电脑游戏俱乐部

DiannaoYouxiJulebu

殚精竭虑



高晓晖 主编

江苏科学技术出版社

剧情类游戏

电脑游戏俱乐部丛书

第二套

弹精竭虑

（剧情类游戏）

高晓晖　主编

江苏科学技术出版社

电脑游戏俱乐部丛书(第二套)

殚精竭虑

主　　编　高晓晖

责任编辑　孙广能

出版发行　江苏科学技术出版社
(南京市中央路165号,邮编:210009)
本社网址:
http://cb.jlonline.com/keji/
E-mail:
cnjsstph@public1.ptt.js.cn

经　　销　江苏省新华书店

照　　排　江苏苏中印刷厂

印　　刷　涟水县印刷厂

开　　本　850×1168　1/32

印　　张　4.5

字　　数　95,000

版　　次　1998年10月第1版

印　　次　1998年10月第1次印刷

印　　数　1—4,000册

标准书号　ISBN　7—5345—2627—2/TP·78

定　　价　7.90元

图书如有印装质量问题,可随时向我社出版科调换。

出版说明

《电脑游戏俱乐部丛书》第一套面市以来，受到了广大读者的热情欢迎。但有一些优秀的游戏在第一套中没来得及介绍，同时电脑游戏排行榜上又出现了不少新游戏，为弥补这一缺憾，我们又出版了第二套。

《电脑游戏俱乐部丛书》第二套分为《技高一筹》、《志在必得》、《殚精竭虑》、《惊心动魄》，共四本。介绍了 FIFA98、台湾麻将、帝国时代、主题医院、福尔摩斯Ⅱ、粘土世界、古墓丽影、MDK 等几十种游戏的使用环境、安装与操作、攻略和秘技。

希望本套丛书和前套一样，对你学习电脑、开发智力、丰富生活、调节情绪起到积极的促进作用。

前　言

好的电脑游戏总是能够开放智力，丰富生活，玩时使人流连忘返。

在电脑游戏中，只有剧情类的游戏能以一贯简洁的操作方法，荡气回肠的情节，赏心悦目的画面，离奇古怪的迷题，以及要求不高的配置牢牢地抓住广大玩家们的心。它们或曲折迷离，或豪气盖天，或嘻笑怒骂，或毛骨悚然，或光怪陆离，或幽默生动，是最能体现人间情感的写照，也是最能体现游戏设计者的功力。

剧情类游戏数量之多也是令人瞠目结舌，其中不乏名家之作。作为《电脑游戏俱乐部丛书》的第二批丛书之一，我们根据剧情类游戏的各自特点精选了一批有代表性的中外作品，如《幽魂Ⅱ——肉身之谜》、《福尔摩斯探案Ⅱ——玫瑰纹身》、《黑暗王座Ⅱ——命运守护神》、《神雕侠侣》、《侠客英雄传Ⅲ》和《粘土世界》。这些作品各自都代表了相当高的设计水准，足以让游戏爱好者爱不释手。

编　者

1998 年 5 月

目录

福尔摩斯探案Ⅱ——玫瑰纹身 ……1
黑暗王座Ⅱ——命运守护神 ……27
侠客英雄传Ⅲ ……43
神雕侠侣 ……70
幽魂Ⅱ——肉身之谜 ……95
粘土世界 ……121



[资 料 卡]

游戏名称:福尔摩斯探案Ⅱ——玫瑰纹身

游戏类型:冒险游戏

出版公司:ELECTRONIC ARTS

载体容量:一张光碟

出版日期:1997年

最低配置:486/66+8M内存+倍速光驱

推荐配置:586/90+16M内存+16位声卡+倍速光驱

运行环境:DOS5.0以上或WINDOWS95

[安装&操作]

●启动WINDOWS95后,插入光碟,程序会自动启动,如图。

●点击安装游戏,然后根据屏幕的中文提示安装游戏。

[提　要]

福尔摩斯又回来了！

继上次他和华生医生破获了开膛手杰克疑案后，已经很久没有活干了。

这天在福尔摩斯的住处贝克街221B号，我们的大侦探正在焦急地踱着方步："伦敦500万人口，却没有一个需要我服务的，整个星期我都无所事事，真让人忍无可忍！"正在侦探先生快要发疯的时候，房东进来交给他一封来自他哥哥的信。

华生医生看见信上写着："请到戴格尼斯来，我需要你的能量判断力和洞察力。"

终于有事做了！45分钟后，福尔摩斯和华生到达戴格尼斯俱乐部，门卫一见到大侦探，边开门边说："您好！福尔摩斯先生要见您。"

但是，就在开门的瞬间，轰！一场大爆炸发生了，大侦探、华生和门卫被掀翻在地，大侦探的哥哥重伤住院，生死未卜。

现在轮到你——玩家了，动动脑筋，赶快破案吧！

[攻　略]

第一幕　序幕

地　　点：戴格尼斯俱乐部。
事　　件：爆炸事件。
人　　物：福尔摩斯、华生医生。
操作要领：全自动。

第二幕　迈克罗夫特的戒指

1. 地　　点：贝克街221B(自动进入)。
事　　件：同维金斯交谈，前往苏格兰场。

人　　物:华生医生、维金斯。

操作要领:用鼠标指向报亭门,出现"维金斯"字样后按左键,维金斯即从报亭中走出。鼠标点之便会出现交谈框,用鼠标不断点框交谈便进行下去(后面凡有交谈,皆按此操作)。交谈结束后,鼠标指向屏幕右下角,出现"前往城市"字样及箭头后按下左键,到达城市地图,点"苏格兰场"图标。

2. 地　　点:苏格兰场。

事　　件:向小贩奥吉买消息。

人　　物:看门警官、小贩奥吉、华生医生。

操作要领:与看门警官交谈,无结果后至左侧询问小贩奥吉。游戏自动支付奥吉索要半克郎的要求。之后,鼠标指向右下角回到城市地图,按"贝克街"图标。

3. 地　　点:贝克街221B卧室。

事　　件:看望福尔摩斯。

人　　物:华生医生。

操作要领:鼠标指门,按右键,选"打开",进入后向右至尽头即卧室。鼠标搜索卧室门,出现"福尔摩斯"字样后交谈。回到贝克街面,从右下角至地图,选戴格尼斯俱乐部。

4. 地　　点:戴格尼斯俱乐部。

事　　件:要求进入未获准。

人　　物:德利警官、华生医生。

操作要领:与德利警官交谈后前往地图进入圣巴特

医院。

5. 地　　点：圣巴特医院。

事　　件：取得迈克罗夫特的戒指。

人　　物：护士长、病人、格雷斯修女、迈克罗夫特、华生医生。

操作要领：与护士长谈话，出现的谈话框内如果有“1, 2, 3…”选项，用鼠标激活认为需要的话题。要求遭其拒绝后走向左部病床上的病人并交谈。再次向护士长询问验尸官麦克比。前往停尸间，从另一通道（千万不要返回医院大厅！）至迈克罗夫特的新病房，从迈克罗夫特手上用鼠标右键的选项取下戒指，回大厅，前往地图，再次来到戴格尼斯俱乐部。

第三幕　钟面之谜

1. 地　　点：戴格尼斯俱乐部。

事　　件：在俱乐部中寻找钟面。

人　　物：德利警官、华生医生。

操作要领：打开右键的“物品”选项，把“戒指”作用于德利警官。进入俱乐部后，向右穿过门廊至里间，用右键拾取“钟面”回地图，回贝克街。

2. 地　　点：贝克街 221B 实验台。

事　　件：分析钟面实验。

人　　物：华生医生、福尔摩斯。

操作要领：第一步，用鼠标拖硫酸钠至烧杯。

第二步，用挂漆器将钟面上的粉末刮进烧杯。

第三步，将蒸馏水倒进烧杯。

第四步，用火柴点燃本生灯。



第四幕 《大英百科全书》

1. 地　　点：贝克街221B。

事　　件：调查人由华生转为福尔摩斯，二人同时移动。

人　　物：福尔摩斯、华生医生。

操作要领：在大门左侧有一张上面有电话簿的桌子，揭开盖子，取走里面的“牛眼矿灯”。前往城市地图，点“苏格兰场”图标。

2. 地　　点：苏格兰场门口。

事　　件：向小贩奥吉买消息。

人　　物：看门警官、小贩奥吉、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：与看门警官交谈，遭拒绝后至左侧询问小贩奥吉，与奥吉赌牌（注意：不要选桌上任何一张牌，正确的牌在其左手，用鼠标点

其左手)”，并再次与警官交谈，进入苏格兰场。

3. 地　　点：苏格兰场。
事　　件：取得调查批准令。
人　　物：德勒警官、福尔摩斯、华生医生、值班警官、詹森警察、癫痫病人。
操作要领：德勒警官只有在看过《大英百科全书》后才能与之交谈。释放癫痫病人后即可得批准令。至地图，至戴格尼斯俱乐部。

第五幕　奇怪的弹簧

地　　点：戴格尼斯俱乐部。
事　　件：寻找一段与齿轮和柱子相连的弹簧。
人　　物：福布斯、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：按右键，出示批准令与福布斯，进入俱乐部。与华生交谈，让华生引走福布斯。在钟旁拾一个皮箱把手，在休息室解下一段铜链并栓在残骸中的一段横梁上，将横梁拉开。利用“牛眼矿灯”在残骸中找到弹簧。走出休息室与福布斯交谈。前往圣巴特医院。

第六幕　两把钥匙

地　　点：圣巴特医院。
事　　件：取得迈克罗夫特公寓的钥匙。
人　　物：护士长、病人、验尸官、迈克罗夫特、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：与病人谈话使之同意转移，推病床引开护

士长即可进入停尸间并随之进入病房。迈克罗夫特在床头病历表后找到个人物品收据。示之护士长并交谈即可得钥匙。前往地图，来到迈克罗夫特公寓（多彻斯特国防大楼）。

第七幕　羊皮纸

1. 地　　点：国防大楼。

   事　　件：取得圣经中的羊皮纸。

   人　　物：托波伊（车夫）、验尸官、福尔摩斯、华生医生、门卫鲍勃。

   操作要领：入内的请求遭门卫拒绝后与车夫交谈。车夫离开后让华生调查此人。示钥匙于门卫，车夫会出现，即可进入公寓。移开烛台可得一张活页纸，上面谜语的谜底为：

   第一行：apply；

   第二行：water；

   第三行：heat。

   将床头柜上的水杯注满水，将活页纸放入；将书桌上的烛台点燃，将活页纸烘干——显出“见希腊文的书”字样，即可在客厅的圣经中找到羊皮纸。至地图回贝克街。

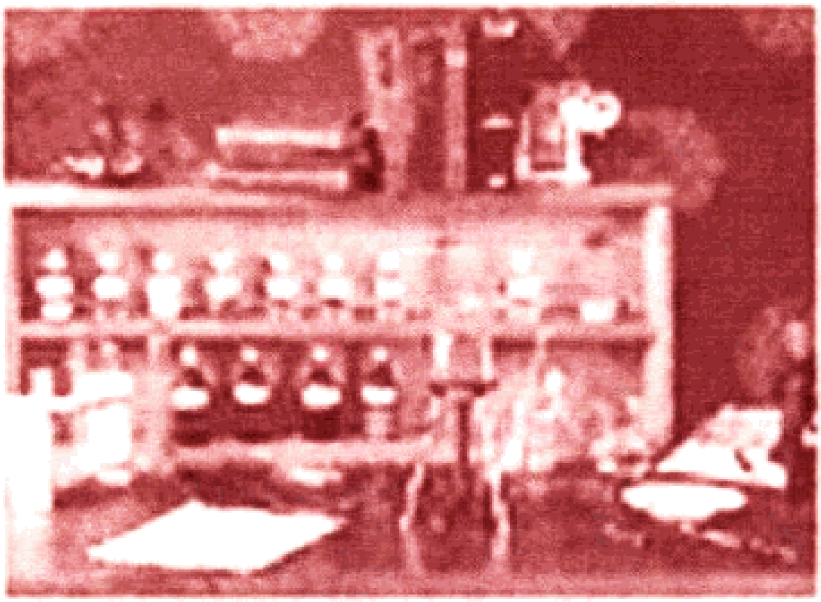
2. 地　　点：贝克街 221B 实验台。

   事　　件：从羊皮纸中得到案情的内幕。

   人　　物：福尔摩斯、华生医生。

   操作要领：第一步，向烧杯内放入蒸馏水；

第二步，向烧杯里加碘；
第三步，点燃本生灯；
第四步，用烧杯中的烟雾熏羊皮纸。



第八幕　洛顿勋爵

1. 地　　点：贝克街221B。
   事　　件：查找斯维布瑞奇、普莱特、洛顿三人地址。
   人　　物：福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：在左边书桌上的电话簿中可查到地址。
2. 地　　点：斯维布瑞奇住所。
   事　　件：拜访遭拒绝。
   人　　物：仆人海普维、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：与仆人交谈后回地图至普莱特公寓。
3. 地　　点：普莱特公寓。
   事　　件：拜访遭拒绝。
   人　　物：管家梅森夫人、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：与管家交谈后回地图至洛顿勋爵府。

4. 地　　点：洛顿勋爵府。

事　　件：与洛顿勋爵交谈无结果。

人　　物：杰金斯、洛顿勋爵、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：与杰金斯交谈时选择对话框中第二句问话。其离开后靠近门边，杰金斯会再度出现。再次要求见勋爵便进入。至地图前往圣巴特医院。

第九幕　迪沃教授

1. 地　　点：圣巴特医院。

事　　件：得到迪沃教授的地址。

人　　物：福尔摩斯、华生医生、迈克罗夫特。

操作要领：听完迈克罗夫特的胡言乱语之后与华生交谈即可得地址，回地图前往迪沃教授实验室。

2. 地　　点：迪沃教授实验室。

事　　件：把弹簧交给教授。

人　　物：迪沃教授、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：与教授交谈时选择"教授，您的配方是什么的配方？"。交付弹簧后在右上角找到返回地图的箭头，回圣巴特医院。

第十幕　玫瑰纹身

1. 地　　点：圣巴特医院。

事　　件：发现迈克罗夫特被移走。

人　　物：福尔摩斯、华生医生、格雷斯修女。

操作要领：交谈即可；回贝克街。

2. 地　　点：贝克街221B客厅。
事　　件：哈德森太太的信。
人　　物：哈德森太太、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：进门后程序自设送信情节，回地图至方尖碑。

3. 地　　点：泰晤士河畔方尖碑。
事　　件：现场调查。
人　　物：福尔摩斯、华生医生、罗彻警官。
操作要领：交谈后前往苏格兰场。

4. 地　　点：苏格兰场。
事　　件：死者情况。
人　　物：德勒警官、小贩奥吉、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：向德勒警官询问发现尸体情况；从奥吉口中得知死者所失财物；回圣巴特医院。

5. 地　　点：圣巴特医院。
事　　件：发现玫瑰纹身。
人　　物：验尸官、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：检查尸体；回苏格兰场。

第十一幕　凶器

1. 地　　点：苏格兰场。
事　　件：得到船夫尼赫的地址。
人　　物：德勒警官、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：与德勒警官交谈即可得地址。

2. 地　　点：尼赫的小屋。
事　　件：发现盗窃死者财物之人。
人　　物：船夫尼赫、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：寻找死者失窃物——鞋子（尼赫脚旁）、领带（箱子内），将财物还给尼赫即可说服其前往方尖塔。

3. 地　　点：方尖塔。

事　　件：a. 拾取一颗纽扣和一个表壳；

b. 寻找到凶器。

人　　物：尼赫、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：与尼赫交谈后用右键打开"物品"取出"牛眼矿灯"，即可找到纽扣和表壳；再次询问尼赫后可得凶器的地点。用那根三叉戟可把水底的凶器钩上来。前往瑞森裁缝店。

第十二幕　表壳上的发现

1. 地　　点：瑞森裁缝店。

事　　件：了解纽扣的来源。

人　　物：瑞森、罗伯顿夫人、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：与罗伯顿夫人交谈后与华生交谈即可赶走夫人；取纽扣示之瑞森，可知纽扣的来源。至地图回贝克街221B。

2. 地　　点：贝克街221B门口。

事　　件：派维金斯调查凶手。

人　　物：福尔摩斯、华生医生、维金斯。

操作要领：交谈即可。

3. 地　　点：贝克街221B实验台。

事　　件：分析表壳。

人　　物：福尔摩斯、华生医生。

操作要领：第一步，用鼠标拖硝酸于烧杯；

第二步，放盐酸于烧杯；

第三步，放入表壳；

第四步，用镊子从烧杯中取出表壳；

第五步，用放大镜作用于表壳即可得死者年龄。

第十三幕　壁炉中的红布条

1. 地　　点：剑桥大学。

   事　　件：得知死者身份。

   人　　物：看门人弗莱明、福尔摩斯、华生医生。

   操作要领：让华生找来两瓶烈性麦酒即可将弗莱明诱醒。谈话后前往普莱特的住所。

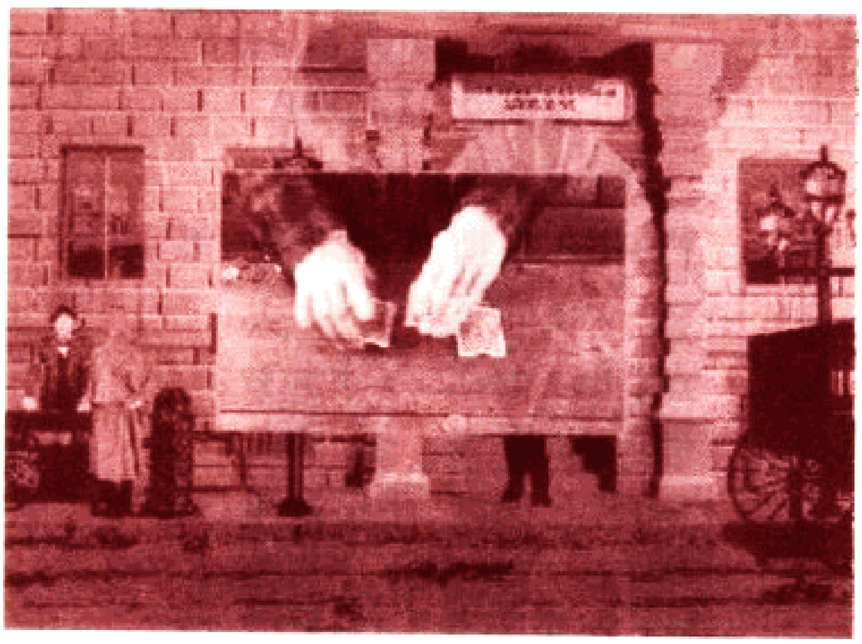
2. 地　　点：普莱特的住所。

   事　　件：a．寻找一根红布条；

   b．取得“疲惫的船”酒吧地址。

   人　　物：梅森夫人、福尔摩斯、华生医生。

   操作要领：与华生交谈后再与梅森夫人交谈，引其走



开。可找到一颗帽针（画室的桌上）、一盒火柴（居室的壁炉旁）、一根红布条（壁炉内）及一张旧照片（书桌上）。从火柴上得知“疲惫的船”酒吧的地址并前往。

第十四幕　“帽子”的把戏

1. 地　　点：“疲惫的船”酒吧。
   事　　件：欲进不得。
   人　　物：酒保、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：交谈即可。
2. 地　　点：纳维利浴室。
   事　　件：找到嫌疑人惠特尼。
   人　　物：管理员罗塞尔、惠特尼、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：在浴室入口检查柜台，在毛巾中可发现霉斑；移开枕头可见不卫生的证据。其次威胁罗塞尔便可入内。移动澡堂内汽箱上的毛巾即可发现惠特尼。一拳将罗塞尔打进浴室，用拖把将汽箱门扣住并转动锅炉阀门即可让惠特尼供出新线索。前往洛顿勋爵府。
3. 地　　点：洛顿勋爵府。
   事　　件：了解艾弗瑞爵士的地址。
   人　　物：洛顿、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：交谈即可。
4. 地　　点：范肖府。
   事　　件：得知艾弗瑞爵士的行踪。

人　　物：管家、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：交谈即可。

5. 地　　点：圣詹姆斯公园。
事　　件：得知罗切特夫人的位置。
人　　物：艾弗瑞爵士、霍金斯、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：在商贩处买一罐鸟食。与爵士交谈遭霍金斯阻拦后返回鸟食商贩处借用猴子回公园湖区，利用猴子抢走霍金斯的帽子。用鸟食喂鸟并送鸟食给爵士即可得知罗切特夫人的位置。

第十五幕　罗切特夫人

1. 地　　点：斯比菲尔德市场。
事　　件：翻阅抄写本。
人　　物：罗切特、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：交谈即可。翻阅后返回贝克街。

2. 地　　点：贝克街 221B 门口。
事　　件：派维金斯寻找罗切特夫人。
人　　物：维金斯、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：交谈后再次来到斯比菲尔德。

3. 地　　点：斯比菲尔德市场。
事　　件：寻找维金斯。
人　　物：福尔摩斯、华生医生。
操作要领：寻不到后返回贝克街。

4. 地　　点：贝克街 221B 门口。
事　　件：得知老罗切特的地址。
人　　物：维金斯、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：与维金斯交谈后进卧室，打开衣橱换上工人服装后前往斯比菲尔德。

5. 地　　点：杂货店。
事　　件：让罗切特夫人开口。
人　　物：罗切特夫人、老罗切特、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：出示迈克罗夫特的鼻烟盒即可进入。谈话受干扰后下楼买咖啡，上楼将壁炉中的咖啡壶中盛满咖啡，用炉旁的点火材料将火点燃。将咖啡作用于老罗切特即可使罗切特夫人开口。

第十六幕　奇怪的棕色印记

地　　点：杂货店。
事　　件：了解莱普特。
人　　物：罗切特夫人、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：找到一个蜡封(桌上的针线盒内)并示之罗切特夫人后交谈即可得知。回贝克街。

第十七幕　被人复制过的配方

1. 地　　点：贝克街 221B 卧室。
事　　件：换服装。
人　　物：福尔摩斯、华生医生。
操作要领：回卧室换下工人衣服后前往维纳利浴室。

2. 地　　点：维纳利浴室。
事　　件：让惠特尼回国防部。
人　　物：惠特尼、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：在汽箱处找到惠特尼，交谈即可，之后前往

国防部。

3. 地　　点：国防部。

事　　件：取走曾失窃的配方。

人　　物：惠特尼、写信的读者、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：向惠特尼出示迈克罗夫特的便条。向左至尽头，置地上的废纸于垃圾桶，可发现桶内物品易燃。与写信的读者交谈以点燃垃圾桶（必须与读者交谈到“无话可说”方可），取走文件（惠特尼的办公桌上）回贝克街。

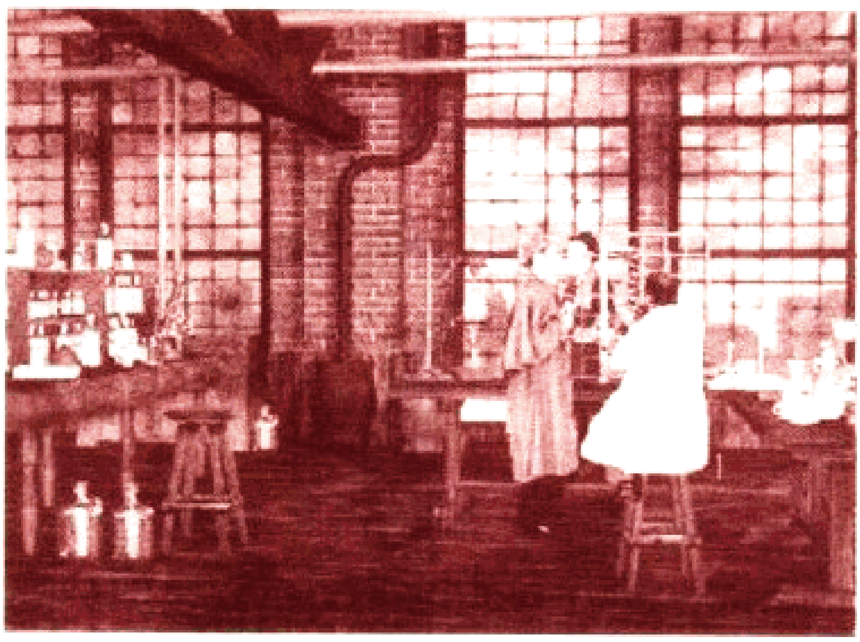
4. 地　　点：贝克街 221B 实验台。

事　　件：分析文件。

人　　物：福尔摩斯、华生医生。

操作要领：将文件置于实验台，用右键依次操作“审视”、“尝”、“闻”后分析文件。

第一步，烧杯中放入硫酸铁；



第二步，烧杯中放入蒸馏水；
第三步，用剪刀剪下配方的一角；
第四步，将纸片放入烧杯；
第五步，烧杯中放入硝酸铁。

第十八幕　被绑架的小孩

地　　点：斯维布瑞奇的住所。
事　　件：寻找维吉尔被绑架的信。
人　　物：斯维布瑞奇、管家海普维、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：斯维布瑞奇昏厥后用书桌上的嗅盐可将其唤醒。观察儿童肖像画后与斯维布瑞奇交谈即可。检查地毯上的铅笔和书写纸，并用铅笔于左边桌上刻痕。用右键研究复制的刻痕。使用书桌上的棋盘后，可打开书桌的一个侧板，可找到绑架信。与斯维布瑞奇交谈后带走维吉尔的照片，在大厅沙发前拾起羊毛毯。

第十九幕　营救行动

1. 地　　点：老舍曼的宠物店。
事　　件：借狗。
人　　物：老舍曼、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：交谈即可，之后前往圣詹姆斯公园。
2. 地　　点：圣詹姆斯公园。
事　　件：寻狗。
人　　物：小男孩、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：交谈后回老舍曼宠物店。

3. 地　　点：宠物店。
事　　件：引出猫鼬。
人　　物：福尔摩斯、华生医生。
操作要领：点取桌上的饼干用于鸟舍（放在鸟舍上）即可，之后前往圣詹姆斯公园。

4. 地　　点：圣詹姆斯公园。
事　　件：得到狗托比。
人　　物：福尔摩斯、华生医生、小男孩。
操作要领：交换即可，之后前往温莎街。

5. 地　　点：温莎街。
事　　件：一无所得。
人　　物：城堡文具店老板、房地产办公室老板、洗窗者、福尔摩斯、华生医生以及狗托比。
操作要领：交谈即可，之后回贝克街。

6. 地　　点：贝克街 221B 门口。
事　　件：交换意见。
人　　物：福尔摩斯、华生医生。
操作要领：交谈即可，之后回温莎街。

7. 地　　点：温莎街。
事　　件：寻找维吉尔。
人　　物：福尔摩斯、华生医生和狗托比。
操作要领：点取羊毛毯用于托比。询问洗窗者后再点取绑架信放在狗托比身上，即可得知维吉尔被绑架的地点。

8. 地　　点：丹佛瑞克斯街 66 号。
事　　件：营救维吉尔。

人　　物：维吉尔、米利、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：将帽针用于邮筒即可勾出钥匙。用钥匙进入后程序会自动设置米利被撞死情节。检查尸体的左手第三指并捡起离尸体不远的白金戒指。回贝克街。

9. 地　　点：贝克街221B实验台。

事　　件：分析戒指。

人　　物：维金斯、维吉尔、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：将维吉尔交给维金斯后进屋。在实验台上分析戒指。

第一步，将硫酸铁放入烧杯；

第二步，用火柴点燃本生灯；

第三步，将戒指放入烧杯；

第四步，用镊子取出戒指放入小碟子；

第五步，使用旧布擦戒指；

第六步，用放大镜观察戒指。

第二十幕　罪犯的画像

1. 地　　点：伯灵顿珠宝店。

事　　件：寻找戒指来源。

人　　物：乔治·奥基夫、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：与乔治谈话，骗其入保险室内，关上门后即可查看登记簿。

2. 地　　点：洛顿勋爵府。

事　　件：询问戒指流失经过。

人　　物：洛顿勋爵、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：交谈即可，之后前往每日电讯报社。

3. 地　　点：每日电讯报社。
事　　件：得到海明斯的地址。
人　　物：查尔斯·弗里德曼、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：观察哥塔的小画像（墙上）后交谈即可。之后前往海明斯的小屋。

4. 地　　点：海明斯的小屋。
事　　件：要求画像。
人　　物：海明斯、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：交谈即可，之后前往尼赫的小屋。

5. 地　　点：尼赫的小屋。
事　　件：让尼赫同往。
人　　物：尼赫、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：交谈即可，之后回海明斯小屋。

6. 地　　点：海明斯小屋。
事　　件：画出罪犯的肖像。
人　　物：海明斯、尼赫、福尔摩斯、华生医生。
操作要领：交谈即可。



第二十一幕　莫林多夫

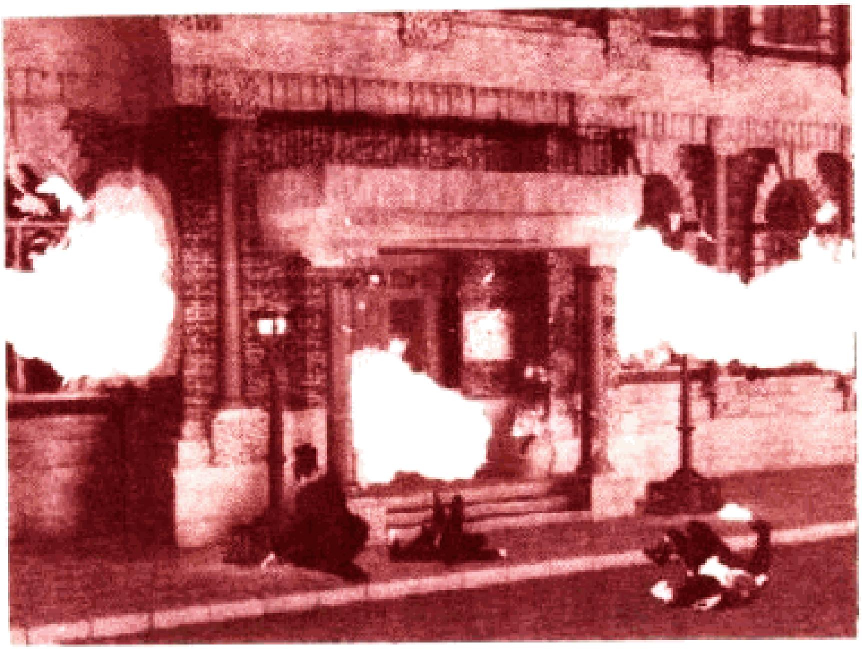
1. 地　　点：每日电讯报社。
   事　　件：了解莫林多夫。
   人　　物：弗里德曼、卡尔特、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：与弗里德曼交谈。程序自动设置卡尔特的进入。交谈即可。
2. 地　　点：贝克街 221B。
   事　　件：让维金斯追踪莫林多夫。
   人　　物：维金斯、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：交谈后进屋。程序自动设置哈德森太太送信情节。前往肯辛顿宫。
3. 地　　点：肯辛顿宫。
   事　　件：了解莫林多夫。
   人　　物：德国皇帝、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：交谈即可。回贝克街。
4. 地　　点：贝克街 221B。
   事　　件：向维金斯提供莫林多夫情况。
   人　　物：维金斯、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：交谈即可。前往圣伯那德台球学院。
5. 地　　点：圣伯那德台球学院。
   事　　件：学打“反弹球”。
   人　　物：麦哈尼、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：交谈即可。前往洛顿勋爵府。
6. 地　　点：洛顿勋爵府。
   事　　件：获得搜查权。
   人　　物：杰金斯、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：向杰金斯演示“反弹球”即可获得。

第二十二幕　洛克瑞奇小姐

1. 地　　点：洛顿勋爵府客厅。
   事　　件：得到洛克瑞奇小姐的地址。
   人　　物：杰金斯、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：交谈并检查钢琴上的琴谱。再前往洛克瑞奇小姐的市区住所。
2. 地　　点：市区住所。
   事　　件：一无所获。
   人　　物：洛克瑞奇小姐、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：交谈即可。回贝克街。
3. 地　　点：贝克街 221B 卧室。
   事　　件：播放练习曲。
   人　　物：福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：在卧室内使用蜡桶 3。回市区住所。
4. 地　　点：市区住所。
   事　　件：借曲谱。
   人　　物：洛克瑞奇小姐、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：交谈即可。再次回贝克街。
5. 地　　点：贝克街 221B 卧室。
   事　　件：练习小提琴。
   人　　物：福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：用右键操作即可。再次至市区住所。
6. 地　　点：市区住所。
   事　　件：取得哈格弗瑞的地址。
   人　　物：洛克瑞奇小姐、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：交谈后演示小提琴。检查钢琴上的照片后交谈即可。前往照像工作室。



第二十三幕　克洛伊顿飞艇俱乐部

1. 地　　点：哈格瑞弗照像工作室。
   事　　件：借哈里伯顿勋爵未婚妻的像片。
   人　　物：哈格瑞弗、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：像片在工作室靠左的墙上。
2. 地　　点：瑞森裁缝店。
   事　　件：指认像片。
   人　　物：瑞森、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：点取像片再用于瑞森。
3. 地　　点：贝克街 221B 门口。
   事　　件：了解维金斯行踪。
   人　　物：斯维布瑞奇、福尔摩斯、华生医生。
   操作要领：连续两次给糖块即可。与华生交谈后前往

克洛伊顿飞艇俱乐部。

4. 地　　点：飞艇俱乐部。
　事　　件：取得配方像片及解救维金斯。
　人　　物：莫林多夫、维金斯、福尔摩斯、华生医生。
　操作要领：待莫林多夫身亡后折断军刀，便可得到配方像片，拾起地上的铁钉。检查右侧冒烟的棚子，用铁钉开锁，即可解救维金斯。前往贝克街。

5. 地　　点：贝克街 221B。
　事　　件：收信。
　人　　物：福尔摩斯、华生医生。
　操作要领：程序自动设置哈德森太太送信情节。前往迪沃教授实验室。

6. 地　　点：迪沃教授实验室。
　事　　件：取得罗伊·琼斯地址。
　人　　物：迪沃教授、福尔摩斯、华生医生。
　操作要领：交谈即可。前往罗伊·琼斯家。

7. 地　　点：罗伊·琼斯家。
　事　　件：取得伪钞。
　人　　物：罗伊·琼斯、罗伊·琼斯的妹妹、福尔摩斯、华生医生。
　操作要领：出去转一圈回来后即可展开检查，在门边的钢琴内可找到伪钞。前往瑞森裁缝店。

8. 地　　点：瑞森裁缝店。
　事　　件：指认伪钞。
　人　　物：福尔摩斯、华生医生、瑞森。

操作要领：交谈即可。前往贝克街。

9. 地　　点：贝克街221B实验室。

事　　件：分析伪钞。

人　　物：福尔摩斯、华生医生。

操作要领：第一步，点取剪刀剪伪钞；

第二步，把剪下的一角伪钞放在烧杯内；

第三步，把氨水放于烧杯内；

第四步，把氯气放于烧杯内；

第五步，用玻璃棒搅拌烧杯。

第二十四幕　哈格瑞弗的底片储藏室

地　　点：哈格瑞弗的底片储藏室。

事　　件：取得文件夹及洛顿的像片。

人　　物：哈格瑞弗、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：移开三角架上的相机，移开下面的地毯，可发现一个柜子。用哈格瑞弗的商业名片可打开柜子的密码锁。得到文件夹后电话（点取文件夹放在电话上）可探听打电话人的地址。拨打电话可证实"荷本323"确有其人。

第二十五幕　最后交锋

1. 地　　点：密斯特瑞进出口。

事　　件：取得配方底片。

人　　物：密斯特瑞、福尔摩斯、华生医生。

操作要领：撕下日历插入门下，用牙签插入门锁可得钥匙。用右键取出手枪打碎桌上的鱼缸得到保险抽屉的钥匙（三叉戟），即可得

底片。

2. 地　　点:瑞森裁缝店。

事　　件:取得水手服。

人　　物:瑞森、福尔摩斯、华生医生。

操作要领:交谈即可。前往"疲惫的船"酒吧。

3. 地　　点:"疲惫的船"酒吧。

事　　件:结案。

人　　物:酒保、斯卡瑞特、福尔摩斯、华生医生。

操作要领:倾听鹦鹉的谈话后告诉酒保密码:"Going East"即可进入鸦片馆。



[资 料 卡]

游戏名称:Lands of Lore-Guardians of Destiny 黑暗王座Ⅱ——命运守护神

游戏类型:冒险游戏

出版公司:WESTWOOD

载体容量:四张光碟

出版日期:1997 年

最低配置:586/75 + 8M 内存

推荐配置:586/100 + 16M 内存 + 16 位声卡 + 四速光驱

运行环境:WINDOWS95

[提　要]

《黑暗王座》系列一直是 WESTWOOD 公司美式 RPG

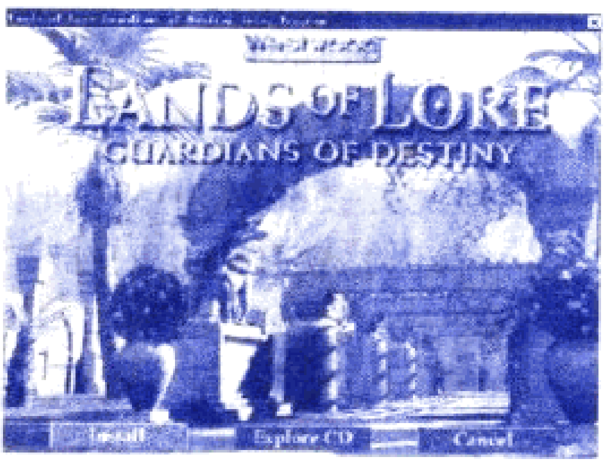
游戏的金字招牌。自从一代诞生之后，玩家在经历过数十个不眠之夜后，终于解决了理查王和司寇霞之间的恩恩怨怨。为什么司寇霞如此之恨理查王呢？这只有留在《黑暗王座Ⅱ》里由广大玩家来解开其中之迷了。

在《黑暗王座Ⅱ》中，玩家能够了解到上次那场灾难中理查王其实也负有不可推卸的责任。并且如果说司寇霞因为作过一些无法挽回的错误而必须承担其悲剧结局，那她和理查王共同的儿子则是无辜的受害者，长期暗无天日的拘禁和痛不欲生的魔法折磨使得这个无辜者更能引起玩家的同情，来吧！帮帮可怜的人儿，找寻过去，使其重见天日。

相信对于游戏的画面，玩家不会陌生。在早些时候的显示版中，我们已经见识过那光怪陆离的3D世界，现在，我们可以从岩洞到密林，从小河到深海，还有充满异域情调的小寨，这些极具真实感的把握和渲染，创造出了一个近乎完美的虚拟世界。而且，WESTWOOD已经开发出支持3DFX VOODOO卡的补充程序，玩家们有福了，再也不必为恼人的马赛克烦神了。除了手工绘制的世界，WESTWOOD还把真人扫描到背景中，这样看起来更加真实，不足之处是人物较小，对话时不是很舒服。

[安装＆操作]

●启动WINDOWS95后，插入第一张光碟，程序会自动启动，如右图。



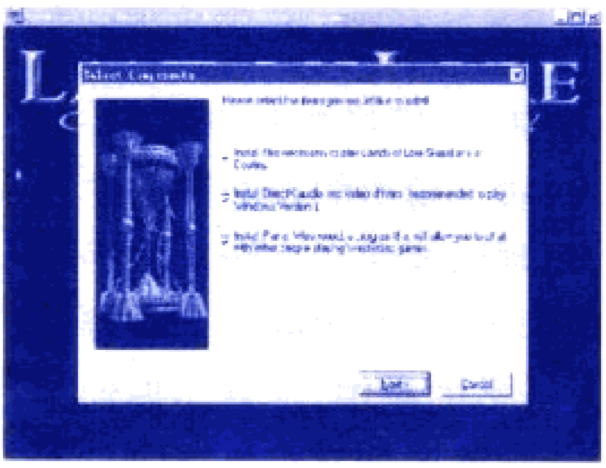
●用鼠标点击INSTALL，出现下图。

●这是一个软件许可

协议，玩家必须选择 ACCEPT，否则游戏将拒绝安装。点 ACCEPT 后出现图。




●这是游戏的欢迎界面，提示程序将要安装命运守护神，点击 NEXT，出现图。




●此时游戏提示即将安装的组件，玩家可以进行选择，然后点击 NEXT，程序就开始安装，结束后出现图，点击 FINISH 完成安装。

[攻　略]

■德拉柯洞穴

游戏开始，你先进入洞中，折下一宝石枝作为武器，继续

前行。如果你想变成巨人，则从半路上的巨石中穿过，躲开几个蹦蹦跳跳的小蜘蛛，干掉几个拦路的卫兵，你的面前猛然出现两根高大的石柱，用力分开它们，从中穿过。再越过坑坑洼洼的石油坑，迎面又出现了一个烈焰蒸腾的溶岩坑，小心翼翼的绕过溶岩坑旁的悬崖绝壁，来到一座小桥旁的石屋前。这时，只听见轰的一声，你身后的铁栅栏猛然落下，惊恐未定，又一扇石门关上，你似乎无路可走。不必惊慌，拉开桥旁墙上的一个开关，石门旁的一个石洞豁然打开，迅即冲进洞中，干掉几个守兵，从小屋的桌子上拿起几个小道具和一把十字弓，再冲进桥对岸的金光闪闪的大门，只见智者德拉柯正端坐在巨大的铁椅上，面目安详。从他的身后通道进入第二关。

■德拉柯大厅

进入通道尽头的房间，在一个站立着巨大骷髅的桌上拿起一把长剑和锁甲，拉开东边墙上的画布，钻入洞内。洞中通道一片黑暗，先点燃悬挂在墙上的油灯，借着微弱的灯光，你会发现墙上有一个怪异的东西，一块三角形的符石镶嵌在一个三角形的凹槽中。取下符石，用剑刺死两个企图从你手中夺走符石的骷髅，向前进入一宽敞的大厅，四周的墙上有着许多凹槽，只要你把手中的符石嵌入合适的槽中，你就会得到一件宝物。赶快使用召唤魔法卷轴，你就会拥有召唤魔法。不过，你现在的魔法等级还太低，还无法发挥作用，赶快找到两块缺角的象牙符石，会增加你的魔法点数。

走到东边的画廊，找到最里面一幅画后边的隐蔽开关，你会惊奇地发现，大厅东南角的铁栅栏已无影无踪。进入铁栅栏后面的小屋，屋中仅孤零零的放着一个沙漏，用剑砍破沙漏，屋外的一堵墙开始倾颓，再砍掉剩下的残墙断壁，你面前

会出现一条小径。顺着小径而下，不久，你会来到一座木门前，打开木门，只见一条沉睡的巨龙，你走上前轻轻唤醒它并骑上它，让它带着你，向修兰森林飞去。



此关切记住，在大厅里得到的一块三角符石和两块象牙符石要一直保留到最后。

■修兰森林

经过遥远的飞行，巨龙降落在一片原始森林中。你向密林深处走去，绕过一片灌木丛，来到一扇木制的寨门前，站在这里的猫人请你帮他寻找失踪的小女孩莎拉。你一路向西南找去，路边不远处有一巨大的蜂巢，你从中得到两块蜂蜡。用剑砍断拦路的古藤，向前进入一个神秘的洞穴，里面溶浆迸发，热气扑面而来，走到断崖处，用手中的弓箭射向对面的岩石，刹那间，嶙峋的怪石变成了一条坦荡的通途。你走到洞窟的最北面，杀死两只凶狠的绿蜘蛛，在岩石的缝隙中，你终于发现了可怜的小女孩莎拉。救出莎拉，向西走到一坚固的深洞前，记住墙上四个符号的顺序，并在变成巨人时俯身向最近的裂缝中跳下去，按动大理石建筑立柱上一只正方形的开关，只见一座石制的平台从深渊中慢慢升起，跳上平台，把上面的六层先浏览一遍，然后到第四层，按照入口处四个符号的顺序按动墙上的开关，从上升的平台上，进入一间小小的秘室，将三块方石插入墙上的凹槽中，可得到一面坚固的盾牌和一把弯弓。再回到第七层，闯过炸药、利剑和滚石陷阱组成的重重险关，前行到通道的尽头，按下墙壁两边的按钮，一块巨大的

岩石从地面跃起，用魔法点燃墙上的油灯，奋身跳下被巨石砸出的地洞，抬头一看，洞的右上方有一块岁月之石，用蜂蜡给它做两个拓片。走出洞外，见到一个叫道恩的修女，你送给她一份拓片。在通往修兰村庄的路上，不妨顺道拜访一下深山中的女铁匠，她孤身一人，儿子丹尼尔住在遥远的野蛮森林里。你看上了她的神剑，可是女铁匠一定要你拿强力魔珠来交换。到哪里去寻找强力魔珠？你来到修兰村拜见了村长，又见到一个叫巴卡塔的长着四个手臂的家伙，他将带你通过去野蛮森林的关卡，他约你一会儿在村后的大坝上见面。你走出村子，经过一座破烂不堪的桥后，来到了修道院，在图书馆中，你又见到了修女道恩，为表达感谢，她送你一个魔力项链，有了它，你在变身方面更加自如。出了图书馆，到修道院大厅右边的房子里，你找到了修道院长，送给他还剩下的一片蜂蜡拓片，为了答谢，他送给你一把铁笛，你可以用它来召唤前面的那座石制的平台。临走时，他又把修道院珍藏的强力魔珠送给你。拿到魔珠，你一路奔向铁匠的住所，用魔珠跟她换了神剑，女铁匠又给你一把精制的弯弓，吩咐你把它交给她在野蛮森林的儿子丹尼尔。你来到大坝下面，只见四臂人巴卡塔正在草中酣睡，唤醒他一起向大坝走去，大坝轰然坍塌，于是，你来到了野蛮森林。



此关注意：倘若你能得到大坝南侧瀑布后边的三颗果实，所有隐藏的地图将会显现。

■野蛮森林

阴森可怖的野蛮森林，光线十分昏暗，四周不时有些奇怪的小虫在跳来跳去，你面前突然出现了三个猫人，其中最年轻的就是丹尼尔，你取出弯弓交给他。这时，从修兰神庙方向忽然传来一阵警报声，三个猫人闻声而跑，你拾起丹尼尔慌忙中丢下的弯弓，循声找到神庙，里面却空无一人。

再回到森林北部，发现了野蛮人的一座树屋，把弓还给躲在这里的丹尼尔。找到村长的屋子，村长告诉你，“如能在森林西部的利爪山脉找到隐藏的古人遗物幻梦之石，你就可以通过修兰神庙发现远古城市，在那里会解除你身上魔鬼的诅咒。但是，要通过由巨虫把守的利爪山脉，须先得到用银树叶制成的麻醉药，银树叶长在村子东北部的龙冢里。”说完，村长交给你一把打开龙冢的钥匙，于是，你便开始新的冒险。

■龙冢

用钥匙打开墓地沉重的铁门，只见四周飘浮着无数的幽灵，令人毛骨悚然。向东，到最近的大厅，可以发现一个地下迷宫，迷宫中央一座小房子中放着一个奇异的三爪装置，从地上捡起一只灰色的玻璃球，把它放到三爪装置上，玻璃球充满了能量并发出金色的光芒。再按动其他大门旁的雕塑，只见发出两道蓝色的光芒和一道白光，这告诉你必须首先找到白色和蓝色的能量补充器。



再回到野蛮森林中部，找到一个深坑，进到深坑底部，有一废墟入口，进

入废墟，黑暗中你还未缓过神来，只见伴随着一道红色闪电，一条巨蛇向你扑来，你拔剑杀死巨蛇。向西到一条地下河旁，用魔法点燃河边的宝石柱，一座桥顿时跃立在河上。过桥走到路的尽头，推开两扇紧闭的铁门，祥云缭绕的龙巫师塔出现在眼前。用魔法点燃每一层的宝石柱，注意在新显露的地方仔细搜索，在塔的第二层发现了白色的能量补充器，给两个玻璃球补充能量后冲向塔顶。在塔顶，打败一条巨蛇后，取走一件骷髅铠甲然后离开，到塔门口的拐角处，点燃一木门旁的宝石柱，走进木门，房间的顶头有一面镜子，穿过镜子，又进入一间小屋，屋里的墙上有三面镜子，其中一面显有龙冢的字样，穿镜而过。回到龙冢后，先打开那道白色的大门，大厅里空空如也，按下门后的开关，出门只见对面的厅门已经半掩半开，走过去，把堵住厅门的木桶向白色的门推过去，然后对木桶发出一个三级闪电，随着一声震耳欲聋的巨响，大厅被炸的粉碎。从露出的一个地下洞口进去，找到蓝色能量补充器，用它补充三个蓝色的能量球，再越过栏杆回到入口处的大厅里。打开剩余的两扇大门，其中一座大厅中央放着一把威力强大的火焰十字弓；另一座大厅里，一牧师的魂灵在墙壁上忽隐忽现，牧师说他可以提供关于银树叶的线索，但必须去龙城废墟替他找回遗体，这样，他的灵魂便能得到超渡。

拿着牧师给你的金壶，穿过镜子，回到废墟。到废墟中部的圆形建筑旁的屋子里，越过地下河，沿着河对岸一条黑暗的小路，向东北方向前进，经过一座红色的木桥仍向东北方向行走，看见一地下湖后沿湖边的小径折向东南方，不久，即可见到一小小的祭坛，捡起地下的一个白骨，把它放到祭坛中央的石板上，点燃两边的宝石柱，石板遂慢慢升起，白骨化为灰烬，

把灰烬装入金壶，按原路返回废墟。把金壶还给牧师的灵魂，他会给你一个圣符，并告诉你用它可打开龙王的大门，而龙王会帮助你找到银树叶的。

走出大厅，把圣符嵌入南面的石碑上，进入从石碑中缓缓伸出的厅堂，把身上仅剩下的三只白、蓝、金的能量球分别装入三座对应的石碑中，再用圣符打开南面墙上最后一道门，龙王终于出现在你面前。龙王把他的身体放入布莱尔君主的石像上，以借君主之力消灭盘踞在此的虫王。回到废墟那两座圆形建筑前，把龙王的身体放入石像前的金盏中，随着大地一阵阵的颤抖，石像缓缓站立起来，并向虫王发动最猛烈的攻击，虫王被炸成了碎片。虫王之死使得地下水喷涌而出，为免遭灭顶之灾，你要迅即拐到右面的一片空地上，然后对准一个木架跳下去，等水面升到一定的高度时，再纵身跳向北面高墙的缝隙中，沿着缝隙向高处攀登，至尽头登上一只小木筏。不久，道恩又出现在你面前，用骷髅铠甲跟她换回了一个小小的木人，有了这只小木人，你可以在人与蜥蜴之间自由转换了。离开道恩，再回到龙冢，从地上捡起一魔法卷轴，会见到银色的小树苗壮成长，摘下一片银树叶回村交给村长。接着和丹尼尔进行了一场不分胜负的比武。用村长给你的红色药水和银树叶配制成麻醉药，向东南方的利爪山脉行进，到了山口，扼守在此的巨虫向你喷出熊熊的火焰，扔出麻醉药，将巨虫麻倒在地，然后通过山口，来到利爪山脉。

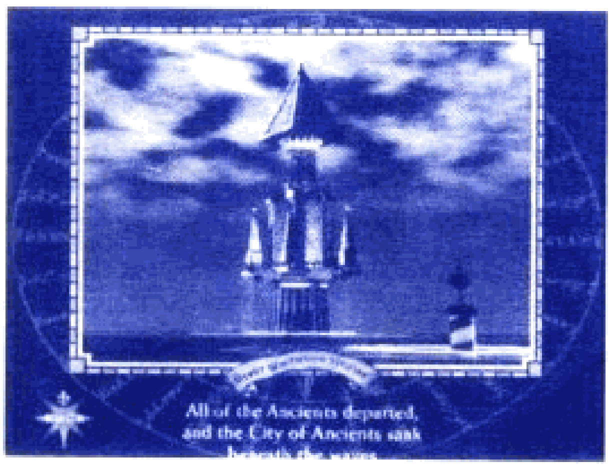


■利爪山脉

穿过洞口，又见到修女道恩，她要你同她一起去大城堡，制止布莱尔复活的计划。沿着东南方的路来到一冰湖旁，进入湖南岸一半圆形的房屋，变成蜥蜴钻进白色双头猫身后的裂缝里，用魔法点燃宝石柱，再回到冰湖旁，湖中央已升起一座祭坛，祭坛中央放着一把闪着蓝光的战斧，取下战斧，向北方前进。当你走近一座由冰河环绕的小岛时，一场突如其来的雪崩使河岸边的冰壁坍塌下去，幸好你紧紧地贴在路边而未遭到灭顶之灾。走到路的尽头，从峭壁跳上一条悬空的冰道，在冰道的尽头进入小岛的入口。走不多远，只见受到雪崩之害的四臂人正在呻吟，他告诉你道恩被劫，关在前面的大城堡里。情况紧急，来不及细想，径直向大城堡而去。

■大城堡

进入城堡，一些飞行速度极快的小鬼向你发动猛烈的攻击，特别要注意红色的能量柱，只要一枚足以将你制于死地。躲开小鬼的攻击，按下控制大门的开关，东边的孵化池中可以见到几只浸泡在绿色毒液中的卵，用四级魔法击碎卵和天花板上悬挂的灯，池中的毒液慢慢干涸，池底露出三件威力强大的武器，一把极具防守能力的战斧、一面隐形盾和一支能同时发射三束跟踪闪电箭的十字弓。从西北部的通道进入一个极大的大厅，在隐形盾的帮助下，打开厅内和屋内所有的 11 个开关，然后沿着大厅东



侧粉红色的台阶上到高处的平台，再穿过若隐若现的长桥到对岸，避开道路旁的能量发射塔，推开高塔中央的大门。

屋里，只见一只怪物正在消灭飞进来的小鬼，你正暗自高兴，怪物突然向你扑来，你奋力杀死怪物后，从其身后的楼梯拾阶而下，来到一间宽敞的冶炼厅。在能量补充器上，你轻轻摘下幻梦之石，走入左边的传送器。再回到有毒液池的小屋，进入另一传送器，从传送器后边的牢房里先救出三个女子，再用幻梦之石打开另一间牢门，救出道恩，为表达感激之情，道恩送给你一块符石，这是她最新研究的结晶，从符石上，你可以获得变为巨人的能力。



离开城堡，来到环岛上的迷宫，找到一把寒冰长弓，再回到冰河西岸的凹穴，用魔法点燃木架，可得到一件黑曜石制成的铠甲。然后离开这里，向野蛮森林南部的修兰神庙走去。

■修兰神庙

用幻梦之石打开神庙的大门，发现神庙的看守人已经被害，将其尸体拖至影壁后祭坛中央，再从东边的门进入一小教堂，从讲台两边的地下捡起一片芦荟和一杯毒液，向北走到泉水边把木牌上的绿水晶取下，穿过讲台西边的门，按下屋子里南面墙上的开关，再返回祭坛，把芦荟放到桌上左边的金杯里，毒液投入右边的金杯中，这时，祭坛的中央忽然沉下去露出一个平台，将尸体拖到平台上，随着一道金光，尸体消失的无影无踪。

再拉开祭坛西北角的旗帜，向西南方向走去，当你接近一间房子北面的砖墙时，一只巨大的蜘蛛破墙而出，你奋力杀死蜘蛛，沿着低矮的隧道快步向前。在岔路口向东进入一大厅，大厅中间放置着两台外形奇特的木制机器，不远处在一小平台上躺着那具刚刚消失的尸体，按下尸体旁的一只开关，又是一道闪电，尸体被送到第一台机器的传送带并被机器碾得粉碎。走到这台机器的背后，把一只盛满液体的木箱推至第二台机器的传送带上，箱中的液体在传送中渐渐被吸收。到机器后边，一小偶人从传送带上走出来，你拿起小偶人，从大厅北面的楼梯返回神庙入口处的祭坛，然后向东至东南角的陈列室中，把小偶人放到最后的一个凹槽中，你身后升起的石台上出现了第二块绿水晶。



拿着两块水晶至祭坛西边的空房里，把水晶放入两面金盆中，只见你的对面又出现了一个新的入口，用幻梦之石嵌入入口处石柱的凹槽上，顺着缓缓升起的石阶而上，来到二楼大厅。

从大厅的三个门后再得到三个小偶人，绕开大门向南到路的尽头，三只神龛突然从天而降，把你手中的三个小偶人放入神龛，只见空中梦幻般地出现了一条天梯，顺着天梯缓缓而上，进入神庙的顶层。踏上大厅中央一块木板，在无数小昆虫的簇拥下，木板缓缓下沉到一间黑洞洞的小屋，黑暗中，忽然出现了布莱尔的身影，面对布莱尔咄咄逼人的攻势，你拔出制胜的法宝——暴风雪战斧，经过一番猛烈的搏斗，布莱尔终于

倒在血泊中。打开东北方向的门，穿过一条发出奇异声响的通道，最后来到一巨大的灯盏前，当你把幻梦之石放入灯盏之中时，在你的眼前突然奇迹般出现了一座金壁辉煌的古城，这一定是传说中的远古之城吧。

■远古之城

远古之城四角各有一座高塔，每座塔门前都有一个装有淡黄色烟雾的三棱锥。你先进西北角的大厅，用火焰十字弓蒸发掉半空中飘浮的一团白色云团，继而用暴风雪战斧打掉半空中悬挂的一火球，再击碎火球旁的石阶，顿时，高塔门前的三棱锥被一火球炸的粉碎，密封在里面的淡黄色的烟雾逃逸而出。随着一声震耳欲聋的爆炸，高塔大门被炸开了一条缺口，从缺口而入，把一块龙信方石放入一面镜子，穿过镜子，来到一个四壁缀满星辰的大厅，再把方石嵌入厅里镜子前的凹槽里，一橙黄色的锥体从地面冉冉升起，轻轻触摸它，大厅中央的星形建筑便徐徐上升了一层。显而易见，必须打开其余三座高塔的大门，星形建筑方能全部浮出地面。离开星城，到西南另一大厅，只见厅中安放着四个小石碑，用从德拉柯大厅得到的两块象牙符石，加上刚刚在西北大厅得到的两块符石，依次嵌入石碑的凹槽，又打开了一座高塔大门。打开东南边的高塔之门要稍稍复杂些，为避免三棱锥爆炸带来的连锁反应，必须将塔门前的地下水道充满水。

先去城南方，找到一个双头猫人石像，在其上笼罩着一朵云团，先释放一个四级地狱魔法，再用弓箭射向云团，倾刻大水从天而落，灌满了高塔门前的地下水道。穿过四道大门，用闪电术点燃大厅中的喷泉，三棱锥惊天动地的爆炸彻底摧毁了高塔的大门。此时，还剩下东北部的最后一座高塔，你突然

发现，高塔三棱锥下是一方银白色的土壤，灵机一动，赶紧把身上所带的银树叶种进银土壤，然后按动北面的砂漏，随着嘀哒嘀嗒的声响，一根银树从土中缓缓钻出，顶破了三棱锥，塔门也随之打开。当你再返回远古之城大厅中央时，奇迹般地看见星形建筑已完全浮出地面。打开星形建筑的大门，打败一个长满触手的假布莱尔的进攻，到最后一间房间，走进四根尖石碑之间的能量网，获得能量的你现在可随心驾驭五级魔法了。再返回到东南高塔对面的大厅，绕开八座雕像组成的电网，依次打开雕像后边的八扇门，点燃门后的宝石柱，向北



穿过一道石门，绕过一个干涸的水池，进入最后一个房间，用剑砍破中央水池中浸泡的一个龙像，当血水染红池水时，池后的一座石像缓缓移开，露出一暗门，穿过暗门，踏上方形石台，遂进入了地下洞窟。

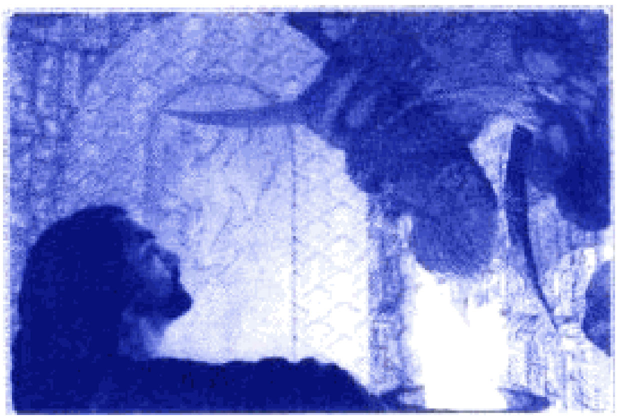
■地下洞窟

黑暗的洞窟里，到处爬满了横行霸道的蜘蛛，这些家伙十分厉害，不宜与其纠缠，甩掉它们，急速向西南方突围。在路的尽头，钻入一小洞穴，在洞穴里，用剑劈开一最粗的血管，耸身进入血管，当前进到一岔路口时，进入左边的入口，再用剑划破血管的皮层，来到一狭小的空间，随手拽下右上方一长有毛刺的细胞组织，这时，另一细胞组织从左边的管道中突然滑落出来，挥剑猛劈它时，一只螳螂状的怪物突然冲出，抢走了细胞组织并将它重新放回原处。随之出现了一新的洞口，穿

进洞里，只见四臂人和布莱尔的石像正在进行剧烈的搏斗，显然石像占了上风，四臂人被击倒在地，临终前，他送你一只角，并请你赶紧去帮助道恩。走到房屋的尽头，装上四臂人送给你的那支角，斩断栏杆，变成蜥蜴，钻入中央血池，顺着血水淌向布莱尔的实验室。

■布莱尔的实验室

变回人形，穿过隧道跳入其顶端的绿水池，强大的水流把你向深渊冲去，多亏半道上被一块挡板拦住。跳上挡板，拔箭射向对面墙壁上的三个开关，脚下的挡板会随之向前延伸过去，向北来到一间叫召唤室的房子里，向四周挂在墙上的四个骷髅发出四个幽灵魔法，随着一声巨响，出现一只红色的牛头怪，杀死它后，将其尸体拖至进南边血池后的咒符上，一个幽灵出现并打开了通向另一个世界的大门。



■诞生之地

随电梯而下，进入暗门，道恩正在这里等你，接过她馈赠给你的一块红玉，沿着暗红色的通道向前，打开一座骷髅门，只见一个浑身长满触手的异形物正在滋滋发响。你释放一个五级变身魔法，随着能量被渐渐吸收，异形物终于复活变成了布莱尔。最后的时刻到了，只有消灭布莱尔才能解除你身上的诅咒才能得到最终的胜利，布莱尔见势不妙，拔腿跑进身后的门中，留下了三个红色的牛头怪来阻止你，干掉这三个家伙，然后用剑劈开沉重的大门，消灭另外三个牛头怪，只见布

莱尔站在金黄色的水池里，一片蓝色的烟雾笼罩着他的全身，用五级闪电魔法破坏掉天花板上的迷雾发生器，使布莱尔现出原形。你正要追杀过去，忽然你母亲的幻像出现在你的眼前，这不过是布莱尔耍弄的一个小小的诡计，你没有上当，干掉幻像，跃过一道深沟，向南来到一险关重重的地方，分别消灭石阶、白云和火球。到北边的大门前，德拉柯高大威严的石像又出现在你面前，又是故伎重演，你毫不犹豫干掉石像，接连闯过两道大门，布莱尔已山穷水尽无路可逃，你举起手中的剑，向布莱尔猛刺过去……



[资 料 卡]

游戏名称：侠客英雄传III

类　　型：角色扮演

出版公司：精讯资讯有限公司

发行公司：晶天电脑软件公司/华中理工大学出版社



出版日期：1997年7月

语　　种：中文

载体容量：2CD，须硬盘空间55MB

最低配置：486DX/33，8MB RAM，VGA彩显系统，2倍速光驱，SB音效，80MB以上硬盘空间

推荐配置：奔腾100以上，16MB RAM以上，4倍速光驱

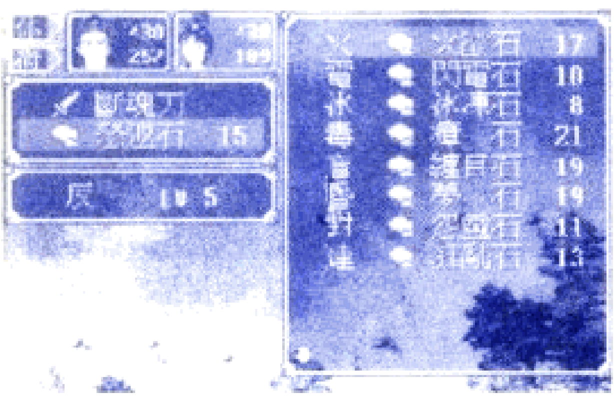
或以上，SB16 或以上

运行环境：MS DOS5.0 以上或 WINDOWS95

早在 1991 年，精讯公司就制作游戏史上第一款中文武侠游戏《侠客英雄传》，它的诞生不但开创了中文武侠游戏之先河，而且也为武侠类的角色扮演游戏制定了一套标准，即需要有不断提升的武器兵刃，高深莫测的武功招式，配以一个曲折动人的故事情节，再加上精美漂亮的画面等。直至 1995 年的《仙剑奇侠传》达到了顶峰之后，1997 年 7 月，我们又见到了《侠客英雄传Ⅲ》。

《侠客英雄传Ⅲ》虽然也讲述了一个乱世英雄和美女的故事，但游戏的结局采用了双线式设计，而且与其他武侠 RPG 游戏相比有以下特点：

1. 游戏创造性地采用了挖掘、铸剑和配毒的武器系统。在行走画面中敲空格键即可挖掘，配合得到的宝石；可在铸剑师处打造高级武器；配毒则是将在野外挖到的各种材料配成各种毒药攻击敌人，但只有女主角柳蝉凤可以使用。





2. 游戏采用了全屏动画的战斗画面，各种招式均配以令人眼花缭乱的动画，而且动感十足、声光效果俱佳，其精美程度是其他中文武侠 RPG 游戏不可比拟的。

3. 游戏没有迷宫之类的令玩家绕得晕头转向的山洞、密道等场景，这可以说是改掉了传统 RPG 游戏的一个故疾。



当然，《侠客英雄传》也有其一定的缺点，如普通的行走画面很一般，程序的 BUG 也很多（记得要随时存盘）等。但总得来看，游戏的以上特点加上十分讲究、逼真的音乐和音效，足以让人留下深刻的印象。

[安装 & 操作]

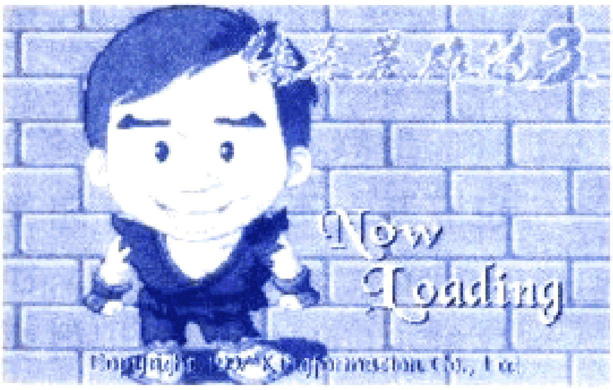
游戏的安装最好在 DOS 下操作。先将第一张光盘放入光驱，然后执行光盘上的 install.EXE 文件，即会出现英文的安装界面。可先选择硬盘安装盘，如 C:（当所选硬盘剩余空间小于 53MB 时，程序会提示不能安装），选定后按回车键，游戏即开始安装。

安装完毕后，游戏会提示须在 C:\SHK3CD 目录下运行 SETUP.EXE 文件，设置声卡，也是英文界面，玩家按所用声卡进行选择设置后，存盘退出即可。

安装设置结束后，在 C:\ SHK3CD 目录中运行 SHK3.EXE 可进入游戏。







在玩家进入《侠客英雄传》游戏之前，笔者不得不特别提醒玩家注意游戏的 BUG 问题。也许是精讯公司急于让游戏面市，因而造成本游戏似乎未经测试完全，程序 BUG 之多，玩家不得不防。典型的程序 BUG 如：寻找和拿取情节所需物品时，需注意取物品的先后顺序，否则，物品取不到手。有时，情节未发生前误取物品，还会造成游戏进行不下去等。其他还应注意：有时一读光驱就死机，有时做了不该当时做的事（如进房间、上船）就退回 DOS 或机器 REBOOT（重新启动）等情况防不胜防。因此，玩家如想顺利通关则须小心谨慎，随时存盘和按照本攻略的情节说明进行游戏是两种必要的好办法。

[攻　略]

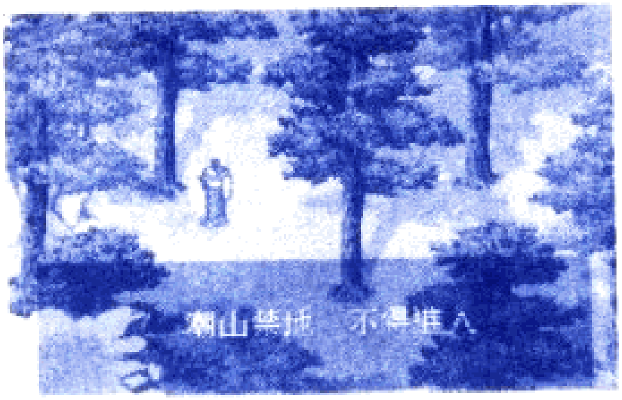
■被逐潮山



一天清晨，游戏的男主角——张知秋出现在潮山派。玩家可控制他在画面上走动，并与其他人物对话。一番对话后，便可发现他虽然长得很帅，但总是因不好好学武功而被众师兄弟奚落，只有师娘和师妹蓝琳琳对他还算不错，张知秋和师傅对话后，再到前院的左下角处，便会被师傅叫去背书。结果连最基本的扫帚口诀都背不

出。师傅大怒，在蓝师妹的劝解下，张知秋才被从轻发落——被罚去后院晒药草、扫地。

张知秋来到左边后院，去厨房晒药草、扫地忽想偷练武功，赶来帮忙的蓝师妹传了几招剑法给他。不料这一切都被大师兄看在眼里，便来要挟他，张知秋无奈，只好答应帮其去捉千年猿猴。



张知秋出院门后向西来到潮山禁地，进入后向上穿过阴暗的地道，发现一锅“金针排骨汤”，便将它喝了。结果被一怪人抓住，硬说是喝了他的汤药并点了张知秋三道死穴，命他去藏经阁盗《潮山药经》。生死攸关，还是赶紧回去偷书吧！



回潮山派后，来到右边后院藏经阁处，正巧看守藏经阁的大师兄想开小差，便叫张知秋代守一下。见四下无人，张知秋匆忙进阁偷书。找了半天，终于在一楼中间的一幅画后找到药经，未曾想当即被大师兄抓住并带到师傅面前问罪。幸得师娘从中庇护，张知秋才得以脱身，但身上死穴再发，不得已只好回禁地去见怪人。怪人传了张知秋轻功，这次再回藏经阁偷书就方便多了。一举成功，将书盗回。对话才知怪人是被囚于此地的师叔袁不悔，袁不悔得到药经后很是高兴，便

打通了张知秋的任督二脉并授以潮山断月剑法。





再回师门，不料盗书之事已败露。此次师傅绝不饶恕，一番对话后将张知秋逐出师门。在山门处与师娘、师妹依依惜别后不要急于下山，再回潮山禁地看看。入禁地后不见袁不悔，向左下角走，在顶头右边火堆处找到赤烈剑（攻击＝250），又在左边发现一秘道。进入后，先走左边，可按左上、右下、左下、右上的顺序将炉火全部熄灭（按空格键），再到右边可取得海潮剑（攻击＝300）。

■行侠南岭

张知秋下山后，可在平原内上试试挖掘功能（敲敲空格键）。随后来到右边的杏源镇，进镇后一通乱转，四处与人长谈，遇见一街霸并将其击败。在打铁摊后撞见岭南派的姚擎正在调戏少女，张知秋便上前拔剑相助。英雄救美人，但自己也受了伤，于是被少女带回家中——清风庄疗伤。原来少女便是段紫霜，而庄主段玉章更是英雄识英雄，为表谢意，特以九阴大补丸相赠。

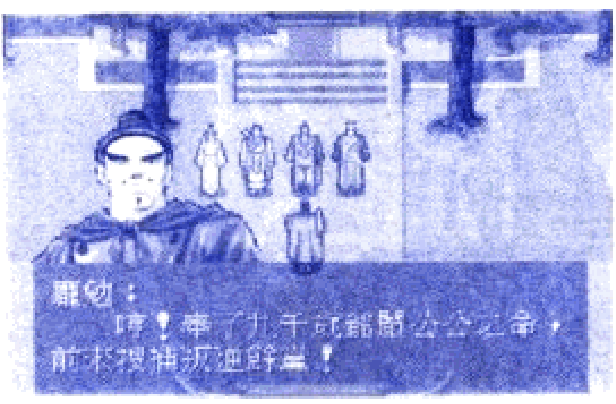
休息之后，张知秋出屋在对面房中找到段紫霜，两人一同出庄来到镇上逛逛。在一杂货摊上，张知秋买了一个别致的“礼品”赠与霜儿。





回清风庄后，左面后院遇见老总管，告知庄主已率众庄丁会同丐帮兄弟去东南方的翠英村抵御倭寇，张知秋闻言当即前去相助(最好先到镇上采购点药品带上)。出镇后直奔翠英村，进入村中只见一片段墙残垣，战斗正酣。张知秋从左下方码头登船后，一路冲至敌寇头目牙狼丸面前，一番苦战后终于将牙狼丸击毙。接着张知秋又结识了丐帮的杨青和帮主之子木天赐，并答应了杨青的邀请。

回到清风庄，向右上走，遇见段紫霜正在草地上找一串珍珠项链散下的珠子。张知秋帮忙找到后，无意间触动了一道机关，打开了左边墙上的一道暗门。两人正要进入一探究竟，却被何总管唤回。回到庄中大厅见到岭南派掌门凌逞志带弟子姚擎前来提亲，如此好色之徒霜儿自然不能嫁，段庄主一口回绝婚事，却与岭南派结了仇。



岭南派人走后，张知秋刚说明日要走，次日却突然来了一批锦衣卫上门搜查乱党，一无所获后锦衣卫退走。张知秋便去找段紫霜，两人一同到后院

进入秘道暗门，进秘道粗略看看后又听见何总管召唤，只得退出。张知秋向庄主和霜儿辞行后，离开了清风庄，此时可先到翠英村中看看。在村中牌坊后与一趴在地上的乞丐对话三次





可得雷鸣剑（攻击＝480），接着回到杏源镇，在集市中绕了一圈便碰到两个怪人在追杀一黑衣人，黑衣人已重伤不敌。张知秋又仗义上前相救，黑衣人趁机逃走，张知秋与两个怪人一交手才发现自己根本不是对手，赶紧溜开。溜出镇来到右上角的山神庙，见到奄奄一息的黑衣人，一番对话，原来两个怪人是魔教的摩呼逻迦王和阿修罗王，而黑衣人则是20年前率众进攻魔教并收藏《三叹剑谱》的赵蒙。赵蒙临终前托张知秋将剑谱交给他的儿子赵闻风，便去世了，张知秋只得向上到渡口过渡来到对岸的渠中岭。

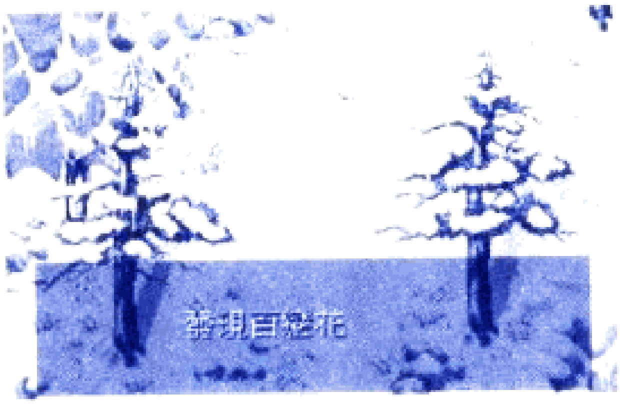
■蝉风疗伤

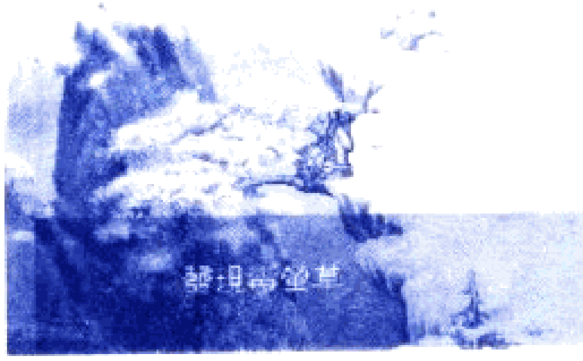
张知秋到达渠中岭，向上入太和镇，在镇上巧遇柳蝉风（阿凤）。两人来到云仙客栈吃饭，出了客栈又遇上魔教二法王，战不过，再逃。幸亏柳蝉风施



展烟遁之术才得以逃脱，但阿凤却受了重伤，两人一路逃到镇左边的莫愁岭上。张知秋刚替阿凤疗伤，五毒教的五毒双煞来到，赶紧又溜。一路快跑后躲入左边森林深处，却掉入一秘道之中。在左边最上方遇见段庄主的弟弟段兴，听了他的身世后将他背出洞外。段兴也答谢知秋，告诉他要治柳蝉凤的伤需要三种药物：秘洞中的明珑果、大雪山每 300 年开一次花的百恋花和觅月门后山悬崖边的毒莹草，每种似乎都很难得到。怎么办？试一试再看吧(注意不可错了顺序)！

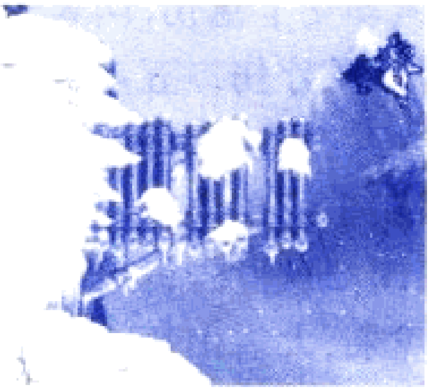
张知秋先回到秘洞中，在右上方看壁上壁画可学会七星追魂步，再返回壁画处可找到明珑果。下了莫愁岭，最好先回太和镇购买些药品，再向左上方上大雪山。在山顶四处仔细



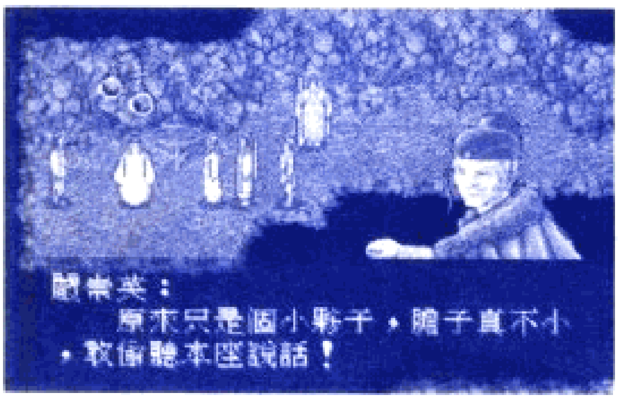


寻找，终于在左下角处找到百恋花。下雪山后去左边的觅月门，进觅月门后一直向上遇见觅月门四大护法，张知秋一见又打不过，赶紧向山上逃走。逃到通天岭上，终于在左边崖边一松树下找到毒莹草。三味药找齐，张知秋赶紧用嘴将药给阿凤喂下，救醒了已昏迷三天的阿凤(有了阿凤，就可以使用配毒功能了)。

两人来到右边断桥处，用七星追魂步飞跃到霸月山，下山后进入坤宁城。在城内酒店门口被上次搜查清风庄的锦衣卫

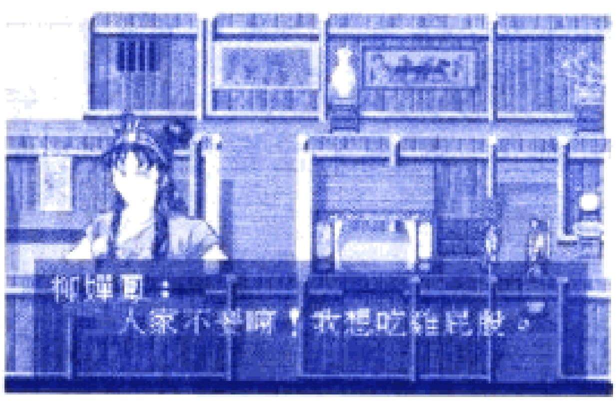


统领庞勉撞见，一番断杀将其击退并得到了通关令牌，然后再回酒店住宿。夜间，两人决定潜入官府察看，进入官邸后，正见庞勉在向大太监严崇英禀报，得知清风庄的段氏父女已被囚禁于此，两人当即就摸到左上角地牢救人。在地牢中，段庄主因武功被废不愿离去，便将清风庄内狼烟十八遁、卧龙兵鉴和卧龙诀的秘密所在告诉了张知秋并将开启机关的伏印剑也交给了他。此时严崇英和庞勉同时出现，张知秋率众人奋勇上前，击败庞勉，段庄主则拼上性命拖住严公公，众人忍痛挥泪杀出地牢。





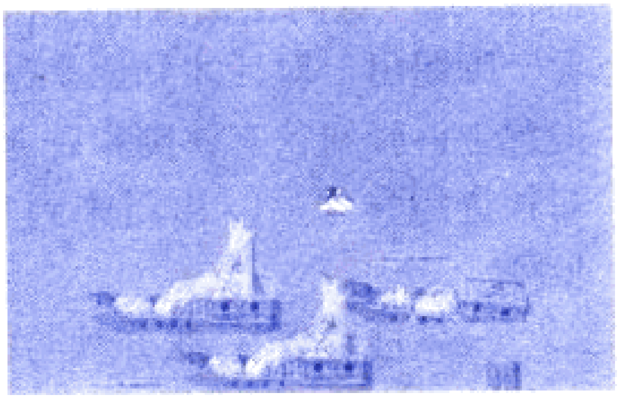
出地牢后，遇见一奇怪金发男子，在他的指引下，众人一路向左杀到左边墙角，跃墙逃出。回到酒店，却遇见了师妹蓝琳琳一行人，一问才知师门发生重大变



故。正在伤心黯然，岭南五虎又来滋事挑衅，张知秋等上前将其击退，又从他们口中得知丐帮帮主重病病危，张知秋决定上丐帮探望杨青并一探究竟。

一直向右上方来到烟波镇。进镇后先来到客栈休息，与老板对话后可来到最右边的客房。这时，阿凤要吃鸡屁股，非要张知秋去买，张知秋无奈来到镇中四处寻找，转了一圈回客栈又不见了阿凤。奇怪？再到镇中，结果在西南角遇见





黑、青二巫煞，双方正要动手时，阿凤来到。原来阿凤是五毒教主之女，因思母心切，阿凤与张知秋约定端阳节在坤宁城的明月楼相见，然后随双煞离去。张知秋无奈只得回客栈与段紫霜会合，两人出客栈后向上来到镇东南角的王船会，见过舵主上官风云并相约去扫灭危害渡口的海盗倭寇。去左边码头后上船，与上官风云一道奋勇杀掉海盗头领兽王极乐火后，乘船来到对岸的江海镇。

■海外孤岛

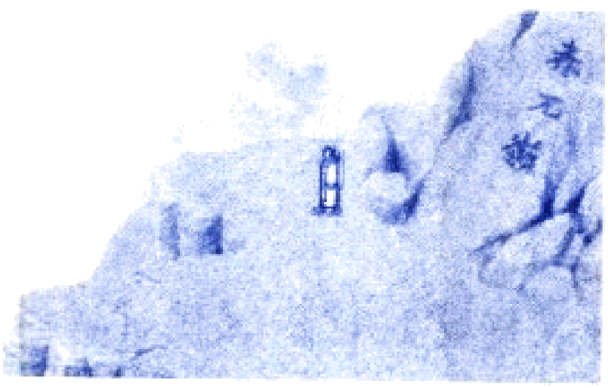
在江海镇中有很多流民可供反复战斗升级（先升 4 、 5 级再说，钱也不愁了！)。进客栈休息后，出门又碰上魔教三位法王，快跑！张知秋一行人一路逃到军营中，向下走躲进一艘船右边船舱中。正说话间船忽然开动，再向右躲后，发



现战船已与倭寇交火。两人出舱想找小船离开，却终于落入海中（向右上至倒数第二条船后向左）。

幸亏张知秋抓住了一块木板，顺水漂流向东北方来到了铁山岛。在岛内乱转，先一直向左上再向右下，来到岛内几间屋前，却被一老者一脚踢出，对话才知原来是霜儿的师叔祖公孙得意。公孙得意告诉张知秋玄铁剑和卧龙兵鉴的详情并要传授武功，张知秋进屋拜师后，出门来到左上方一僻静处学会了段氏铁步脚。

一晃过了数月，张知秋与霜儿辞别公孙得意回中原，临别时公孙得意将龙泉剑和龙泉石交给张知秋并告知玄铁剑的炼制方法。出海后向右下可发现炎魔基地，若想升级可从下方进入厮杀一番（等级须在 30 以上且有宝剑，否则危险），也可直接向西南方回江海镇。



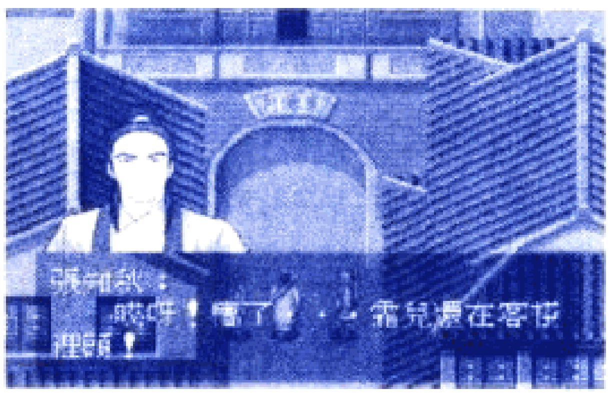


出江海镇，可先不急去丐帮，向西到桥前向北到达天祥镇。进镇后一直向上走，在左上方走到镇后，在瀑布处可进入

瀑布秘道，从秘道的右上角出秘道后向下绕行可上赤兀岭。上岭后一直向上，在山顶的山洞口可进洞，（同时按上键和空格键不要理会张知秋口中屁话，多按几次即可）。在洞内熄灭炉火后可得寒冰剑(攻击＝350)，出洞向下走在半山腰处又可发现一山洞。用同样的方法进洞，上上下下转过层层石阶，走到路的尽头一山洞中，可发现四把神剑：天门剑(攻击＝600)、雷鸣剑（攻击＝480)、断魂刀（攻击＝500)、莫名剑（攻击＝430)。



接着回天祥镇，出镇在翠北岭向下过桥，西边一破庙即是丐帮，这时才知丐帮帮主病危的消息是岭南五虎假造的。见过帮主木月清并从他口中了解了一些魔教的消息。接着，张知秋又拜托杨青帮助寻找赵闻风，一番寒暄后，张知秋告辞。



回江海镇后坐阿生哥的渡船过渡到烟波镇，在王船会从上官云飞的口中得知清风庄有东厂锦衣卫埋伏。出镇后直回坤宁城，在坤宁城中瞎转转，在右边某处遇见锦衣卫追杀上次相助的金发男子，岂能不救?原来金发男子是荷兰军火商卡尔，他也加入到队伍中来。再回明月楼，张知秋终于见到了柳蝉凤，两人见面很是亲热，站在一旁的段紫霜赌气跑开。幸亏

武当掌门楚子敬将她领回，楚子敬又告知了一些当年围剿魔教的往事。

送走楚子敬，众人回客栈休息。夜间忽闻怪声，张知秋随着凤儿和卡尔追到崇得门前，果然是觅月门四护法在作怪。





三人上前将这些斜门歪道一举击退，再回客栈发现霜儿已被魔教光明圣王抓走，要张知秋用《三叹剑谱》去交换。三人急忙出城向西来到渠中岭西的沙漠中，从时隐时现的魔教入口进入魔教，再穿过层层走廊（可按左、中、右的顺序进入），来到光明圣坛。从光明圣王手中骗得霜儿后打败前来阻拦的两位法王，一场大战后终于脱身。



霜儿提议先回清风庄，张知秋领着众人一路向东南，过渡后回到杏源镇中。入清风庄，进狼烟十八遁秘道，一直向上走可找到《卧龙兵鉴》。再出清风庄，埋伏在此很久的庞勉跳出来找死，张知秋等人几个回合便收拾了他。回到镇上，在兴隆行前遇见了身受重伤的黑巫煞。他临死以前告诉阿凤

五毒教已遭灭门之灾，众人心急火燎向西南方五毒教赶去。

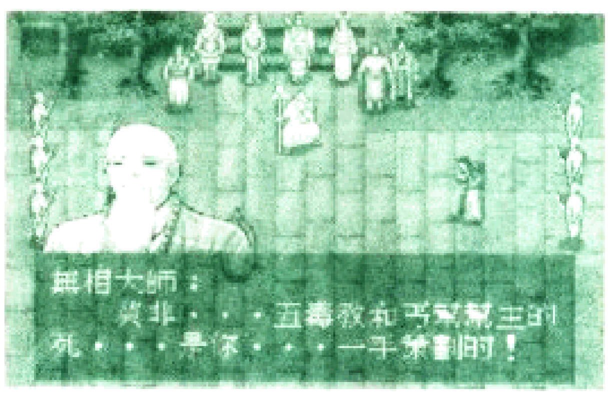
■五毒·少林

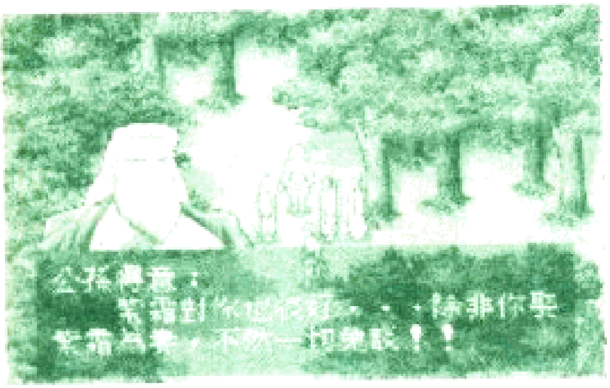
五毒教在哪里呢？原来渠中岭西边沙漠下方有一渡口，来到渡口却又没船？回沙漠旅店住宿一晚再回渡口就有船了。过渡后一路向西南来到五毒教，进教一看已是尸横遍野，教主也不知所踪。众人劝慰了柳蝉风之后决定去找丐帮杨青帮忙查明真凶（出五毒教后别忘到最西南处四下挖挖，可挖到吸血石，装备上它，任何敌人都是一击毙命）。

先来到烟波镇见到王船会的上官风云，从他口中得知七月初七大门派将在少林寺召开掌门人大会，魔教必有动作，届时也许是消灭魔教的好时机。上官风云也加入到队伍中来，事不宜迟，大家一同去找开渡船的小红，过渡后出江海镇，先到天祥镇转转，镇中牌坊下一乞丐告知丐帮出事。再出镇往西去丐帮，到丐帮后木老帮主已遭人暗算，临终之际他将帮主之位传与杨青并嘱咐他查出真凶，杨青为查真凶，加入队伍与众人齐上少林。

张知秋一行人回到天祥镇，入镇后进瀑布秘道，由左上角出秘道后再向左边走即到达少林寺。入寺见过各派掌门，众人为武林盟主正在争执不休之际，魔教光明圣王来到，一番对





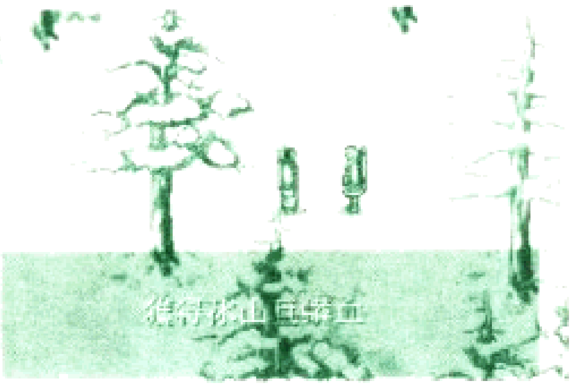


话得知原来木天赐就是赵闻风。少林、武当、潮山三大掌门一同出手逼走光明圣王，三人却也受了极重的内伤。此时东厂严崇英又突然出现，原来五毒教的灭门及木老帮主的暗杀均是这老贼一手安排。柳蝉风愤慨之下单挑严崇英，却被击成重伤。正在危急时刻，剑仙袁不悔出现了，一出手就打跑了严崇英，而张知秋等人决定带阿凤去铁山岛找公孙得意救治(出门后再回少林，进任意一间房间，每进出一次可得到一颗舍利子。极有用！赶紧来回多走几次吧！)。



到江海镇找阿牛开船出海，此时可再到炎魔基地去升级且打败炎魔四次后（注意炎魔一次比一次强）可得天魔刀（攻击=480)。接着来到铁山岛上，见到师父公孙得意，谁知老头一见是五毒教的人，就挥袖而去。张知秋出门在左下角找到公孙得意，公孙得意逼张知秋与霜儿成亲才肯救阿凤。张知秋答应后，公孙得意让他去找两味极阴的药材——冬杏果和冰山巨蟒的血。他们立即出发。

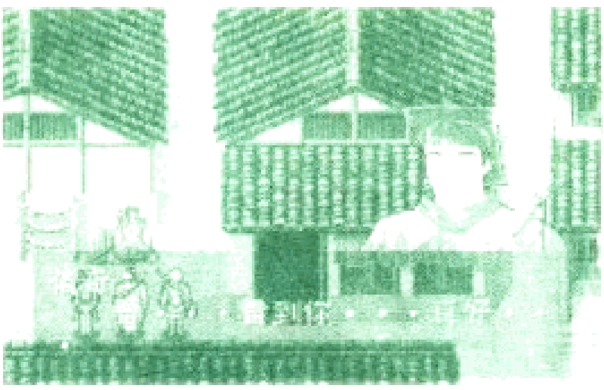
张知秋与卡尔一起经江海镇→烟波镇→渠中岭，回到坤宁城。先进城中一心堂药店向店老板打听冬杏果，得知被一樵夫所得。然后出城上了霸月山。在山顶断桥处施展轻功飞



至通天岭上，找到大蟒（中间树下）后杀死它得到冰山巨蟒血并发现了五毒教主毒仙姑，她似乎因练功而迷失了本性。接下来原路返回烟波镇，在镇入口左边问正在劈柴的樵夫要得冬杏果后，火速回铁山岛。

回岛后先回去将药交给师父，再回海边遇见霜儿，对话后再回屋中，阿凤的伤已痊愈了。张知秋和阿凤、卡尔一起告别了师父和霜儿，回中原，临行前，霜儿将优印石交给张知秋。

■紫霜神剑



张知秋回到江海镇，在镇上遇见杨青，从他口中得知丐帮出事，木天赐夺了帮主之位，无故残杀丐帮弟子并且与木老帮主的死有嫌疑，张知秋决定与杨青分头调查。在镇中四处转转后见到潮山派的四师兄褚奇，得知潮山派已被魔教灭门，张知秋马上冒死回潮山报仇。

在烟波镇顺路看望上官云飞后直奔潮山，在潮山上果然遇见在此埋伏的光明圣王等人。张知秋力战魔教三大法王，虽然取胜但卡尔却被光明圣王扔下悬崖。“君子报仇，十年不晚”，张知秋与阿凤逃下山躲入杏源镇中，进悦来客栈住宿。为报仇，两人打开《卧龙兵鉴》研究，阿凤发觉书中龙纹印几乎




在大雪山出现过。两人急忙又赶到渠中岭的大雪山，在大雪山顶向上走，过右边桥后发现了龙纹印。张知秋用焚天般若掌打开石门进入大雪山秘洞，在秘洞的右上角找到了黄彤剑。出洞后过桥即发现木天赐已成为丧失理智的毒仙姑的徒弟，阿凤心情悲痛，两人决定先下山去找铸剑师傅铸玄铁剑。

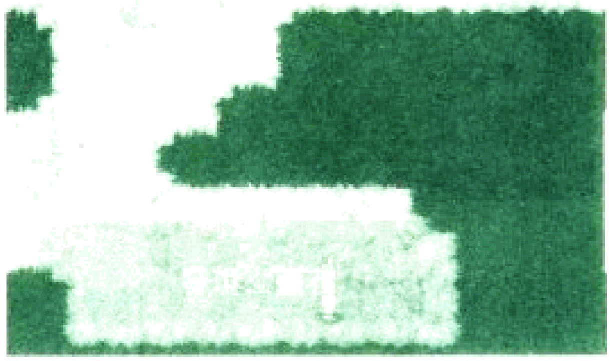
下山后先去江海镇，从镇中在屋外打铁的“剑光九年雪”得知北方山上有高人隐者可铸神剑。两人立即去了天祥镇，从镇后瀑布秘道的右上角出去，在小屋内见到老人魏清尘，可




他却拒绝为二人铸剑，两人只得先回天祥镇休息。进酒店住宿后再去镇后，这次不要上瀑布，从右边石阶向上便遇见拿着黄彤石的魏清尘。一番对话后他答应铸剑，但需要张知秋去找大雪山的玄铁石、武当山的千年树皮及五毒教的陀螺草。

同以往一样，这次还得按顺序行事。张知秋与凤儿先去大雪山，上了雪山后两人分头寻找。张知秋独自向上过右边桥后又遇见毒仙姑与木天赐，在木天赐的挑唆之下，毒仙姑对



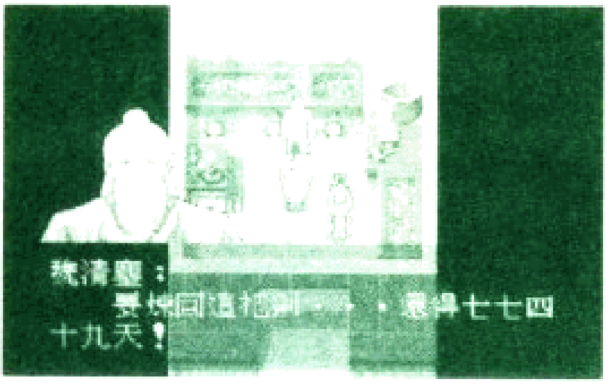


张知秋动手。张知秋虽将毒仙姑击败，但《三叹剑谱》却给她夺去，这时凤儿和剑仙袁不悔相继出现。原来毒仙姑就是袁不悔口中念道的“垠儿”，而凤儿则是袁师伯的女儿。正在说话之际，卑鄙的木天赐实施毒手将毒仙姑打伤并夺了《三叹剑谱》和《五毒秘笈》跑了。父女相认后，袁不悔带着重伤的毒仙姑回了万林山。凤儿与张知秋一同向上进大雪山秘洞，在秘洞右下方发现玄铁石，大雪山北面的一座山就是武当山。上武当山后一直向上走，在最上方一巨树上削得千年树皮。然后回五毒教，亲眼目睹了袁不悔抱着死去的毒仙姑跳崖殉情，他临死前要张知秋与凤儿成亲。接下来向上走一点就可在左



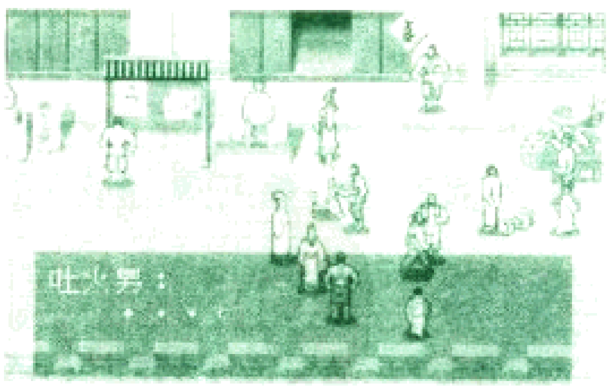


边发现陀螺草，快回天祥镇找魏清尘。



将三种物品交给魏清尘后，他说铸剑须七七四十九天，再回天祥镇即遇见岭南五虎又在欺负霜儿，不容分说，上前再次将其打跑。与霜儿会合后再回魏清尘处，霜儿见过师叔祖，魏清尘又叫张知秋去找金玉粉，出屋后回屋再问，得知须找一会吐火之人（坤宁城好像有一个，还记得吗？另外，此时最好将霜儿身上装备的宝剑和石头卸下，否则……）。

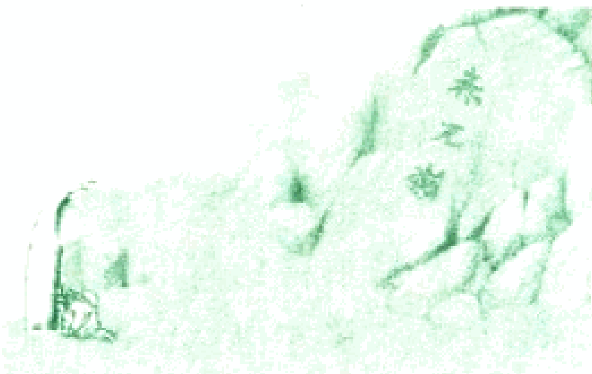
一路来到渠中岭的坤宁城，没想到一进城门就被严公公和木天赐率领的大批锦衣卫围住，原来木老帮主果真是被木天赐毒害死的。杨青也在此时赶到，众人合力先杀了严公公，木天赐狗急跳墙，对霜儿突下毒手后逃走，杨青赶紧去追。霜儿却在张知秋的怀中含笑死去，张知秋悲痛欲绝，带着凤儿沿着杨青的去向从左边向上遇见杨青，木天赐却逃走了。众人回到明月楼前向右走（至两小孩打架处）再回头可在集市上找到吐火男子，并向他要得金玉粉（此时也可进明月楼住宿一晚后再出来或出城后再入城，吐火人都会出现，但需注意一定要在此时去找吐火人，否则将得不到金玉粉，游戏无法进行下去，只得调以前的存盘进度重来了！）。





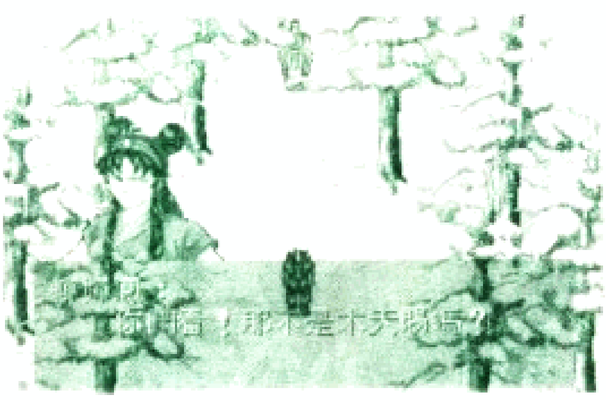
得到金玉粉后，赶紧回天祥镇，在镇中先遇见武当掌门通知张知秋等人参加武林掌门人大会。再去见魏清尘，把金玉粉给他后，玄铁剑终于炼成。为纪念霜儿，张知秋将此剑命名为紫霜剑，并在赤兀岭上悟出了紫霜剑法。三人会合后就可去通天岭找木天赐报仇了。





■何去何从

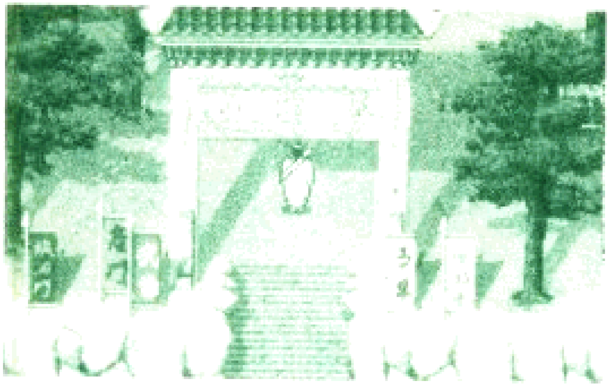
张知秋一行人来到通天岭上(此处可先存盘,因之后可选择游戏的两种结局)，在中下方发现木天赐，他已因练功而走火入魔了，三人上前一举将其击倒。谁知当说话之际，木天赐又突然坐起将杨青打倒，张知秋与凤儿又再施神功将其击毙。杨青临终前问张知秋是否愿意接掌丐帮帮主之位，可张知秋又答



应过风儿一同退隐山林，如何选择呢？

此时如果选择“是”，则：

杨青将丐帮镇帮之宝——打狗棒和降龙十八掌交给张知秋后死去，张知秋与风儿下山后直奔武当山。





武当山上武林大会正在召开，张知秋向右走再向上便遇见了丐帮众弟子与楚子敬等人，谁料丐帮徐长老一上来便诬陷张知秋是杀害杨青的凶手。一番舌战后，张知秋施展了几招降龙十八掌才得已证明自己清白。这时少林空元大师带来了无相大师被魔教所害的消息，原来魔教要的是《三叹剑谱》。忽然间光明圣王出现了，紧急关头卡尔突然出现，原来他没有死，上官风云也赶来助阵。接下来便是两场恶战，先干掉龙王、天王、夜叉王三大法王，再击败光明圣王。大战结束后，段兴来到并索要《卧龙兵鉴》，幸好公孙得意出现并惩治了





这个逆徒，张知秋也被推选为武林盟主。但各大门派均不同意五毒教出身的柳蝉凤留在张知秋身边，两人只得含恨分手。




如果选择“否”，则：

张知秋认为自己答应与凤儿一同归隐山林在先，不愿失信于她。杨青也不忍勉强自己的好兄弟，慨然逝去。

张知来与凤儿下了山，便去五毒教拜祭凤儿的父母。在二老的坟前，却发现无相大师被魔教抓去。两人赶紧下山追上去，一路追到沙漠上的魔教内。光明圣王用无相大师要挟张知秋交出《三叹剑谱》，无相大师却自断筋脉，临终前告诉张知秋“欲保武林在少林第三柱……”。两人逃离魔教后，迅速赶往少林寺。来到少林寺后，入右边罗汉堂中在左手第三根柱下发现了《易筋经》，张知秋内力暴增至 999。

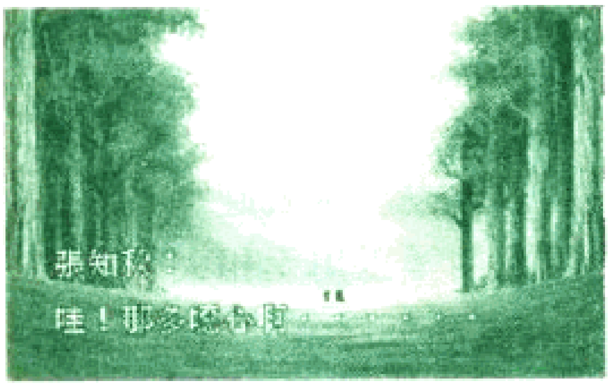


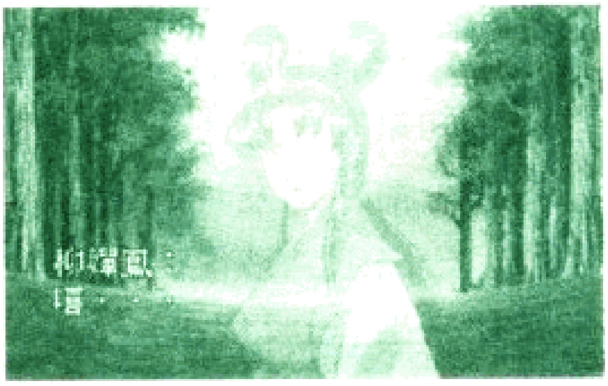
出寺下山，一出瀑布秘道就发现魔教的天王和龙王杀了觅月门的幽冥四幻，两人赶紧去武当山参加武林大会。在武林大会上，一番对话后光明圣王

率部来到。此时，卡尔与上官风云也前来相助。众人先击败龙王和天王，再与光明圣王交手，一番恶战后将他打败。接着便是公孙得意出来惩治段兴，但再接下去就与上述各结局不同了。张知秋与卡尔和上官风云道别后，就与凤儿一同隐居深山，过着逍遥自在的生活了。









[经　验]

●因游戏中能找到八把威力巨大的神剑，加上最后张知秋可得到举世无双的宝剑——玄铁剑（即紫霜剑），所以游戏中的铸剑根本无任何意义。劳民伤财，花费巨额金钱，得到的最强的剑攻击力才 430 点。因此，还是找剑吧！初期用一把赤烈剑或海潮剑，后期用玄铁剑或天门剑，即可闯荡江湖了。

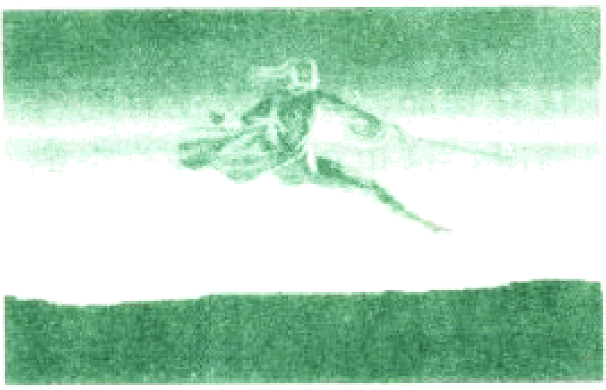
●最有用的石头是吸血石，无论任何剑只要装备上吸血石，即可使敌人一击毙命。如果有 2～3 颗，则在最后打光明圣

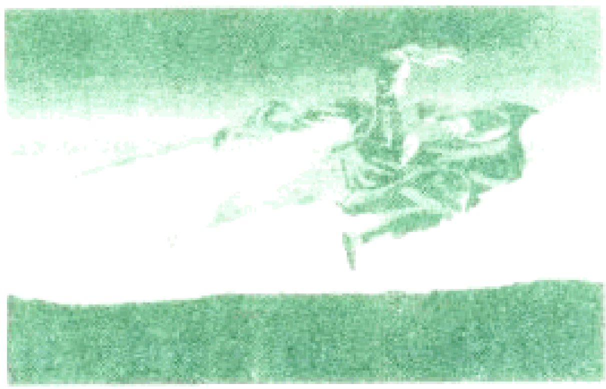
王时全装备在一把剑上，也能将他一剑打倒（要知道光明圣王有 30 000 点体力和 5 个补 10 000 点体力的超级药丸，再加上武功又登峰造极，没有吸血石恐怕需耗费 10 分钟以上才能取胜）。吸血石多出现于大南岭和五毒教西边等处，要仔细多挖才能找到。

●最有用的物品是舍利子，可在关键时自动补满所有人的生命值，有必要的话在少林寺中最好拿上个几十颗，以确保后面的几场硬仗无闪失。

[秘　技]

游戏的总体难度不大，加上有神剑和吸血石，不用修改也不难通关。





若要修改，玩家会发现游戏用 Pctools 无法改动。若改动存盘文件中的数据，游戏便会出错，而在游戏运行过程中用 FPE 也时常不能使用。其实 FPE 是可以用的，只要按以下方法即可。

▲修改经验值

因为在游戏中打开状态栏时，FPE 不能呼出。所以因先记下经验值，呼出 FPE 搜索，打一仗后再呼出 FPE，把获得的经验值加上后再搜索即可，两三次后就能找到相应地址了（有时可同时找到六个地址，可都修改，因为这是游戏中的六

个主角：张知秋、杨青、上官风云、卡尔、柳蝉凤和段紫霜）。

▲修改石头

有些玩家抱怨说无论他们怎么坚持不懈地大挖特挖也找不到吸血石，不要紧，可以改嘛！

例如：物品栏中有两块火焰石、三块闪电石、四块冰冻石、五块瘴石。呼出 FPE，按 F1 键将搜索类型切换至“word”。输入 02 03 04 05，找到后，按 E 键，进入 Edit。因装备用的石头共 13 种，每一种石头的数值占两个字节，所以从找到的地址开始的 26 个字节即为石头的地址。修改时需注意数据低位在前的原则（不要太过分，每种加上 10 块、20 块就足够了），修改后可发现不但有了吸血石，还得了难得的吸精石、生之石、日月石。同样，铸剑用的石头也可以这样修改。

▲修改特殊物品

游戏中有时若不按程序顺序找寻物品，则会发生有的特殊物品找不到，游戏无法继续的情况，这也可以用修改来解决。

游戏中共有 18 种特殊物品，每件物品占用一个字节。如果有该物品，则对应数值为 1；没有，则数值为 0。18 种特殊物品按顺序是：潮山药经、刀伤药、毒萤草、明珑果、百恋花、黄彤石、卧龙兵鉴、冬杏果、冰山巨蟒之血、千年树皮、玄铁石、陀螺草、金玉粉、降龙十八掌谱、打狗棒、易筋经、龙泉石和伏印石。呼出 FPE，将当时特殊物品的情况输入（类型为“word”），再分别读取不同时期的进度，将不同的情况用对应数值输入。反复几次后可找到地址，需要什么物品，只要将该物品的对应字节由 00 改为 01 即可。

用同样的方法还可以修改出 10 种必杀技。10 种必杀技的顺序为：潮山断月剑法、降龙十八掌、段氏铁步脚、卧龙 - 梵天般若掌、卧龙 - 魔炼崩坏掌、卧龙 - 卧龙——心击、三叹 - 离

别亢怒式、三叹 - 愁思烈杀式、三叹 - 断肠绝灭式、紫霜剑法。学会必杀技,则数值为 1;不会,则数值为 0。



神雕侠侣



[资 料 卡]

游戏名称：神雕侠侣
类　　型：角色扮演
出版公司：智冠科技股份有限公司
发行公司：四川出版音像中心
出版日期：1997 年
语　　种：中文
载体容量：1CD，须硬盘空间 33M
最低配置：486DX/33，4M RAM，VGA 彩显，2 倍速光驱，鼠标（必备），SB 音效，50M 以上硬盘空间
推荐配置：奔腾 133，8M RAM 以上，4 倍速光驱以上，SB16 以上

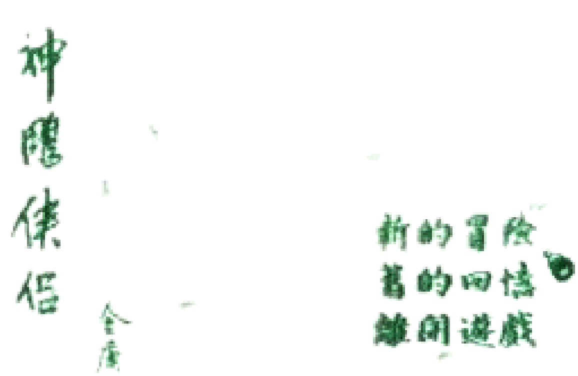
运行环境:MS-DOS 5.0～6.22

在金庸14部武侠小说作品中,《神雕侠侣》是写"情"写得最动人的一部。穿插在杨过与小龙女之间跌宕起伏、柔肠寸断的爱情故事，不知让多少读者为之痴迷。而在智冠现已改编的金庸武侠游戏之中，最忠于原著，剧情最感人，故事最完整的(虽然只是一半)恐怕也是《神雕侠侣》这一部了。玩家在游戏中可扮演至情至信的神雕大侠杨过，重温原著小说曲折的剧情,经历一段令人感叹的人生悲欢。

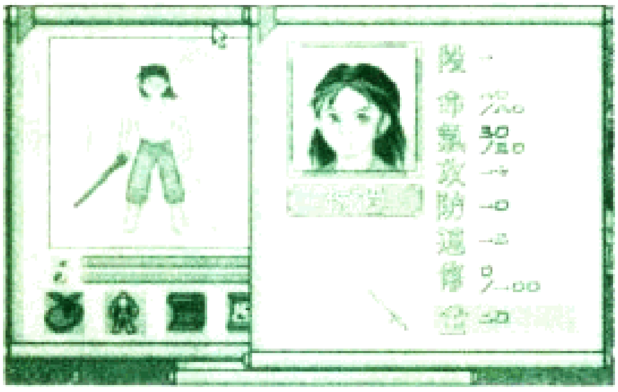
[安装&操作]



游戏的安装简单明了，只是须在DOS下运行。先将光盘插入光驱,然后执行光盘上的install.EXE文件，在画面上可选择安装路径，再用鼠标点击"开始安装"。等主文件安装完毕后，会自动进入SET SOUND程序设置、音效和音乐,玩家可根据所用声卡自行设置。安装完毕后,执行EAGLE.EXE即可进入游戏。本游戏进行与战斗画面的视角皆为45°斜角方式，类似于《仙剑奇侠传》。但操作采用了全新的开放型视窗界面，一只鼠标便可走遍天下。如此亲和的操作界面，比其他武侠RPG(如《仙剑》)强多了。

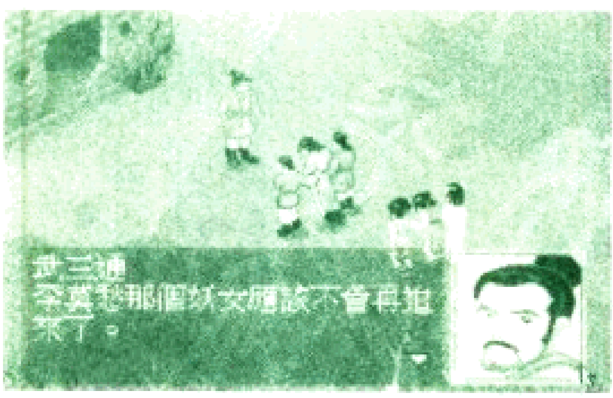


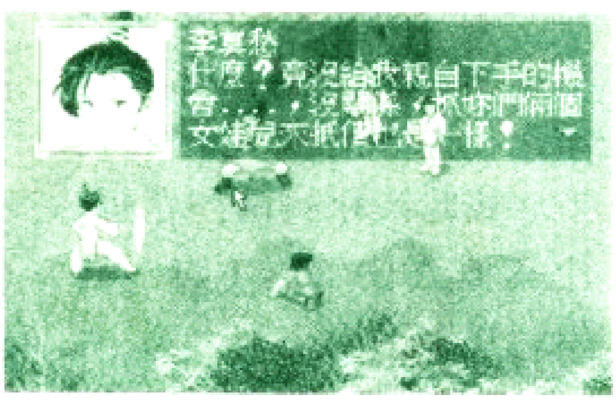
在《神雕侠侣》的游戏过程中，随着剧情的发展，敌人是随机出现的。出现的频率也比较合理。值得注意的是，每次战斗结束后，不但各类人物一般属性获得提升，所用武功招式的等级也不断提升（在武功招式栏，用鼠标点住武功，可检查该武功当前的等级和修为）。因此在战斗中使用最频繁的招式，威力会越来越强。另外要注意一点，使用何种招式须配备相应的武器，如使“玄铁剑法”须用剑，使“打狗棒法”须装备棍棒，使“黯然消魂掌”必须两手空空等。这项人性化的设计大大增强了游戏的真实感。



[攻　略]

话说“赤练仙子”李莫愁寻仇陆家庄，陆立鼎夫妇不敌重伤，一家大小在武三通的护送下避入一座破窑之中。此时杨过正在村里闲逛（可先到杂货店买点金创药和木剑），向北出村后听路人说破窑附近有人打架。便赶到破窑前，先和武三通对话后，进入破窑。与陆立鼎对话并对陆无双和程瑛油嘴滑舌一番，说话间听见屋外有动静，出门一看，武三通已和李





莫愁对峙。看见美人，杨过不听武三通的劝告，自然又是上前贫嘴，此番却恶有恶报，被李莫愁射了一束冰魄神针后，眼睁睁看见她抓了陆无双和程瑛纵身远去，便昏死过去。



待到醒来，杨过自知身中剧毒，赶紧想法解毒。向南来到“小村近郊”，再向东过桥后，在下方遇到自称武功天下第一的欧阳锋。为了解毒，杨过认欧阳锋为义父，欧阳锋替他将体内针毒逼出并说要将一身武林绝学倾囊相授，自小孤苦伶仃的杨过倍感亲切。这时空中传来雕唳之声，欧阳锋大惊，与杨过约定是夜在铁枪庙中相见，然后退走。

杨过回到破窑，碰见赶来相助陆家夫妇的郭靖、黄蓉一行人。谈话间得知李莫愁为古墓派传人，而武三通为陆无双与程瑛被掳走深深自责，心病发狂奔而去。黄蓉认出杨过为杨康之子，郭靖决定将他带回桃花岛好生抚养。

杨过跟随郭靖来到小村中客栈住下。半夜，杨过出房到隔壁房间向郭靖、黄蓉询问杨康的死因，可是两人对此事讳莫如深，避开不提。杨过走出客栈，速赶往铁枪庙（出村向北，再向西），欧阳锋将蛤蟆功传给杨过（此后可将装备的武器卸掉，在作战中尽量使用蛤蟆功御敌）。杨过欲跟随欧阳锋漂

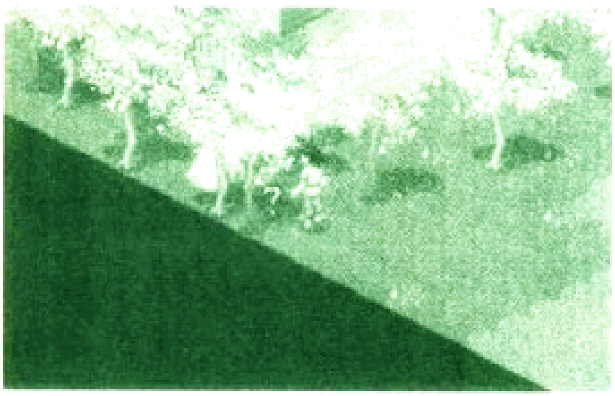


泊江湖，欧阳锋不准，杨过只好潜回客栈。

第二天一早，郭靖领着杨过在村南的渡口乘船来到桃花岛，绕过一段曲折的草径来到“桃花岛前院”（先向东到水边，沿岸向北，进入岛内区后再向西南方向绕行）。在大厅内，杨过、郭芙及武修文、武敦儒兄弟正式拜郭靖为师。黄蓉担心杨过日后学其父，心有顾忌，提出由她来调教杨过，却每日只教他孔孟诗书而不授半分武艺。杨过心知肚明，心里暗骂（夜里可溜出在外战斗一番以练习蛤蟆功至二级左右）。



这样过了几日，一天早晨，杨过出门见大武、小武正与郭芙斗蟋蟀，经不过三人相激，杨过决定捉只蟋蟀来斗斗郭芙的“大将军”。来到“桃花岛前院”，在西北角一块白石前发现一条大蛇（要仔细找，用鼠标搜索，出现问号的地方）。一番激战，打死大蛇（此时蛤蟆功需在二级以上），找到一只黑蟋蟀。回到花园，又小又丑的黑蟋蟀虽招来大武、小武的嘲笑，却骁勇善战，一举咬死郭芙的“大将军”。郭芙索要不成，一气将黑蟋蟀踩死，杨过大怒之下打了郭芙一记耳光，大武、小武立即上前围殴杨过，杨过无奈，使出蛤蟆功将二人击昏。这时，郭靖、黄蓉和柯镇恶赶到，面对柯镇恶的逼问，杨过不说且怒骂，

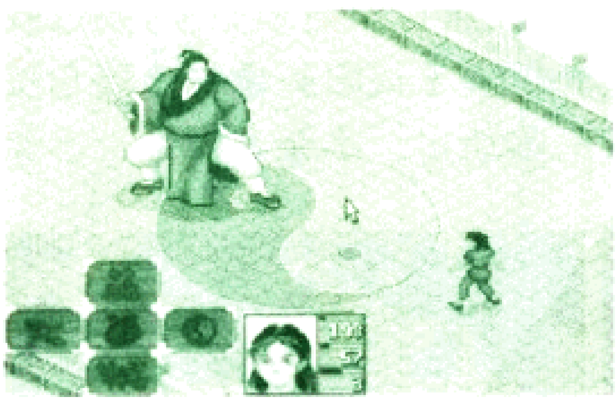


被郭靖上前一掌击昏。此番桃花岛已不容杨过，郭靖决定送杨过去终南山重阳宫，投全真教门下。

杨过随郭靖乘小舟回小村，再向北绕过破窑来到终南山下，在丘处机题诗的碑处，杨过又询问郭靖自己父亲的死因。当得不到回答的杨过怀疑与郭、黄夫妇二人有关时，郭靖大怒，掌击石碑，却被山口的胖瘦二位道人误会而挡住去路。郭、杨打退二人后，二人的话让郭靖不解。继续前行后，又被赵志敬率众挡住去路，郭靖被迫支开杨过出手，击退赵志敬，杨过却不见踪影。

来到重阳宫，霍都王子正率人围攻全真教，全真教死伤惨重，郭靖挺身而出，击退霍都等人。正与众道长说话间，被刁钻古怪的杨过整得半死的鹿清笃追赶杨过来到，众人哭笑不得。郭靖将来意说明，将杨过托付给丘处机，杨过被安排在赵志敬门下，之后郭靖与他依依惜别。

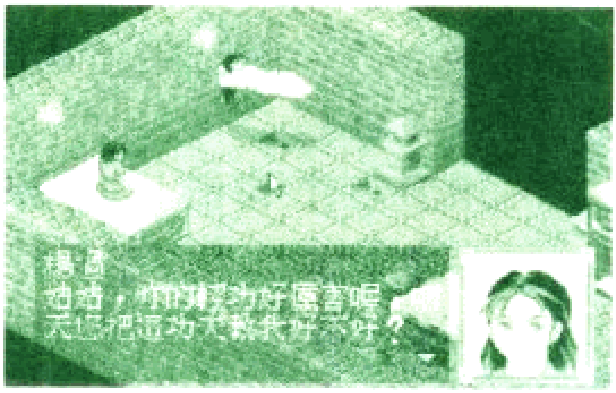
赵志敬对郭靖怀恨在心，只教杨过全真心法口决而不传其修练之法，杨过心怀恨意，夜晚更加勤练蛤蟆功。三个月一转眼过去，这一天赵志敬让杨过参加次日全真第四代弟子的



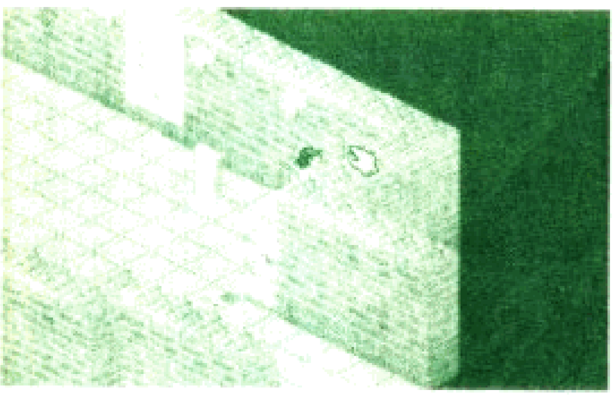
武功测验，杨过心里暗中叫苦。第二天一早，杨过来到比武场（去比武场前勿忘补满体力和真力），赵志敬让杨过下场与鹿清笃比试，鹿清笃为报前仇，下手狠毒，杨过无奈，使出蛤蟆功将其击倒。场上顿时大乱，众道士四处捉拿杨过，杨过东躲西逃（不可与全真道士相遇，否则必死），一路逃到一座古墓前

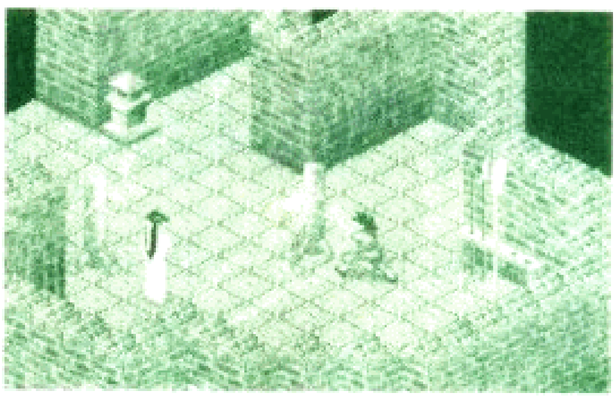
（向右下绕个弯后直向东面），遇到孙婆婆，忙上前求助。此时赵志敬、尹志平赶到，要将其带回，婆婆怜惜杨过，不想赵志敬趁其不备，背后偷袭，将孙婆婆刺成重伤，小龙女出墓斥责全真道士并唤玉蜂逐走二道。孙婆婆重伤不治，临终嘱咐小龙女好好照顾杨过，杨过就这样进了古墓。

在古墓石棺室中，小龙女与杨过对话后随即走开，杨过这才发现古墓像座迷宫。向北再向西来到卧室，好不容易找到小龙女，她让杨过睡在寒玉床上，而自己睡在绳上并传授杨过内功心法以御床上寒气，杨过不禁心有感激。



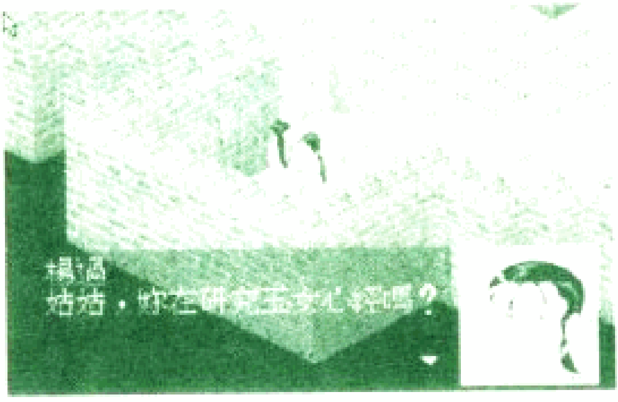
次日清晨，杨过醒来到卧室东南的牌位室见到小龙女并拜她为师，成为古墓派传人。接着，又来到练功室（穿过石棺室向南），小龙女放出一群麻雀让杨过捉，并传他天罗地网式让他勤奋练习。杨过通过捉麻雀终将天罗地网式等级提升，再回卧室见小龙女，小龙女让杨过去牌位室右边石室，杨过找去却被一堵墙挡住。原来要在牌位室王重阳画像右边墙角按动机关，穿过铁墙终于来到重阳练功房。小龙女向杨过讲述

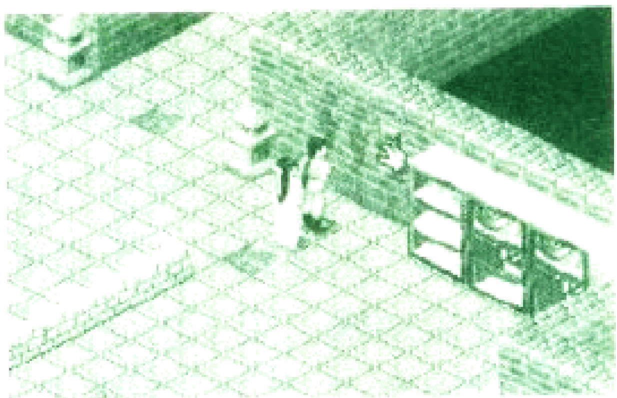




了古墓派的由来……，杨过听后决心助小龙女练成玉女心经，开始日夜苦练古墓派各种武功。

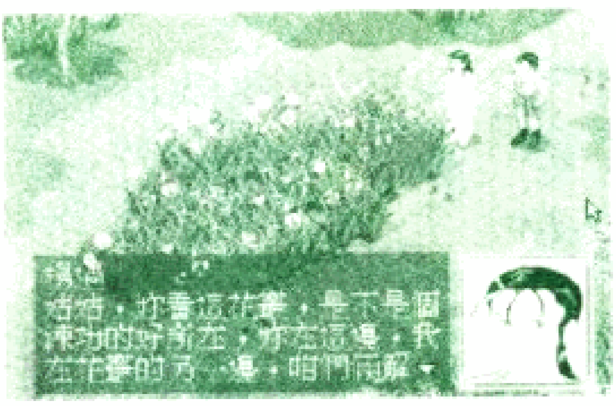
时光流逝，寒来暑往，杨过与小龙女朝夕相随已是四年过去了。这天杨过游玩一番又来到重阳练功房见小龙女，小龙女说到要修练玉女心经的功夫，但需两人合练，男女有别，诸多不便，因此两人决定出墓找个适合练功的地方（此段迷宫见古墓地图）。按动大厅内机关后向东来到石室内再按机关即

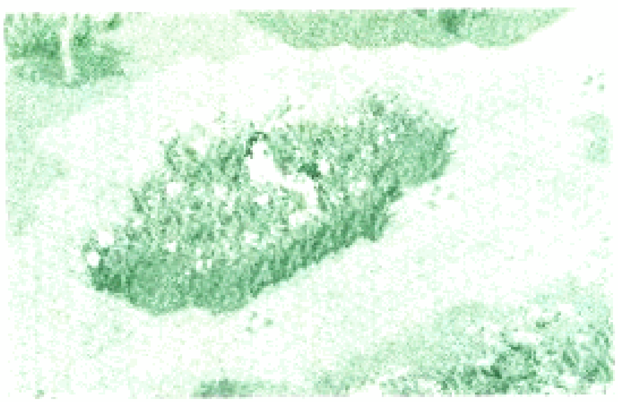




可由大厅北面出去，再开启最东北角石头边机关后向西绕到小室（遇路口直走），穿小室后先向北按机关再折回一直向西可出大门。

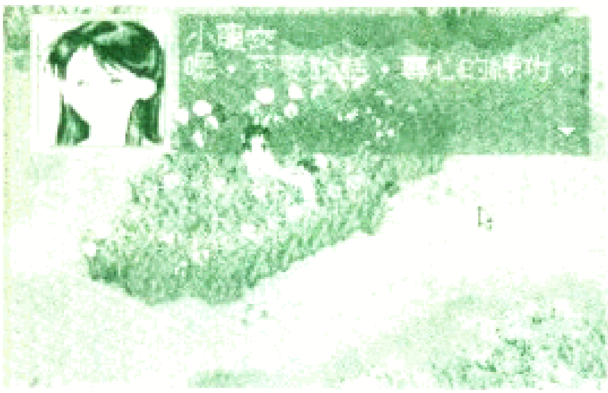
出了古墓，先从北面小路到终南山中，再向最西北方向终于找到一处花丛，两人隔花丛解衣练功……





五个月后的一天，玉女心经正练到紧要关头，不巧全真道

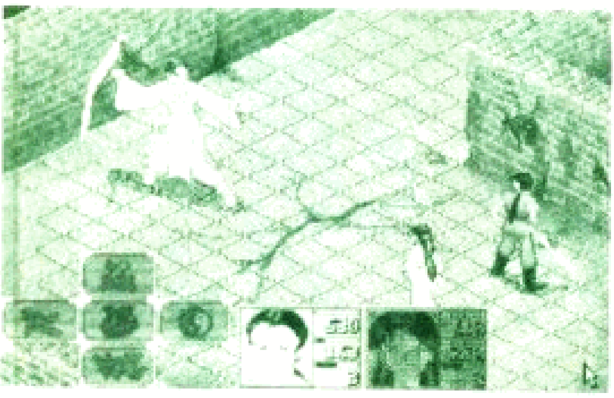
士赵志敬和尹志平来到花丛外。赵志敬遂出言侮辱并说出尹志平单恋小龙女之事，小龙女气极吐血，经脉逆行而受内伤，杨过愤然出手将两人击败并依小龙女之意逼两人立誓保密。

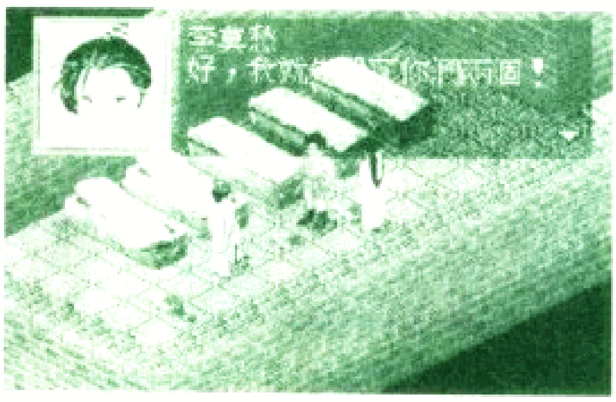




杨过搀扶着小龙女回到古墓，来到卧室却发现李莫愁已在内守候。李莫愁趁机索要玉女心经，小龙女自知不敌，轻声让杨过启动寒玉床下机关。转眼间，寒玉床沉入地下，两人逃到下层密室中(参见下层密室地图)。

在密室中，杨过让小龙女饮自己的鲜血以助疗伤，小龙女伤势渐缓。两人循入地道，一路摸索后终于走出地道来到古墓大厅，然后再向北入迷宫到达墓门处。小龙女说出要放下断龙石将自己永远封闭在古墓之中并决意让杨过一人逃出，杨过心中怎能割舍得下小龙女?他佯作应允，却在断龙石放下的一瞬间闪身回到古墓中。两人死意已决，一同回到石棺室

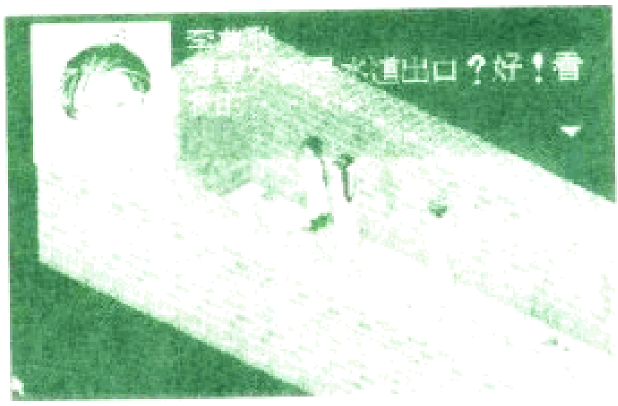




找到李莫愁，小龙女将放下断龙石的事说出，李莫愁大怒，一场大战(此战必败)后，将两人擒住。杨过愿以死相报小龙女，从而破了小龙女不可出墓的誓言，李莫愁黯然离开。

李莫愁走后，小龙女内伤发作，身上寒冷，与杨过一同躺入石棺内取暖。无意间，杨过按动棺内按钮，石棺下出现地道，两人沿地道寻找，不一会儿到达一间石室。石室壁上似有文字，一看之下竟是王重阳留下的九阴真经和出墓的办法，小龙女念及同门之情，决定去找李莫愁，带她一同出墓。两人原



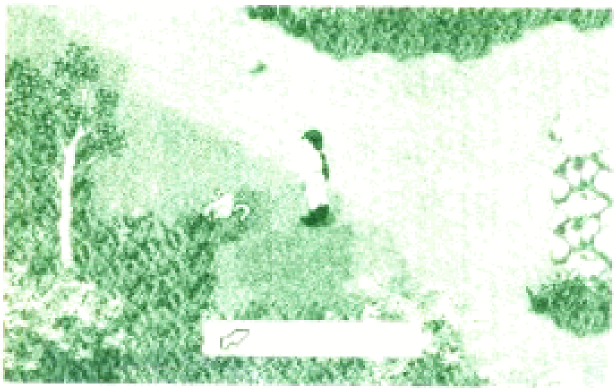


路返回，又来到牌位室找到李莫愁，三人一同来到东北方一块破墙处，李莫愁运功击开墙壁，三人入密室进水道(参见水道地图)(此处最好存盘)。在水道中毕息摸索前行(须在规定时间内出水，否则死亡，中途时间不够可先到水道密室处换气再走)，终于胜利出墓。此时李莫愁已被淹得奄奄一息，杨过二人也不为难她。出来向一樵夫打听后，来到西南方两间草屋中，便在此运功疗伤，修练九阴真经。

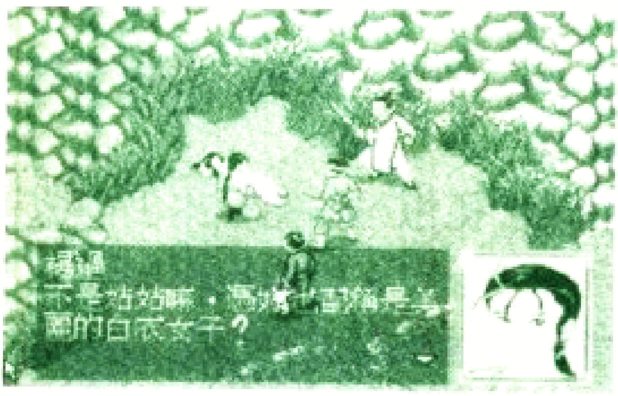
一年后，杨过自忖武功已有小成，便想与小龙女出去闯荡江湖，小龙女不允。杨过来到草屋外闲逛，在终南后山却遇见义父欧阳锋，将他带回草屋。欧阳锋与杨过久别重逢，十分欣喜，便急着要传授杨过武功，可又怕小龙女看见，就随手点了

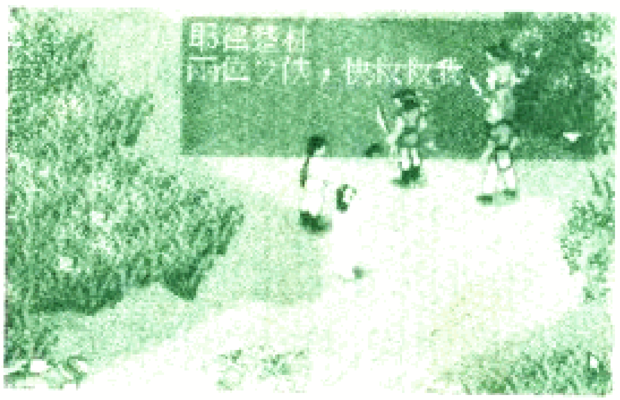
她的穴道，将杨过带走练功。

杨过与欧阳锋走后，小龙女独自一人不能动弹，却被一青衣道人蒙住了双眼，她以为是杨过……



欧阳锋教杨过越教越糊涂，最后疯病发作离去，杨过只得返回，半路却见尹志平鬼鬼祟祟地走过。回到草屋前，见小龙女眼蒙丝帕躺在地上，赶紧上前为她解开穴道，此时小龙女面带娇羞并提出要做杨过的妻子，杨过言语支吾，小龙女羞怒交集，独自离去。杨过突失亲人，慌忙尾随追去。向南来到终南山脚下小村中，一村民说小龙女向西去了，再向西寻着路标来到豺狼镇上。在镇西酒馆内，店小二说两名道士要与一白衣美貌女子在镇西北豺狼谷决斗。出镇向西北一路好找，终于来到豺狼谷，进谷看见二道一丐正围攻一白衣女子——却不是小龙女。先帮她击退二道一丐，才知道她叫陆无双，杨过自称傻蛋，一番饶舌后又为她褪衣接骨疗伤。杨过找小龙女无望，两人结伴而行。

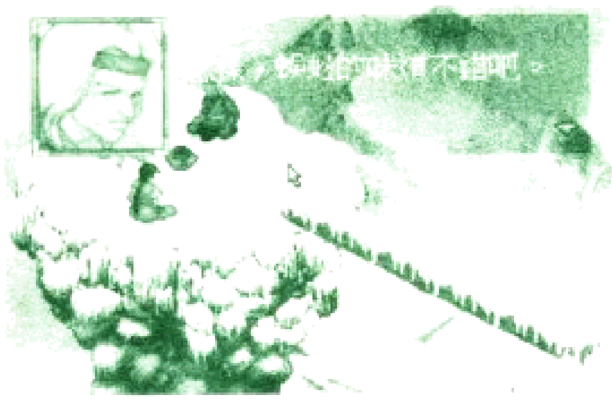




一路向西，来到龙居寨，路上有一伙强盗在抢劫，上前拔

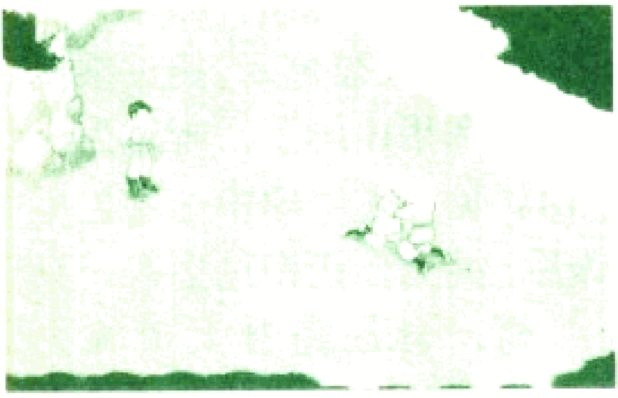
刀相助，救下了蒙古前任相国耶律楚材。接着来到龙居寨中，在龙居寨北边找到相国府，入内见过耶律齐和耶律楚材，当晚便在府内休息。

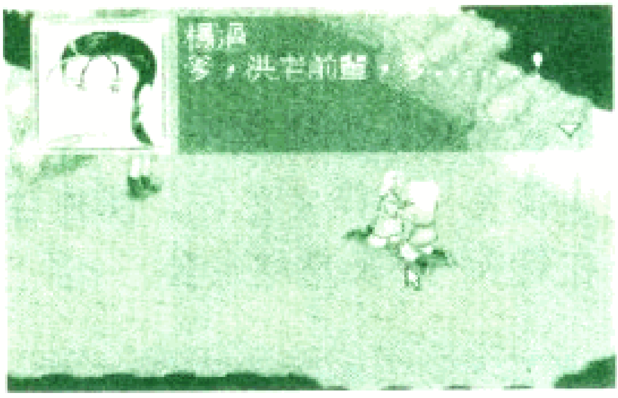
第二天一早，杨过来到陆无双房中，无双见杨过对小龙女念念不忘，赌气走开，杨过赶紧在寨中四处寻找。在酒店中找到，却见她与李莫愁坐在一起，上前相救又与李莫愁一战（还是必败）。正当李莫愁擒住杨过逼问小龙女下落时，耶律齐与郭芙等人来到，郭芙亮出父亲的名头将李莫愁惊走，杨过乘混乱避开众人来到寨外。离开龙居寨来到华山脚下，听路人说山顶有一古怪老乞丐，便独自上山。见白雪皑皑中一老乞丐在烤火，原来是洪七公，一番言语后，洪七公让杨过去取一只鸡，自己径自上顶峰去了。杨过向东后再踏雪向北，终于找到了埋在山洞前的死鸡。回头上山巅，过独木桥将鸡交给洪七公。洪七公煮了一大锅“蜈蚣料理”与杨过同吃，吃完后称体乏欲睡三天，请杨过在旁防犯贼人。



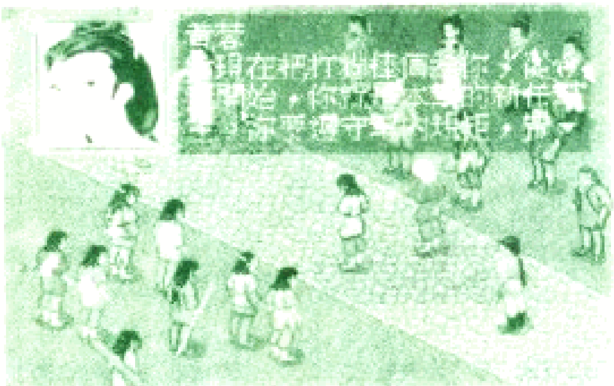
三天过后，杨过见洪七公鼻息全无很是奇怪。此时藏边双丑忽然出现，欲杀七公，杨过拼死阻拦，终因体力不支而被击倒（又是必败仗！）。千钧一发之际洪七公醒来，一掌便将双丑打落山崖，洪七公对杨过称赞一番后说要去埋鸡的山洞里睡觉，独自离去。杨过下山欲继续寻找小龙女，不想却遇见欧阳锋，欧阳锋听杨过说洪七公如何厉害，技痒难耐，径自去找七公比武，杨过心知不妥，赶忙追上前去。

等杨过来到山洞中，两大高手正在苦拼内力，杨过以掌力将两人分开，两人脱力，无法再战，却各人心中不服。于是洪七公将打狗棒法传给杨过，让他去问欧阳锋破解之法，老毒物欧阳锋也甚是了得，两个时辰内破了 36 路打狗棒法。洪七公激动冲上前去与他相抱，欧阳锋此时也蓦然恢复神智，终于想起自己是谁。两位一代武学宗师，最终却相拥大笑而亡故。





杨过将洪七公和义父欧阳锋的尸体埋葬于华山之巅，随后回到龙居寨。向南出寨，听路人说归云庄将举行英雄大会，小龙女可能会去吗？赶紧向南赶去。

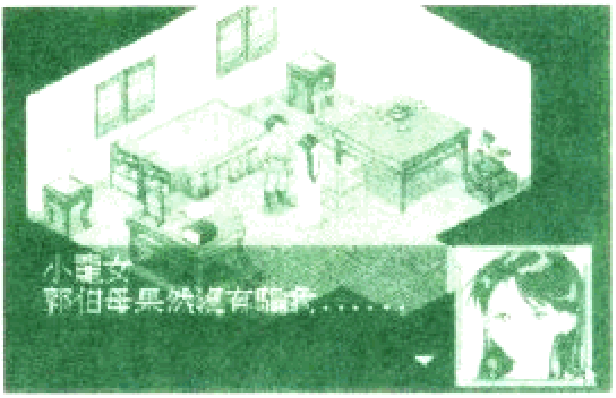


来到归云庄，丐帮正在举行新旧帮主交接仪式。黄蓉将碧玉仗传与鲁有脚后，杨过上前与郭靖夫妇相见，述说在全真教的遭遇，郭靖心中歉疚，让杨过入后堂歇息。杨过在后院撞见大武、小武正逢迎郭芙，上前与郭芙搭话，又遭大武、小武讥笑，杨过将二人嘲讽一番。进房休息后出门来到英雄大会上，竟然遇见小龙女，两人相见自是一番缠绵。此时霍都在大会上将鲁有脚击倒，扬言金轮法王将任武林盟主，杨过气不过，

与小龙女上前双剑合璧击败霍都。接着郭靖也出掌逼退了法王,化解了一场劫难。

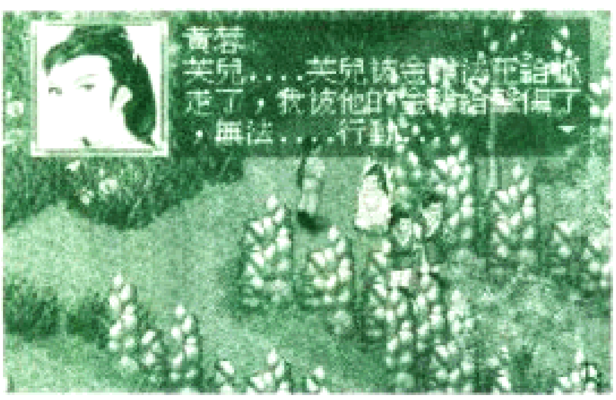
众人回到大厅中，郭靖欲将郭芙许配给杨过，杨过婉辞，小龙女也当着众位英雄说出与杨过的情意。郭靖、黄蓉惊讶之余,劝杨过勿做为天下武林正道所唾弃之事,杨过拒绝。当

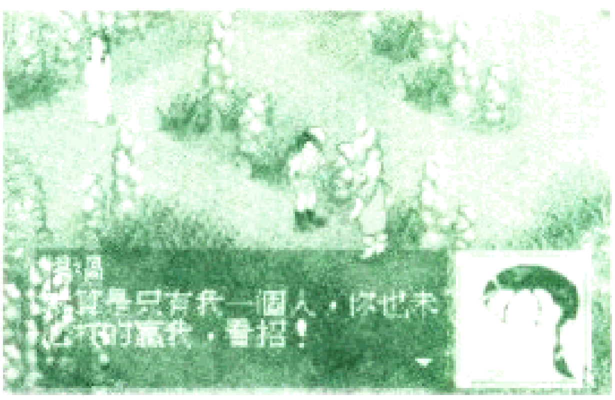




晚,黄蓉将小龙女留在房中,说杨过不可能与她在古墓里渡过一生。小龙女去问杨过，杨过不解用意、随口胡说几句，小龙女黯然离去。

第二天清早，杨过不见小龙女，非常焦急，在后院与郭芙谈话，将郭芙气走。出门后听说黄蓉追赶郭芙向南面石阵去了,杨过赶紧出庄向南行去找石阵。来到石阵,见黄蓉正坐在地上疗伤,上前询问才得知郭芙已被金轮法王捉住,而法王现被困在阵中。黄蓉传了杨过打狗棒心法后，让他闯入石阵去

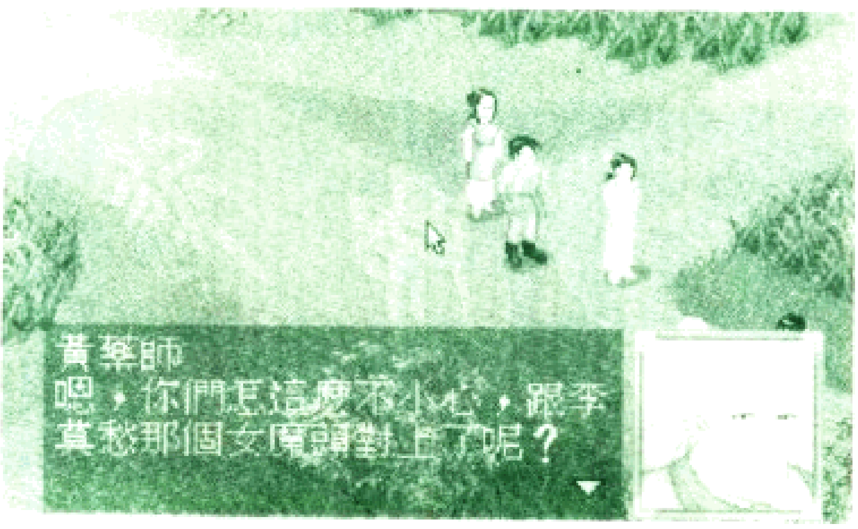


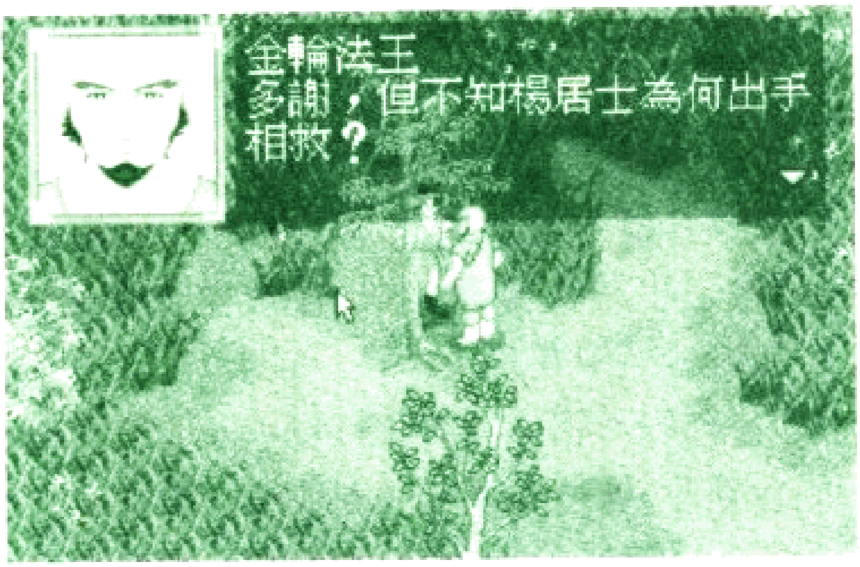


救郭芙。在阵中，杨过找到法王，与之交手，终因功力悬殊而败北（又是必败！）。正当法王欲杀杨过时，石阵忽然震动，一块巨石砸向法王，而一紫衣少女将杨过救出。

杨过醒来时，发现自己身处一茅屋之中，身边有一紫衣少女正在伏案写字，与她对话后来到屋外。听了陆无双与紫衣少女对话后，紫衣少女放下面具，才知道她名叫程瑛，无双说李莫愁寻仇将至，三人决定一同逃走。临行前，陆无双将《五毒密传》和半块手帕交与杨过，程瑛也心属杨过，私下将自己的半块手帕也送给杨过。

三人逃出庄园外，即被赶来的李莫愁挡在门口。杨过自忖难逃李莫愁掌握，索性将手帕和《五毒密传》抛还给她，三人力战不敌李莫愁（必败，第四次），李莫愁欲下杀手。此时黄药师赶到，李莫愁受惊逃走。回到庄园内，杨过与黄药师交谈很是投机，黄药师为杨过运功疗伤并与他结成忘年之交。杨过出屋在庄园门口遇见傻姑，傻姑十分害怕杨过，杨过不解，回屋问黄药师，发现与杨康之死有关，但黄药师欲言又止。杨过返回门口，逼问傻姑，傻姑被骗，将往事说出。杨过得知杀父仇人原来是黄蓉、郭靖夫妇，心中悲愤难抑，誓报杀父之仇，不顾程瑛的阻拦，奔出庄园。





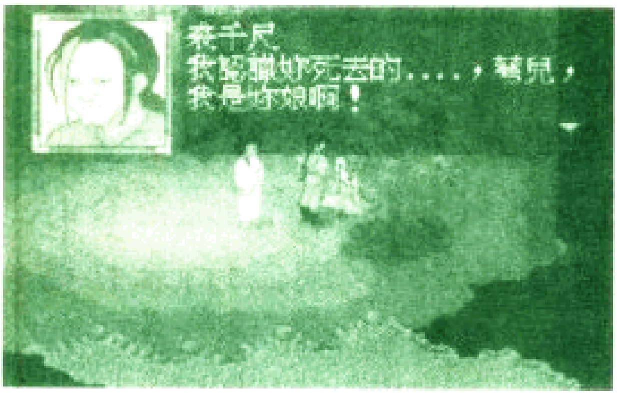
出庄园后，杨过暂杀黄蓉、郭靖，在西南方向一僻静之处遇见金轮法王正在疗伤，杨过出手相助并请法王帮忙报仇，法王请杨过去东面的蒙古军营一叙。来到军营，在大帐中见到忽必烈，得知老顽童入军营夺走了一面王旗，杨过自告奋勇要去夺回王旗，出营向西南方向追去。

一路绕向西南，来到绝情谷东北方，路上有一绿衫女子正与猛虎搏斗，上前相助将猛虎打退并得知此女子是绝情谷的公孙绿萼。杨过又献殷勤，公孙绿萼离去后又向西行，来到绝情谷，遇见老顽童，便向他索要王旗。没想到老顽童二话没说便交出王旗并说谷中谷主公孙止要与一白衣女子成婚，杨过赶忙前去看看。

在山庄门前，见鲜花盛开，不由伸手去摘，却被刺伤，家丁说他中了情花之毒。进庄之后，在厅堂中见到公孙绿萼，而新娘果真是小龙女，但她佯作不认识杨过。杨过上前阻拦婚事，被樊一翁挡住，一番苦战将其打败，但情花之毒发作，杨过吐血倒地。公孙止欲杀杨过，小龙女终于感动，说出欲与杨过一生厮守，公孙止无奈，只要他两人打败他才可离去。于是杨过

携小龙女来到后院兵器室挑选兵刃，兵器室内的剑非轻即重，无一称手，杨过终于在一幅被老顽童烧焦的画下找到了君子剑和淑女剑。再回到大厅，双剑合璧大战公孙止，岂料还是不敌（第五次必败！）。公孙止让家丁割来大捆情花堆在杨过身上，用解药逼迫小龙女与其成婚，小龙女无奈答应，但也扑在情花丛上与杨过同中花毒。

是夜，公孙绿萼潜入地牢，打倒家丁，放开杨过并只身去丹房窃取绝情丹。杨过久候不见她归来，着急之下赶去丹房。在丹房内公孙绿萼盗得最后一粒绝情丹却被公孙止发现，公孙止正要出手惩罚公孙绿萼，杨过赶到出手相护，不想却触动机关，与公孙绿萼两人一同落入地下洞中（参见绝情谷地洞地图）。





在地道中辗转前行，不知杀死多少鳄鱼。最后来到一个地洞，见一衣衫褴褛的老妇坐于一棵枣树下，一问才知是公孙绿萼的母亲裘千尺，被恶毒的公孙止挑断筋脉抛入谷底已多年。两人依裘千尺之言，用树皮搓成绳子抛向洞外，三人顺绳而出。

回到地面后，向西南方向前行来到绝情谷后院，再到前院大厅找公孙止。公孙止见裘千尺大骇，杨过趁机将小龙女拉

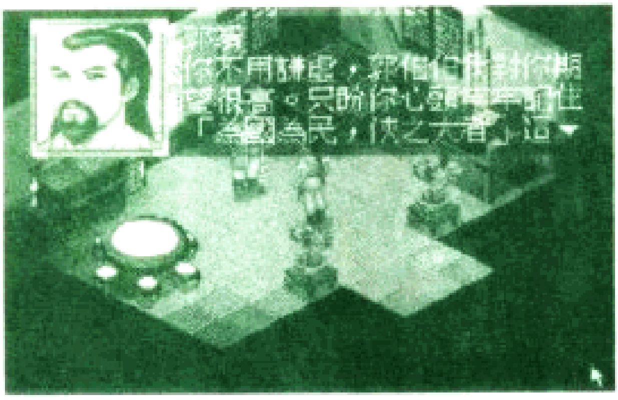
出厅外，让她服下绝情丹。正在此刻，公孙绿萼和裘千尺同时被公孙止击出厅外，裘千尺将公孙止阴阳倒错剑的破解之法告诉杨过，杨过与小龙女合力终于打败公孙止。公孙止恨极，欲拼余力杀死裘千尺，却被裘千尺吐枣核射瞎眼睛。

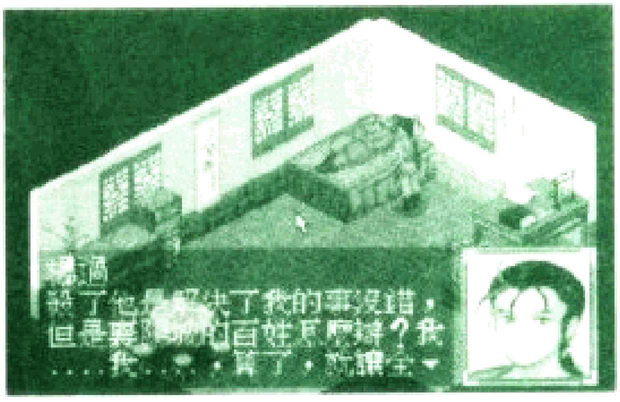
在大厅内，裘千尺只给杨过服下半枚绝情丹，命杨过 18 日内取郭靖、黄蓉首级来换另半枚，以报当年裘千仞之仇。

难道真的只有 18 日可活？杨过和小龙女出得谷来，赶紧共回到蒙古兵营将王旗还与忽必烈。忽必烈大喜，说到大军即将围攻襄阳，需请杨过先入襄阳行刺守城的郭靖，杨过应允。

由军营东北方出营到襄阳之西，在百转千回的草丛中向襄阳赶去。一路上杨过目睹蒙古兵凶残至极，毫无人性，不禁黯然。

来到襄阳城，城中因战火将至，百姓惶惶，将士却士气高涨。在城南找到郭府，入内先到大厅见郭靖。郭靖见杨过前来相助，大喜，先让他去探望临盆在即的黄蓉。是夜，杨过与郭靖同室而寝，郭靖为襄阳安危而忧虑并教诲杨过“为国为民，侠之大者”的道理。夜深后，杨过趁郭靖睡去欲杀之，但念及百姓受兵戮之苦而下不了手。郭靖醒来见杨过脸色有异，好心运功为他疗伤并说起当年杨康认贼作父，终落得悲惨下场

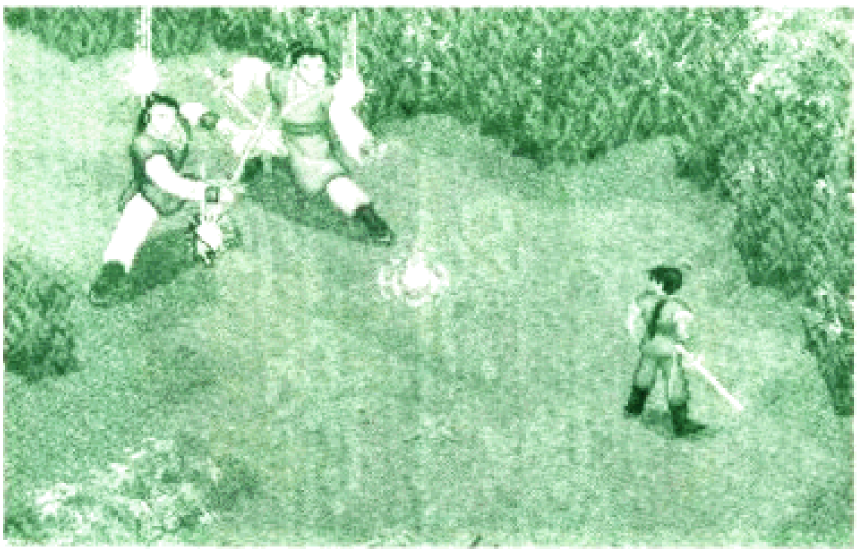




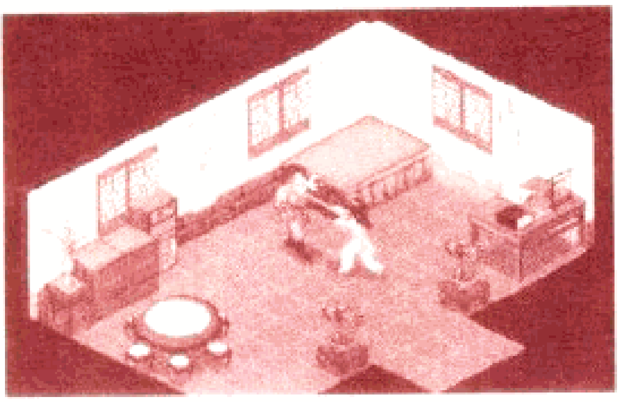
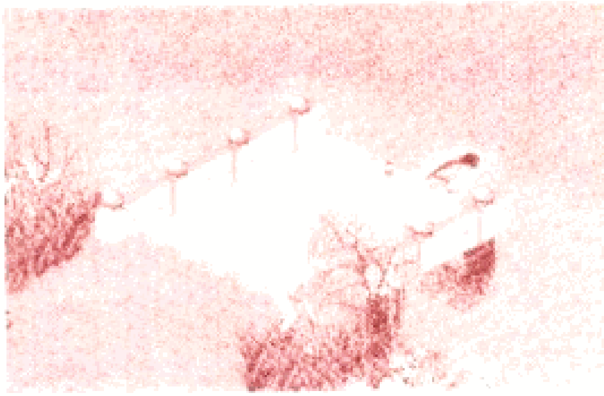
的往事。杨过深为郭靖大侠的胸襟而感动，宁可自己送命也不再想杀郭靖了。

次日，杨过来到大厅向郭靖、黄蓉请安，郭靖让他找大武、小武回来议军情。出府到下方城门处与守兵谈话可出城，在城外，先遇见武三通，得知大武、小武正在为郭芙决斗。找到拔剑相向的大武、小武，为化解争斗，杨过胡编自己会与郭芙成亲，不想此话被跟踪前来的小龙女听见，小龙女幽幽长叹离去，一场误会又酿成。武氏兄弟大怒而围攻杨过，却因武功不济而败下阵来，二武欲自杀被制止，武三通赶来痛陈国仇家恨，令二武幡然醒悟，然而，此时李莫愁来到，用冰魄神针射伤二武，杨过早知时日无多，便上前为大武、小武吸去针毒，自己却昏了过去。

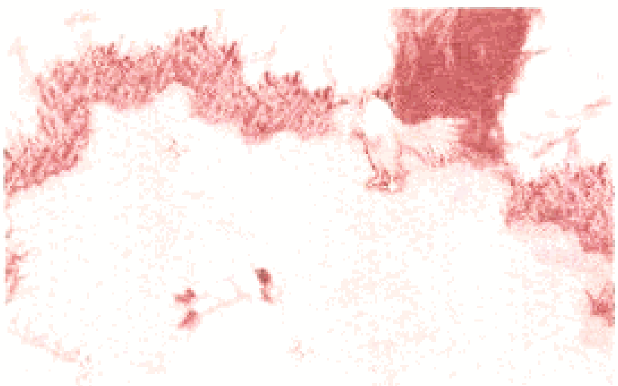
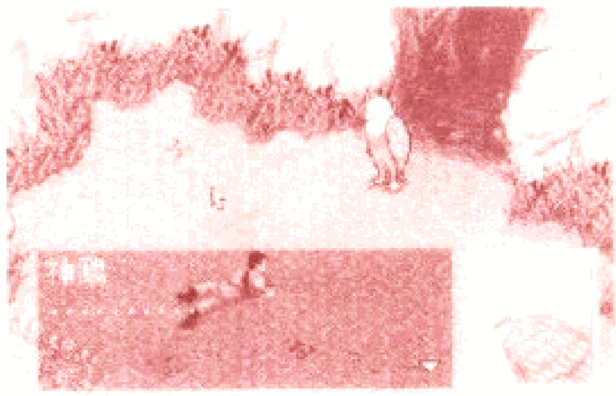
杨过醒来已是在襄阳城中，武三通感激涕零，郭靖也大加赞许，只是不知小龙女下落。夜晚，窗外雷电大作，郭芙因杨过胡说婚约之事，来向杨过算帐并说小龙女已将淑女剑留下离去。杨过不信，郭芙遂拔出淑女剑来证实并出言诋毁小龙女，杨过气极，打了郭芙一记耳光，郭芙情急气盛，挥剑失手斩断杨过一条膀臂（细心的玩家会发现游戏中杨过断的是左臂，而原著中则为断右



臂)。

杨过强忍短臂之痛,奔至河边,念及往事,一时伤心欲绝,一头栽入河中,顺河水漂流而去。不知过了多久,杨过醒来,见自己在一山洞之前,身旁一个神奇的大雕,昂首唳鸣……

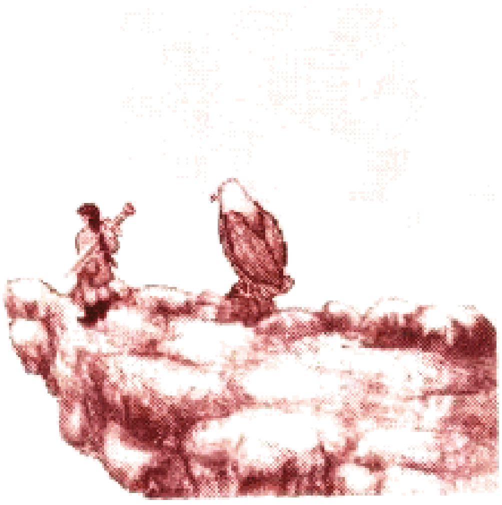



至此,第一部完。

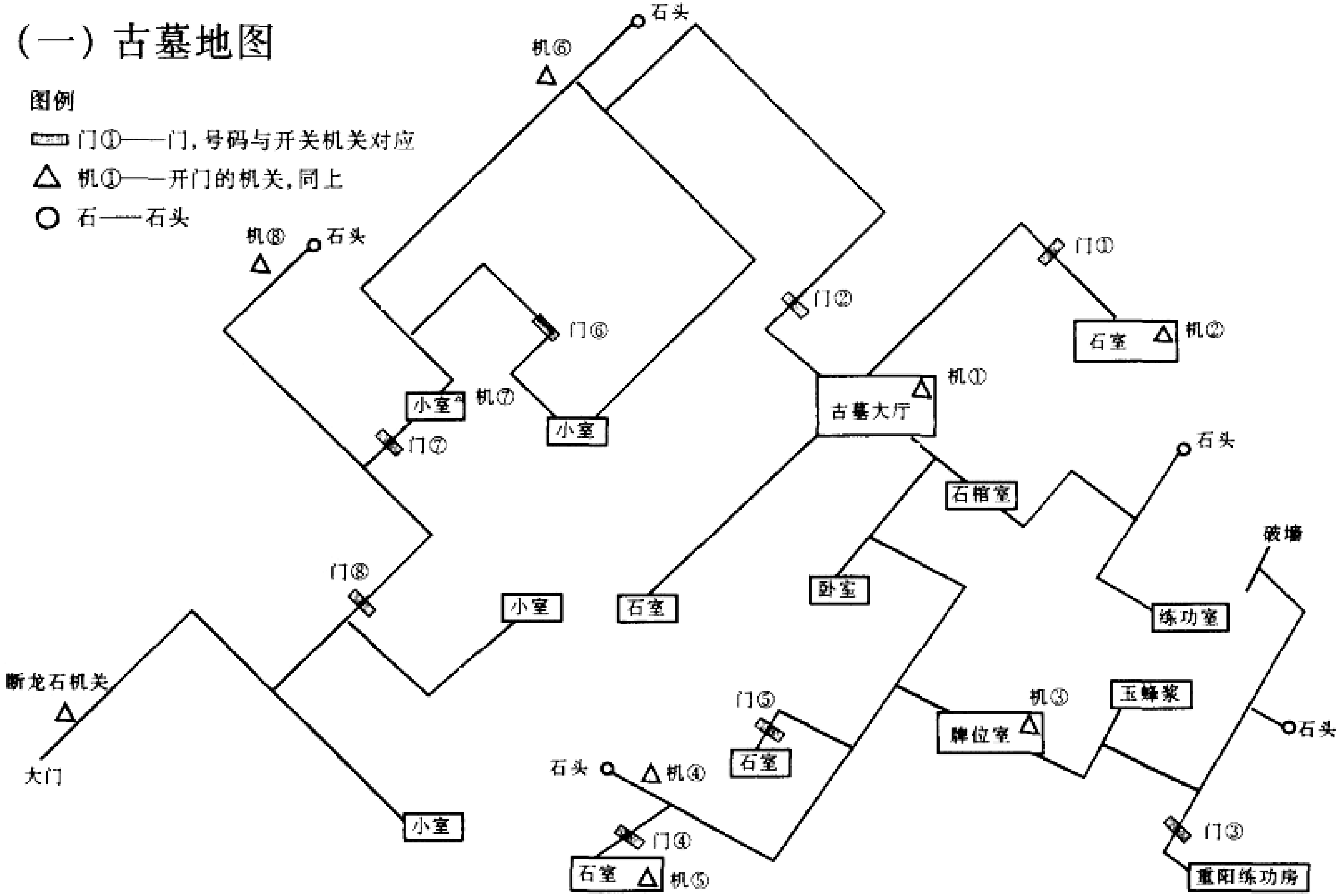


[秘　技]

本游戏可用 FPE 跟踪各项数值后修改，不过游戏本身难度不甚高，不改相信玩家也能通关，只是须注意多存盘。

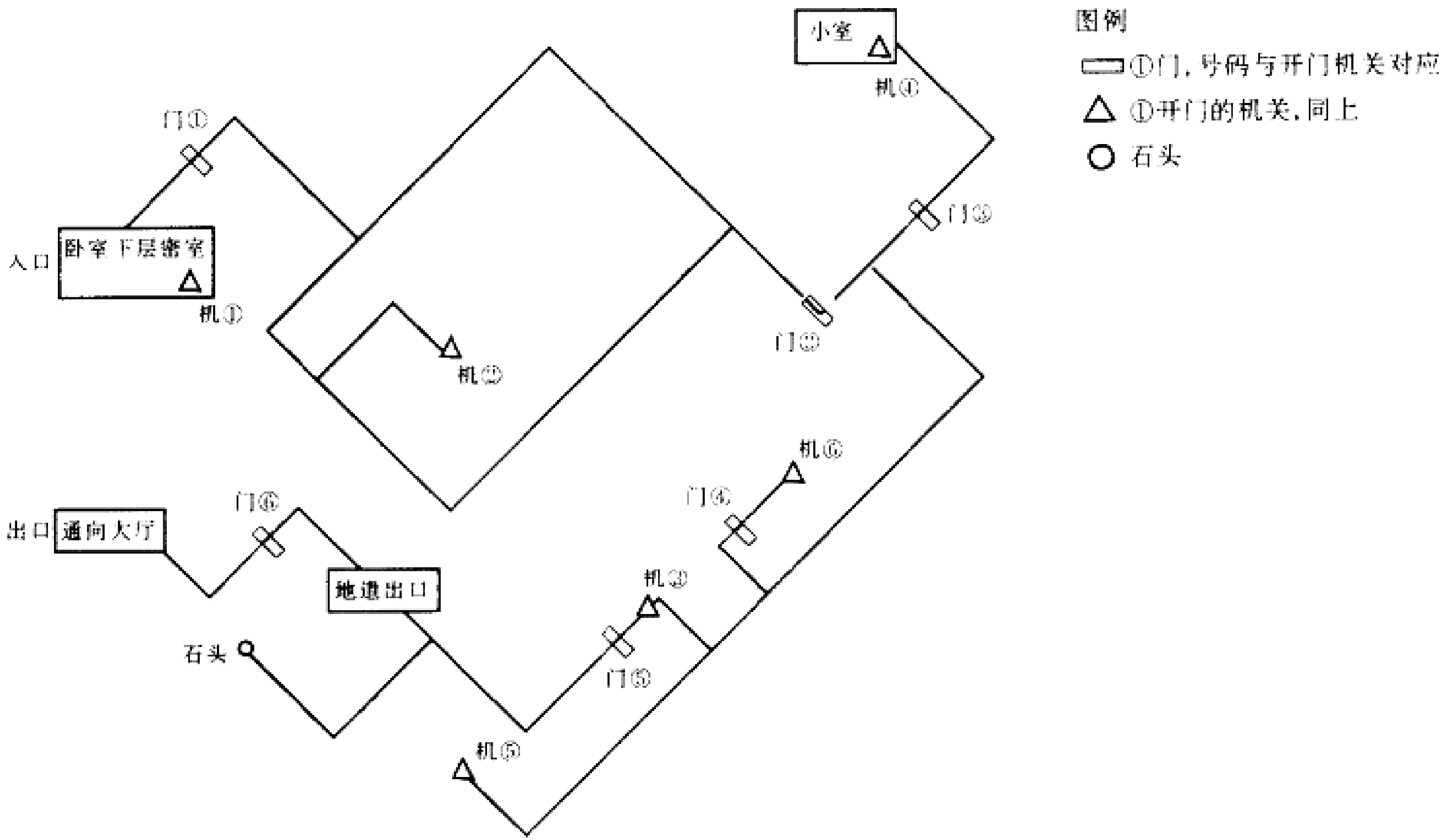


(一) 古墓地图

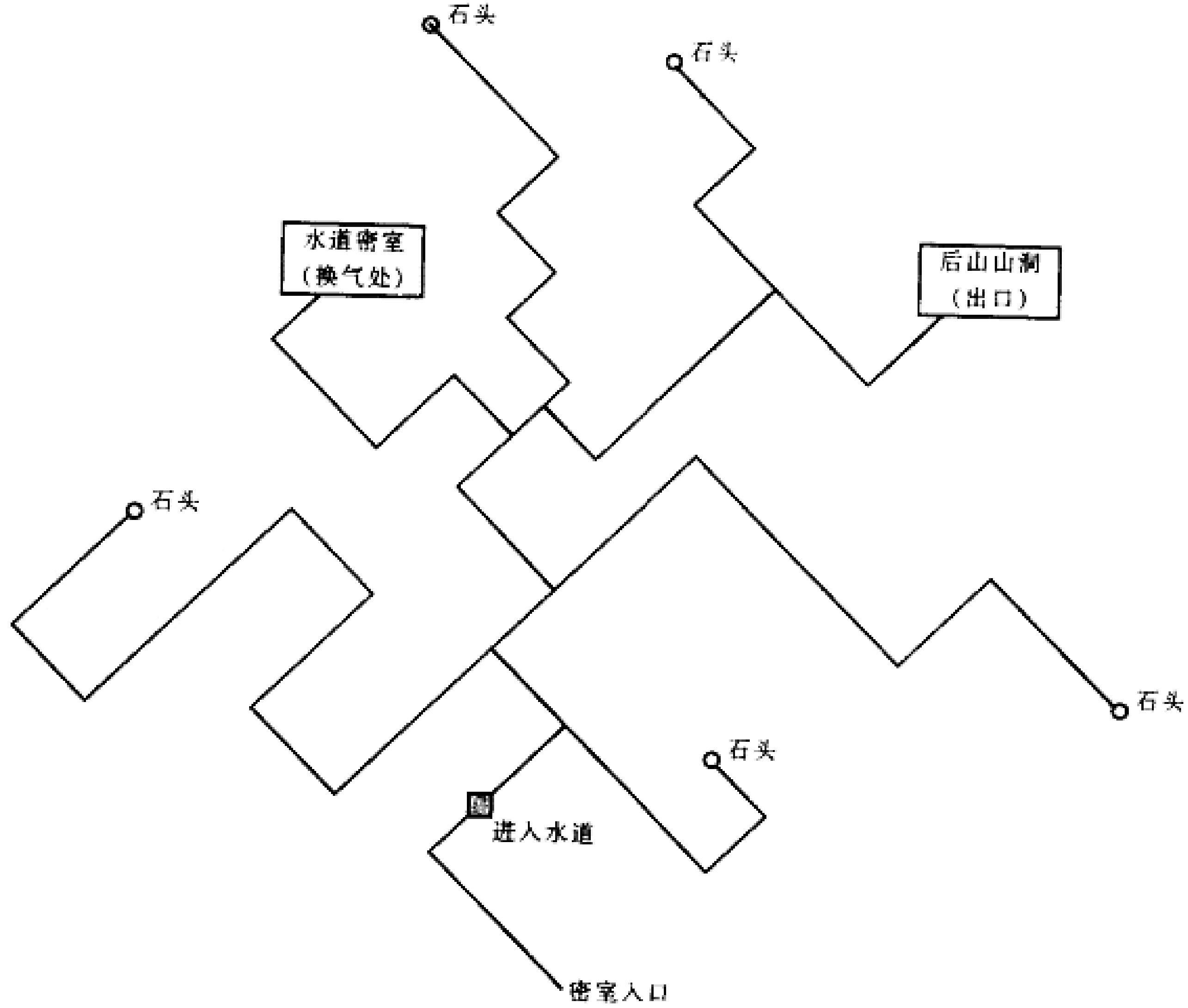


图例
门①——门，号码与开关机关对应
机①——开门的机关，同上
石——石头
石头
机⑥
机⑧
石头
门⑥
小室
机⑦
门⑦
门②
门①
石室
机②
机①
古墓大厅
石棺室
石头
门⑧
小室
石室
卧室
破墙
练功室
断龙石机关
大门
门⑤
石室
机③
玉蜂浆
牌位室
石头
石头
机④
门④
小室
石室
机⑤
门③
重阳练功房

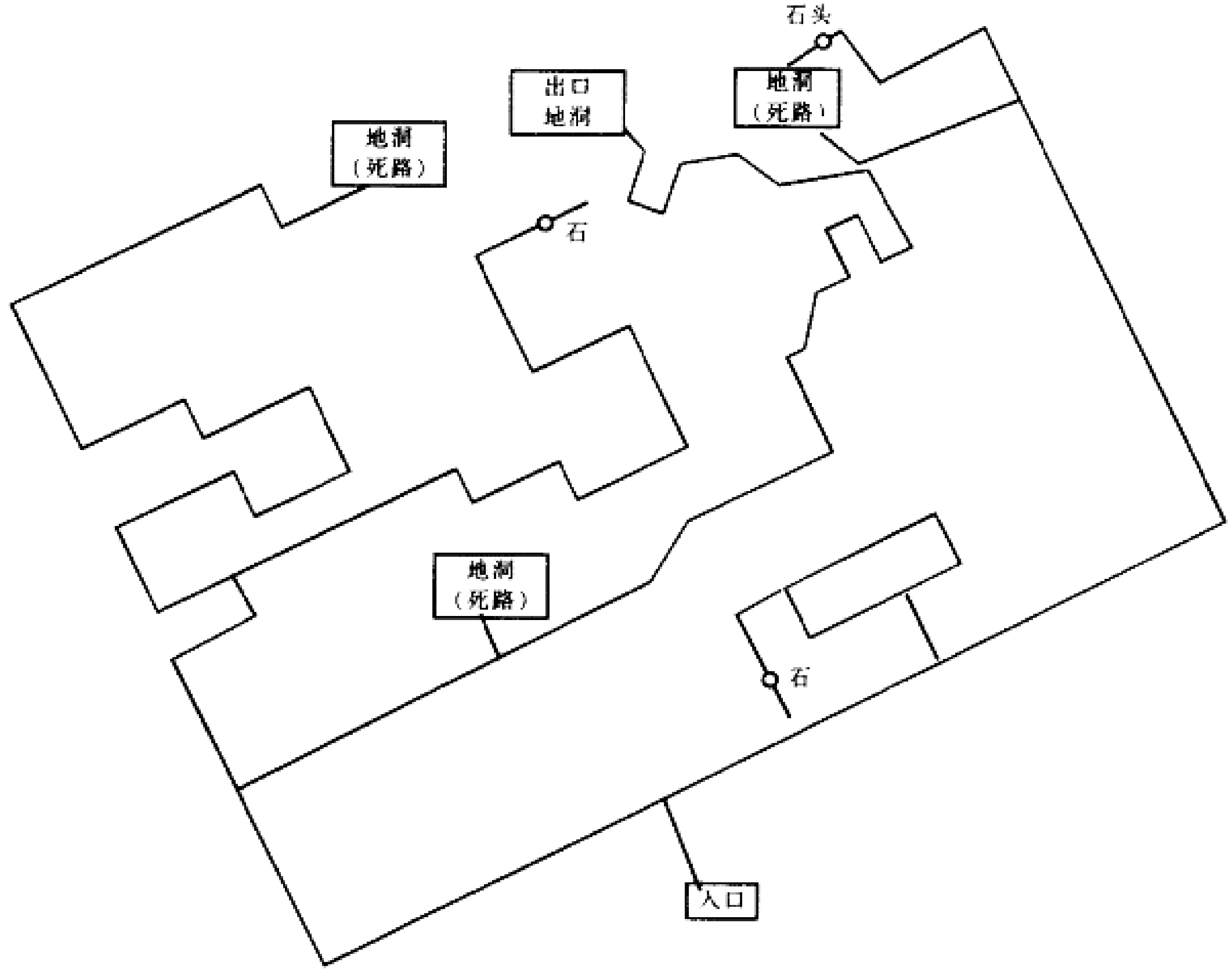
（二）孙婆婆房间下层密室地图



（三）水道密室地图



（四）绝情谷炼丹房地洞地图



幽魂 Ⅱ
——肉身之谜



[资 料 卡]

游戏名称:《PHANTASMAGORIA Ⅱ——A PUZZLE OF FLESH》幽魂Ⅱ——肉身之谜

游戏类型:冒险游戏

出版公司:SIEERA-ONLINE

载体容量:六张光碟

出版日期:1996 年

最低配置:486/66 + 8M 内存 + 倍速光驱

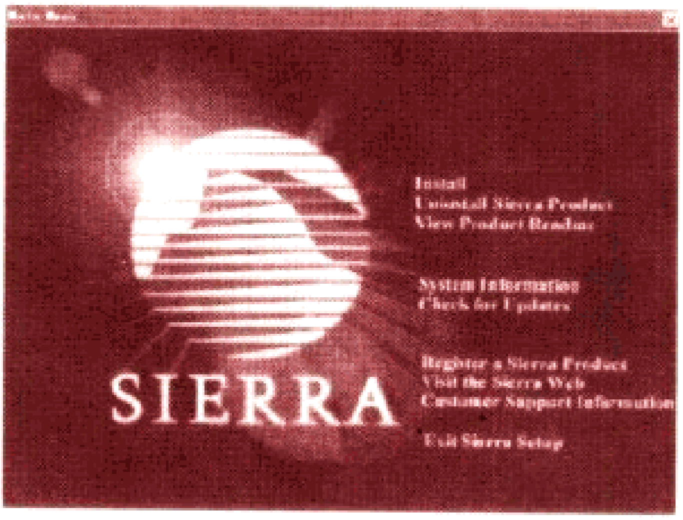
推荐配置:586/90 + 16M 内存 + 16 位声卡 + 四速光驱

运行环境:DOS5.0 以上或 WINDOWS95

[安装与操作]

■安装

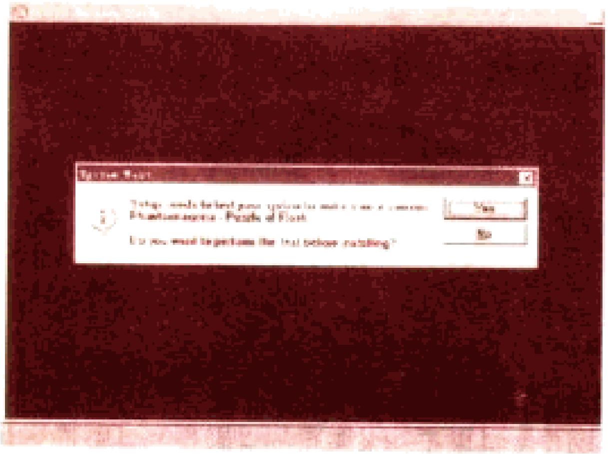
●启动 WINDOWS95 后，插入第一张光碟，程序会自动启动，如图。

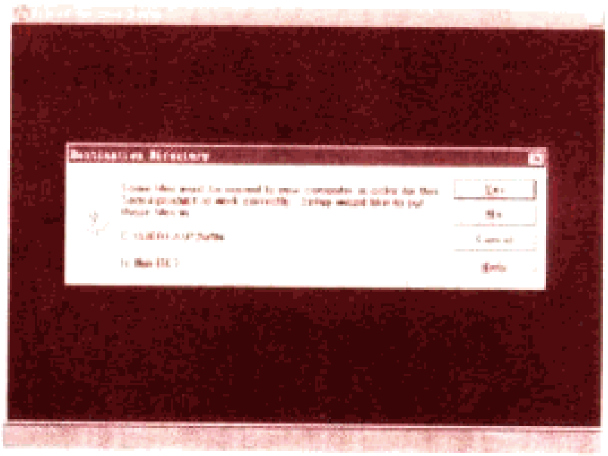


●用鼠标点击 INSTALL，进入下一画面。

●再点击 INSTALL。

●此时程序需要检测电脑系统是否符合最低的配置要求，用鼠标点击 YES。





●检测通过后，出现图，提示游戏安装的路径，点击 YES；如果想改变程序默认路径，点击 NO，程序会提示新的路径；

玩家可以自己手工填写，再点击 YES，然后游戏就会开始安装。

■操作

游戏只支持鼠标操作，只有在某些需要填写密码的地方才需要用键盘操作。

[提　要]

还记得《幽魂》吗?SIEERA 公司扛鼎之作，容量高达 7 张 CD，讲述的是一对年轻的夫妇自从搬进一座老宅后便怪事连连，最后由妻子发现其中的秘密。这个游戏刚一投放市场，就好评如潮，美国 PC GAMER 杂志还将它评为当年最佳恐怖冒险游戏。

《幽魂Ⅱ》就是在这样的市场背景下产生的。SIEERA 公司看到该系列游戏巨大的市场回报，于是，不惜血本请来好莱坞演员续拍《幽魂Ⅱ》。

《幽魂》系列开创了真人扮演恐怖游戏的先河，这种游戏请真人出演，过场情节全部实景拍摄，游戏部分由演员在蓝幕前拍摄，再合成到剧中的背景中，这样大大增强了游戏的真实性。

《幽魂Ⅱ》和《幽魂》有着完全不同的情节，它讲述了一个所谓的精神病患者的经历，由于游戏是由真人实景拍摄，且支持 16 位高彩，这使得游戏显得更加真实，堪称经典恐怖游戏。

这类游戏玩法通常不难，一只鼠标足以控制一切。但对于国内玩家来说由于游戏全程语音，没有字幕，哪怕是英文字幕也没有，就显得相当吃力了，而且游戏往往还要求玩家具备相当的英美文化背景知识，这就是为什么国内玩家对此类游戏爱恨交加的原因。

[攻　略]

第一部分

■科特斯(CURTIS)的卧室

一年前，我从精神病院中出来，在病院中受尽各种折磨至今我都还深深地记得。从那之后，每天晚上我都会梦到一样的恶梦，昨晚也不例外，梦见医生使用电击棒电击我的头部。并且对我施打镇定剂，使我无法反抗。早上起来，我打开床边的抽屉，拿出父母亲的照片，并且拿出了巧克力棒。我也将螺丝起子拿着，因为等一下可能会有用。

来到客厅，先与我所养的那只小老鼠说了声早安、然后来到了前门。当我要出门的时候才发现皮夹不在身上，我发现是掉在沙发底下，我试着要将皮夹取回，但是手短够不着，猛然想到了我的小老鼠，于是就有一个异想天开的方法，我将那只小东西从笼中取出（点关老鼠的笼子），然后将它放在沙发的底下，希望它会把皮夹拿出来。没想到，它却呆在下面不肯出来。我将手中的巧克力棒放在沙发底下，将其引了出来，并且连我的皮夹都带出来了。我检查了一下客厅中，发现在茶几上有一张宝丽来相机拍的照片，是在去年公司举办的圣诞晚会时照的，我将它带在身上。然后我将前门信箱中的信拿出来一一阅读(注意：玩家一定要回到可以看到科特斯本身的场景才可以阅读信件，因为玩家必须将信件使用在科特斯身上)。我发现信件中夹着一张明信片，上面是一个相当性感的女人照片，不知道是谁寄这样的照片给我。当我正要从前门离开之时，才发现没有将那只老鼠放回笼子中，将它关好后，我便上路了。

来到公司走廊，看不见半个人，我决定先到右手的仓库去



看一看。

■仓库

仓库的角落堆了一大堆的纸箱，我将那些纸箱都搬开，然后将最后一部挡路的电脑也搬开，发现了一扇小门，试着将其打开，但是却打不开。再仔细的看看那道门上的钥匙孔，试着使用螺丝起子将其扳开，但是一点效果都没有。既然打不开，我又回到了走廊上。我将皮夹中的密码卡拿出来（拿出密码卡的方法是：将皮夹移到右下角眼睛形状的标志上按一下，进入皮夹的检示模式后再按一下皮夹，卡就会出现），并且在办公室门旁的机器上刷一下，办公室的门就开了。

■办公室

我感到口有一点渴，就从饮水机中倒了三杯水来喝（连喝三次），在喝第二杯时，我看到了德雷莎（THERESE），她是我的同事。她会跟我聊天。

我来到保罗·华纳（PAUL WARNERS）的办公室前面，我对这家伙一直以来都没什么好感。来到汤姆（TOM）的座位，跟他讲我已将公司需要的文件完成了。给他看看皮夹子，向他解释因为我的老鼠将皮夹藏起来了，所以我才会迟到，没

想到他不但不责怪我，还称赞我是个好员工。将密码卡拿给汤姆看，问他为什么我的密码卡的权限低到连公司的餐厅都进不去，他答应要帮我看看。

■贾丝琳(JOCELYN)的座位

贾丝琳是我的女朋友，我跟她打一声招呼，她告诉我昨夜有多么难忘。给她看看我父母亲的照片，她说我父亲长得很帅，但我长得很像我妈妈。我将今天早上在茶几上拿到的圣诞节晚会照片给她看，她告诉我她不但记得那个圣诞晚会，还记得我们在那之后做过什么。我将那张印有性感女人的明信片拿给贾丝琳看，问是不是她寄的，她说不是，并表示从未看过那张明信片，我便以为是迦尔(TREVOR)开的玩笑。

■科特斯的座位

回到自己的座位，好友迦尔跑来问我为何迟到，我告诉他我的老鼠偷了我的皮夹，但是他不相信。我看了一下桌上的分机号码表，得知贾丝琳的分机号为6992，我便拿起电话拨给她。跟她说昨天晚上跟她在一起真是美妙。迦尔的分机号码是6125，我打电话问他昨天晚上有没有看科学怪人的电影，他说他整晚都跟美女在一起。汤姆的分机是6120，打个电话给他，他不在，我留了言。德雷莎的分机是3038，我打了电话给她，但发现没什么好说的。我上司保罗的分机为6996，我告诉他公司预算的报告写好了，已放在网络上。然后我决定到迦尔的座位去跟他聊聊。

■迦尔的座位

迦尔问我晚上要不要去舞厅，我拒绝了。我将父母亲的照片拿给他看，他也说我长得像妈妈，再把圣诞晚会的照片拿给他看，他竟然说他除了鲍伯(BOB)将奶酪吐得满地都是的

那件事外其他都记不得了。我将那张性感女人的明信片拿给他看，他说一定是有哪一个女孩正在暗恋我，并且交待我若知道那个女孩是谁的话，一定要好好的“疼她”。接着我便去德雷莎的座位与德雷莎讲话，叫她把档案整理好。将那张女人的明信片拿给她看，她跟我说那是她寄的。



■鲍伯的座位

我跟鲍伯讲话，本想跟他借一份档案来参考参考，没想到他不但不借，而且还说了一些看不起人的话，最后还叫我滚。我本想再跟他商量商量（在鲍伯的身上再按一次），但还是算了。我将圣诞晚会的照片拿给他看，并故意地跟他说要给他“老人特价”，把他惹得口出秽言。

■科特斯的座位

我坐回椅子上将电脑打开，前几天才将密码换掉，现在却记不起来了。我试着把新密码换成那只老鼠的名字，打入BLOB登入网络。

就在打入密码后没多久，我被狠狠地打了一拳，我吓得站起身来，擦擦口角的血。这不是在做梦，就在我好不容易有点

镇定下来之时，听到了一个诡异的声音，叫着“疯子”。我吓死了，不知如何是好，于是拿起电话，拨给迦尔(6125)，问他今天是否有什么异常的事发生在他身上，他说没有，但是我还是心里不安，所以我决定去跟迦尔说这件事。

■迦尔的座位

我将发生的事一五一十地告诉他，跟他说我觉得快要发疯了。他安慰我，并说他上次得了重感冒也曾看到可怕的幻像。我再到德雷莎的座位上跟她讲话，问她相不相信一些怪异的事，相不相信有我们看不到的东西存在，她说她相信。之后，我回到自己的座位。

■科特斯的座位

我进入电脑网络，并且从我的私人目录中调出了正在打的报告（进入 CURTIS 这个目录，然后进入 VENIMEN SAGAWA 这个档案）。将报告打完(在叫出的档案上面按三次)，刚打完电脑荧幕突然熄掉，当我再一次看荧幕时，我看到我的妈妈被两个壮汉抓走。我以为我眼花了，所以再仔细看荧幕，突然一只手从荧幕里伸出来，抓住我的脸，接着我发觉身上穿着缚束衣，然后一个可怕的声音向我讲话。我赶紧打电话给迦尔(6125)，告诉他我快发疯了，他叫我过去找他。

我跟迦尔谈话，告诉他我开始看到可怕的幻像，他建议出去喝杯咖啡，所以我们便一道去梦之树咖啡厅(DREAMING TREE)，跟服务生迈克斯(MAX)讲话。然后我跟迦尔长谈了一场，告诉他我妈妈是怎么死的。迦尔建议我找个心理医生谈谈，但是我宁死都不想再回那个鬼地方了(玩家在这里必须按迦尔四次才能将话讲完)。

■仓库

回到公司，先到仓库去看看。我一进来，德雷莎随后就跟进来了，她说她很喜欢我，无论我是否已有了女朋友，她一定要得到我。在她离开后，我觉得应该要跟她说清楚，所以我到她的座位。跟德雷莎说，我虽然也很喜欢你，但是我已有一个女朋友了。虽然我这么说，但是她还是不断的暗示我她喜欢我。

■科特斯的座位

我将电脑打开，进入德雷莎的目录，检阅了她打的档案，接着我也检阅了鲍伯的档案。我进入了员工资料档案目录(EMPLOYEES)，并且看了每一个人的资料。接着，进入我的电子邮件信箱，阅读了所有的邮件，并且回了信(所有的回信建议使用FUNNY REPLY)。我要完成报告，将该档案叫出来，但是发现我的档案却被上锁了。我认为这一定是可恶的鲍伯干的，所以我决定去问问他。

到鲍伯的座位后，我问鲍伯知不知道今天网络是否有异常的现象，他竟装的什么都不知道的样子。回到座位后，我试着将我的档案打开，但是密码却还在，我将每一格的文字都写下来，发觉那些字中只有一个拼法是正确的字，因此，我将那些跳动的文字排成“RATBOY”，便将密码解开了。

到鲍伯的座位上跟他说我已将他设定的那些密码解开了，并告诉他那是一种非常幼稚的行为，如果他再搞一次，我就要他吃不了兜着走。

■保罗·华纳的办公室

我看了墙上的那块牌子，上面写着“CARPE DIEM”。接着，我将保罗办公桌上的那张全家福拿起来看，原本是一张平

常的照片，但是看着看着却听到了两人吵架的声音。我偷偷地打开保罗办公桌的抽屉，但保罗却突然进来了，所以我吓得赶快将抽屉关起来。随便找个借口说我只是进来找东西，不过还是被保罗赶出去了。回到自己的座位，拿起电话，按了我自己的分机，当我接起电话，却有另一个人的声音，难道我又发病了么？

■仓库

我一进来，奇怪的事情就发生了，所有的电线开始乱动，插座中流出恶心的液体……，我吓得急忙逃出去。

■科特斯的座位

电脑中有一个目录叫 ARCHIVE，要有密码才能进入，不知道里面藏有什么重要的文件。试打入 CARPE DIEM 的密码（密码两个词间要加空格），有用。在里面看到一个叫 THRESHOLD 计划的部分报告书，可是档案不完全，所以我不知道它在讲什么。

我原本想要来梦之树咖啡厅这边喝一杯轻松一下。与服务生聊了两句话，我拿起菜单，准备点喝的饮料时，又看见了一些幻像，这让我兴致大减，决定还是回家休息一下。回到公寓的房间里，看见镜子中出现我妈妈吊死的幻像，让我浑身不舒服，我又赶快回到公司。

■迦尔的座位

将我的密码卡拿给迦尔看，因为他的密码卡的等级比我要高，所以问他有没有到过一些我不能进入的地方，他说没有。回到座位调出我那一篇即将完成的报告，花了一点时间将它打完了。打完后，就出发到梦之树去。



■梦之树咖啡厅

当我来到梦之树咖啡厅，贾丝琳已经到了。首先跟她讲话，讲着讲着，我们叫的饮料就送来了。我跟服务生闲聊两句，然后又跟贾丝琳谈了一些我们之间的事（要与她讲三次话），就在讲话之时，我忽然看见一个人躲在角落，那居然是我自己！于是我又跟贾丝琳讲一次话，告诉她我感觉不舒服。将皮夹放在帐单上付帐，这时，一张名片掉出来，让我想起了以前在精神病院的那段日子。最后，与贾丝琳一起回我的公寓。

第二部分

■科特斯的公寓

早上起来，照例我先去跟那只小老鼠说早安，接着到门口去拿信，仔细检阅了那一堆信，发觉里面又有一张明信片，上面的照片是一个被捆绑的女人。由于我觉得最近自己有一点不太正常，所以我拿出瑞奇医生(DR. RIKKIS)的名片，跟她约了一个时间(将名片用在电话上)，然后就前往公司了。

■温特科技公司

一到公司，就看到所有的同事都站在外面，还有一些警察。我跟贾丝琳讲话，想问她发生了什么事，但是她却泣不成

声。于是我问德雷莎，她只告诉我看起来好像有人对鲍伯感到很不爽。最后我问迦尔，他也说不出个所以然来，但是听起来好像是有什么可怕的事情发生。为了一探究竟，我决定进去看看，但是在办公室的门口却被一个警察挡住了。所以，我决定从保罗的办公室溜进去。

■保罗的办公室

我一进去，看见一个警察正在打电话。看见脚边有一张小纸条，便将其捡起来。从另一个出口进入办公室，看见警察在收拾惨死的鲍伯尸体，同时我开始看见鲍伯被酷刑致死的幻像。然后被一位女刑警叫住，她询问了我许多问题。就在她询问之时，我在我的座位上又看见了许多幻像。当女刑警问完话后，汤姆过来告诉我，大家在梦之树要开会。

■梦之树咖啡厅(DREAMING TREE)

汤姆向大家宣布如果有需要，公司会请辅导员来帮我们忘掉这可怕的经验。我跟贾丝琳谈话，她说虽然不喜欢鲍伯，但是她觉得鲍伯也不应该遭到这种下场，我却觉得鲍伯是恶有恶报(一共要在贾丝琳身上按两次才能完成谈话)。由于我如此认为，贾丝琳气得离开座位，所以我只好跟德雷莎闲聊(一共要在她身上按三次)。德雷莎跟我想的一样，她也觉得鲍伯死得好。德雷莎最后约我到“边界”(BORDERLINE)俱乐部去，并给了我该处的地址。

■科特斯的公寓

我回来第一件事就是跟老鼠打招呼，但是没想到我的老鼠竟讲起话来了。它说我是一个疯狂的杀手！我走到书架边，发现架上却多了一些乱七八糟的书。回房间看着镜子，对自己说“我没杀任何人”，但是我却听到另一个声音说有。

■温特科技公司

我本想进入办公室，但是却被女刑警艾丽(ALLIE)赶出来，于是我再进去一次。这次赶紧躲入汤姆的座位里，拿起汤姆的电话，拨了一通电话(6996)给保罗，将他引出办公室，然后便马上进入他的办公室。

■保罗的办公室

我看到保罗的电脑是开着的，所以便阅读了显示在荧幕上的档案，是有关 THRESHOLD 计划的，里面说什么超空间穿梭等等的。但是因为档案还没有打完，所以我不知道那到底说了些什么。再看看保罗的全家福照片，再一次地看到了可怕的影像。我打开了保罗的办公桌抽屉，将里面的一把钥匙收起来。就在这时保罗进来了，他把我赶出他的办公室。我来到了鲍伯的座位，看到地上有一个纽扣，我便将其捡起来。然后我便前往了仓库。

■仓库

我将角落的箱子等杂物搬开，然后将刚刚拿到的钥匙用在锁上，经我一试，果然将锁打开了。进入密室之中，看到里面有一个铁制的档案柜，将其打开，看到里面有一只工具箱。我将工具箱拿出来，并试着将其打开，接着那可怕的幻觉又出现了。

■科特斯的公寓

将工具箱拿出来(把工具箱用在科特斯身上)，并且将其打开，看见里面一件蕾丝制的衣服以及一本档案，将它们都拿起来。然后发现原来工具箱下面还有一个夹层，我试着将其打开，但是却发现那已被钉死了。将螺丝起子拿出来，希望能将其撬开，但是却打不开。



■瑞奇医生诊所

与瑞奇医生谈了些我最近的问题。看到她桌上有一个雪人球，使我想起了一些痛苦的回忆。我将父母的照片拿给医生看，告诉她我从不记得妈妈爱过我，只有时常打我。将圣诞晚会的照片拿给她看，提起了一些快乐的回忆，并且提起了与贾丝琳的关系。把那件衣服拿给她看，告诉她妈妈如何将我男扮女装。我再一次地将衣服拿给她看，问她我有男同性恋的倾向是否与此有关。然后把从工具箱中拿出来的档案夹拿给她看，告诉她我怀疑公司正在进行一些非法的实验。将纽扣拿给她看，告诉她鲍伯被杀的事。将那张性感女人的明信片拿给她看，告诉她有关德雷莎的事。将另一张明信片拿给她看，告诉她我很喜欢被绑缚起来的感觉，问她这是什么造成的。将她的名片拿给她看，告诉她不喜欢我以前的医生。（到这个时候，科特斯应该会离开诊所，由于本游戏有两个版本，如果科特斯还是在医生的诊所的话，玩家就要再与医生讲一次话。）

到梦之树咖啡厅这边休息一下，喝杯饮料，并且与服务生谈了鲍伯被杀的事（一共要与他讲两次话）。接着便启程到

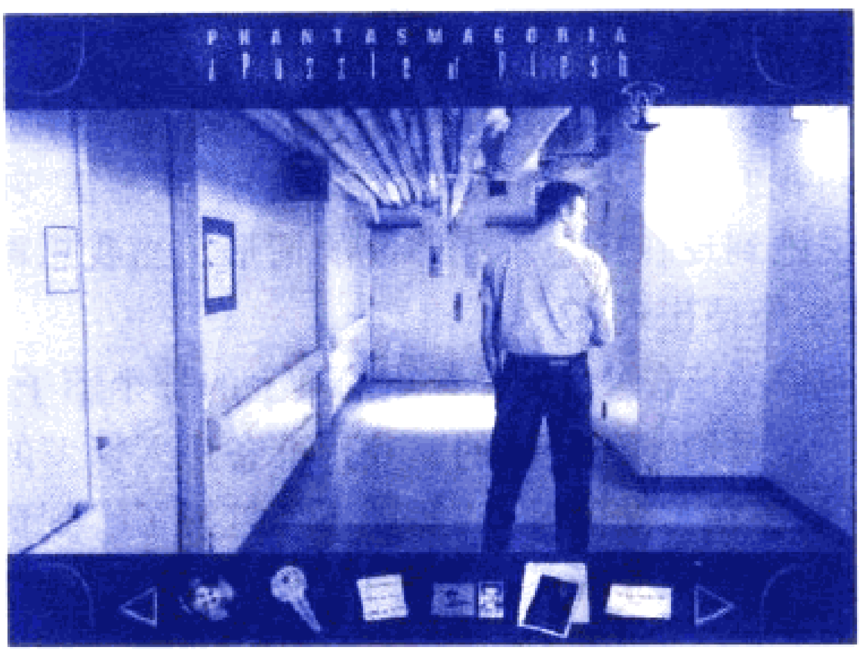
"边界"俱乐部去。

■边界俱乐部

当我正要进入俱乐部时，却被门口的打手挡住，他跟我说必须要有认识的人才能进去。我将上面有性感女人的明信片拿给他看，告诉他说那是德雷莎寄给我的，但是他不相信。于是又将那张印有被绑缚的女人明信片给他看，他认识那张明信片，便让我进去了。我一进来，本想问问坐在酒吧旁的女人知不知道德雷莎在哪里，但是一接近才知道他原来是个男人，因此我赶快离开。来到俱乐部的后门，却被看门的赶回去。四处看看，才发现德雷莎坐在沙发上。我与德雷莎谈话(一共要讲三次)，并且将桌上的饮料一口喝光。紧接着，我开始头晕目眩，此时德雷莎问我要不要在肚脐眼上穿洞，我觉得值得一试，于是便上前让台上的人帮我穿洞。

第三部分

我做了场恶梦，惊吓得从梦中醒来。照照镜子，看看自己，便到客厅去接电话，保罗打电话来说，叫我们都去上班。



照常规与我的老鼠说声早安，然后到门口去拿信件，将信件整理了一下，仔细的阅读了夹在其中的书的广告单。我再次看看书架，上面又出现了更多奇怪的书。然后我便出门去上班了。

到了仓库，再到密室中看看，却发现那道密门已经被水泥封起来了。我看着仓库旁边的桌上有一把锤子，我便将其拾起备用着。

■办公室

我一进来，就看到保罗与艾丽在吵架。回到座位，打开电脑登入我自己的帐户（密码：BLOB）。首先查看电子邮件，阅读并回复了所有的电子邮件。接着进入 MEMO 目录，叫出了第一个档案，打入密码 INFECTION，第一个档案提到了加强地下室的保安系统，除了有关人员外一律不准进入。我叫出第二个档案，打入密码 REVELATION，这一个档案提到了不正常的能源反应。使用密码 DESECRATION 进入了第三个档案，里面提到有关我的事，说如果我进入了地下室，就要将我关起来。我马上拿起电话，打电话给迦尔（6125），跟他闲聊两句，接着打给贾丝琳（6992）。

来到迦尔的座位上，跟迦尔说我不相信在谋杀后的几天公司就叫我们回来上班（点迦尔两次）。到德雷莎的座位上，德雷莎说她到现在还忘不了昨晚的情形。当我想再跟她说话时，恐怖影像便出现了。

到鲍伯的座位上，我看着鲍伯桌上的那个箱子，发觉它正在滴血，这是幻觉还是真的？我正准备进入保罗的办公室中时，发现他还在与艾丽吵架，我就不便打搅了。到贾丝琳的座位上，告诉贾丝琳昨天态度不好是因为我受到了惊吓，看来她

好像原谅我了。并说昨天晚上打电话给我,都没有人接,我告诉她昨天将电话拔起来，并且服了安眠药上床了。到迦尔的座位上,告诉他昨天我还对鲍伯的谋杀没什么感觉,今天却开始害怕起来了。回到自己的座位,又看到了一些幻像。由于有事要找保罗,所以我来到他的办公室,当我将门推开的时候,发现保罗正与汤姆在吵架。我突然觉得头很晕,当醒来时,发现我已在一个精神病医院中。

■精神病医院

问护士我为什么在这里，没想到她居然叫我住口。与玩球的女人讲话,她骂我一顿;跟另一个男人说话,他居然对我大叫。与在后面摇头晃脑的人沟通，没想到他只是一直叫着“比萨”这个词。接着与在桌子底下的女人讲话，她说我是疯子。我试着解开身上的皮带(点自己再点皮带)，却被护士叫住，她不准我解开，不然就要麻醉我。我将那两人玩的球踢开,制造了一场混乱。趁机将身上的皮带解开,然后向门口奔去,但是没多久被抓住了。我晕了过去,醒来时我又回到了温特科技公司。汤姆叫我们大家都离开公司。

在梦之树咖啡厅中与迦尔讲话，他也告诉我他开始对鲍伯被杀的事感到可怕。我们还讲了几个好玩的小故事互相消遣一下(一共要在迦尔身上按四下)。

■科特斯的公寓

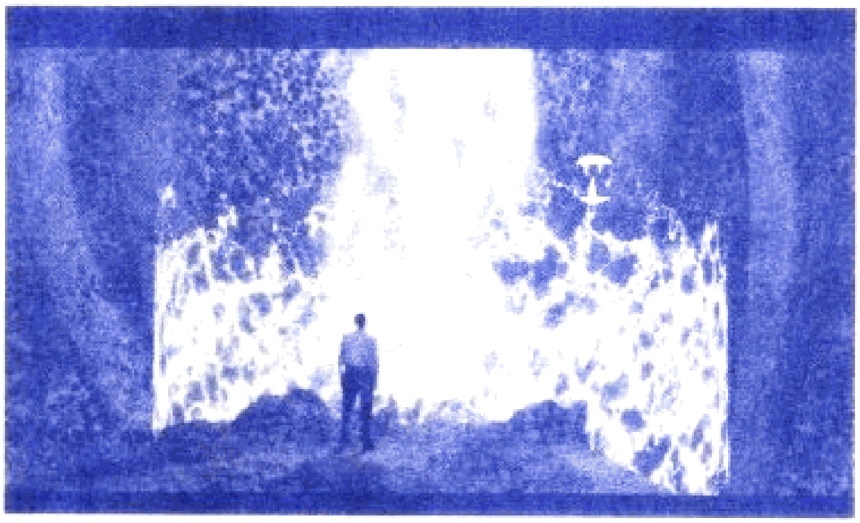
回家将那个工具箱子拿出来（将工具箱用在科特斯身上)，然后使用铁锤及螺丝起子将工具箱夹层撬开（先将工具箱点上角,再将起子用在眼状图形上进入检示模式,然后再将铁锤按在起子上合并两样东西，最后使用在工具箱上)，将里面的信拿出来仔细阅读,发觉是爸爸留下来的一封信,上面记

载着温特科技公司的邪恶研究。

■瑞奇医生的诊所

我先与医生说了一些话，然后将父母的照片拿给医生看，告诉她爸爸死后我妈的态度开始转变。将圣诞晚会的照片拿给她看，告诉她我希望与贾丝琳及迦尔一起到很远很远的地方隐居起来。将性感女人明信片拿给她看，告诉她与德雷丝的关系。再将被捆绑女人的明信片拿给她看，告诉她我昨天晚上到俱乐部并在肚脐眼上穿了个洞。将 THRESHOLD 档案拿给她看，告诉她我觉得公司正在做一些我们不能够相信存在的实验，她不相信，还认为我看了太多的 X 档案影集。将父亲的信拿给她看，向她证明我的猜测。再将衣服拿给她看，告诉她我妈妈如何的虐待我。最后我将那颗纽扣拿给她看，告诉她我觉得是我将鲍伯杀掉的。再将那封信拿给她看，问她心理变态是否会遗传，这时我才记起爸爸是被枪打死的。

我一进边界俱乐部，就与在酒吧旁的人交谈了几句。发觉德雷莎在这里，所以我就回家了。



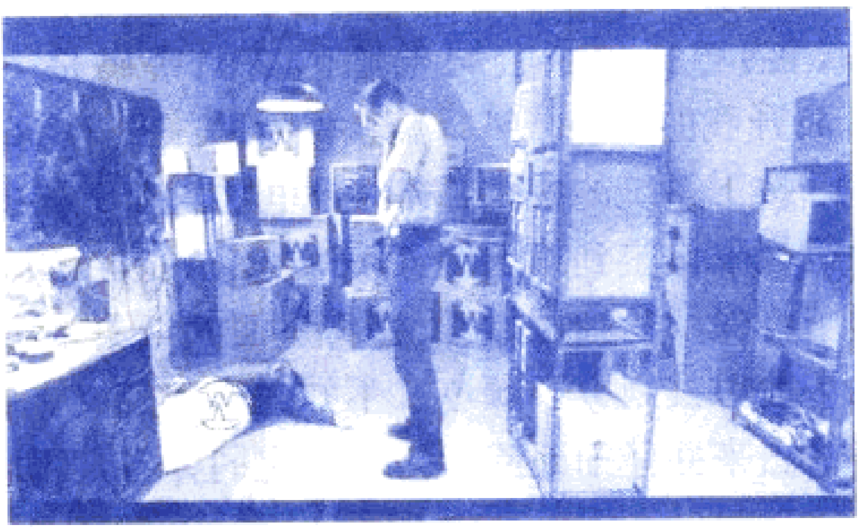
■科特斯的公寓

我进来时，发现德雷莎在家中，问她怎么进来的，她说她有很多的"专长"。接着继续与她谈话。我们一起进入房间，她把我吊在房间的天花板上并叫我住嘴。接着，我看到了一些可怕的幻像。

第四部分

早上我被电话铃响吵醒，原来是公司的人告诉我汤姆昨晚被杀了。接着有人敲门，是艾丽刑警。她问我昨晚到哪里去了，我告诉她昨晚与德雷莎在一起。在谈话之间，我亦看到了一些幻像（玩家一共要跟她讲四次话）。在她走了之后，使用瑞奇医生的名片，打电话跟她约了一个时间。接着，照例去与我那只小老鼠打了声招呼。当仔细看老鼠笼时，发现它正在嚼一颗人的心脏。我揉了揉眼睛，再看一次小老鼠，心脏已经消失了。到书架上面看看，发现了更多可怕的书，如"钉枪的妙用"以及"如何简单地把人头敲碎"等书。到门口将信件取出，并发现里面夹了一张德雷莎留下来的便条，叫我今晚到边界去。

到公司之后来到汤姆的座位，又被女刑警挡住，这时我又



看到了更多的幻像。与迦尔在梦之树咖啡厅长谈了一场（共谈四次），我们谈到了汤姆的谋杀。告诉他我要查清楚这一个THRESHOLD计划，迦尔说会进入公司的网络查看有什么线索。

■瑞奇医生的诊所

我先与她谈谈汤姆的谋杀。看着她桌上的雪人球装饰品，告诉她我的一些问题。我跟医生说宁死也不会回那精神病院。再看着她桌上的雪人装饰，告诉她如果当时妈妈把我杀死了，我也许会痛快一些。再跟医生说，我决不会回到那精神病院，掉头就走了。

■科特斯的公寓

当我来到客厅时，听到有敲门声，开门后发现是贾丝琳。跟贾丝琳谈了一些话（共两次），可是到最后却不欢而散，因为她发现我与德雷莎有关系。她离开后，我发现客厅的桌上有一根发针，一定是她留下来的，所以我将其拾起。

■公司的走廊

使用发针将保罗的办公室（通向温特科技走廊的门）门锁打开。进去后将他的电脑打开，登入我自己的帐户（密码：BLOB）。查看我的电子邮件，有一封（一般是第一封）是迦尔寄来的，内容提到了公司电脑网络的密码是BLACKLOTUS。离开我的帐户，然后登入保罗的帐户（密码：CARPE DIEM），按下系统的按键（有两台电脑的那个标志），然后将我的通行权限设定到第三级（密码：BLACKLOTUS）。使用螺丝起子将保罗的抽屉撬开，并将里面的纸条拿出来阅读，上面有几个地方被划上了颜色，不知道有何意义。我再将抽屉中的书拿出来并仔细地阅读，书中也同样有划颜色的地方。

我将密码卡使用在玻璃门旁的刷卡机上，门终于打开了。再将卡用在电梯上，乘电梯到温特科技的地下室去。

■地下室

我进入第一道门，回想起一些以前的事，看见地上的束缚夹克，又记起了一些以前的事。进入第二道门，看见了地上的玩具车，让我想起小时候在这里发生的事。进入第三道门，想起小时候被保罗抓住的事。我看见地上的大毛巾，记起了爸爸将我抱住的情景。我看着墙上门旁的密码键盘，我照着刚刚拿到的纸上所写的日期按入 10958，门便打开了。进入地下电脑室，坐在电脑前面，并将其打开，打入密码 ROSETTA，这时似乎有人开始与我通讯，由于我不知道该说什么，所以乱回答一通（玩家只要乱按一番，然后按 EXIT 就可以了）。由于我还是摸不出个所以然，所以我沿着原路，回到一楼的走廊。

■边界俱乐部

我与酒吧旁的人讲话，她说德雷莎会好好的“修理”我。我在沙发上坐下，并跟德雷莎说话（共说两次），然后将桌上的饮料喝光。接着我想到后面的房间，却被一个人挡住，他不相信我是跟德雷莎在一起的，于是将今早德雷莎给我的邀请函给他看，他才让我进去。我看到房门上有一个奇特的锁，试着玩弄一下，将中间绿色组成一个圆圈，锁就打开了。我进来之后，将后面的窗帘揭开，发觉德雷莎就躲在后面。我回家后德雷莎被杀。

第五部分

一大早，艾丽刑警就来敲门，与艾丽刑警谈了些话（共说三次），看来她坚决地相信我是杀人的凶手。当她离开后，我

照例地跟老鼠说了声早安。回到卧室对着镜子看，看到了我拿着斧头的幻像。再看一次则听到德雷莎尖叫的幻觉。我觉得快崩溃了，所以与瑞奇医生约了个时间（跟以前的方法一样），准备马上去见她。（注：在较早的版本中，玩家可能会找不到瑞奇医生的名片，如果玩家有此版本的话，就必须到床头的抽屉中拿出皮夹，然后再到门口去查信件，这样才能与医生约时间。）

我一进医生的办公室，发现里面一片零乱，我拿起吊着的话筒，听到医生尖叫的声音，我往办公桌下一看，才发现她已经被杀死了。这时一个警卫进来，并且拔枪指着我，我赶紧向门外不顾一切的跑出去（此时有时间限制，动作要快）。

■温特科技公司

我到座位上将电脑打开，看见了可怕的幻像。再看一次电脑，跟里面的魔物讲话。接着到鲍伯的座位，看到他被杀死的情景。我再来到汤姆的座位，却被溅得满身是血。到保罗的办公室后，打开他的电脑，登入我自己的帐户。读了所有的电子邮件，然后退出我的帐户，然后使用保罗的名字登入。在他的目录中看到有一个新的档案（PAULW/ GOLDMINE.DOC），里面附带有一个图型，我将其打印出并收起来。到仓库仔细检查，迦尔跟了进来，他和我讲了几句话突然被电线缠绕致死，我看他是不是真的死了，此时又出现幻觉。第二次再看迦尔，将他身上的密码卡拿出来，然后进入公司地下室（详细方法请参照前面，但是请改用迦尔的密码卡）。

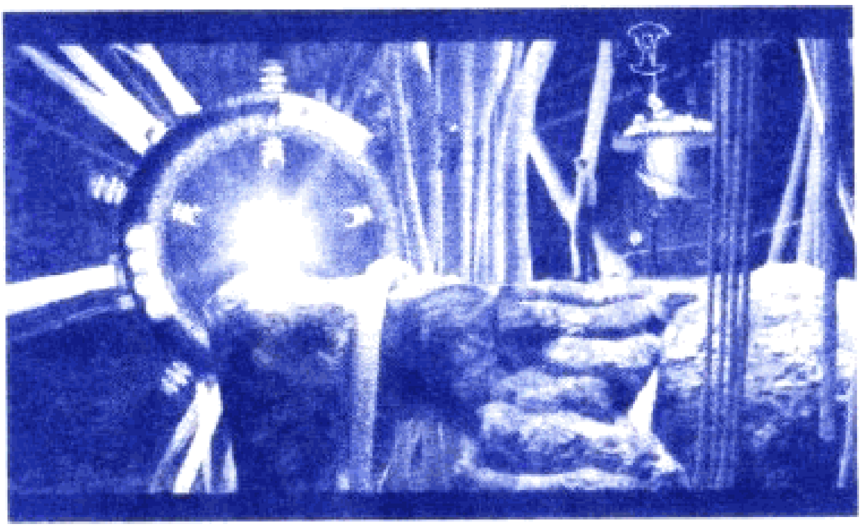
■地下室

进入第一道门，看见自己的影像。进入第二道门，然后再穿过第三道门，进入第四道门。再进入了地下电脑室，并将电

脑打开（密码：ROSETTA），使用电脑与不知名的东西交谈，（玩家随便点按钮，至不能按时，EXIT退出），然后对方就将墙上的装置启动。在那上面使用迦尔的密码卡，上面的面板便打开了，我按下了与刚刚在保罗办公室中印出来一样图形的按钮，一道门便打开了。

■THRESHOLD房间

在房间里看了看我前方的电脑操作界面，然后保罗就闯进来了，与保罗讲话，问他这到底是怎么一回事（要讲两次），然后一个怪物出现将保罗打晕过去。与怪物讲话，才知道他才是真正的科特斯，我只是一个复制品而已（要讲两次）。那怪物要杀我，当我被他电到的时候，按下了电脑界面上的按钮，我便被传送到外星人的世界。

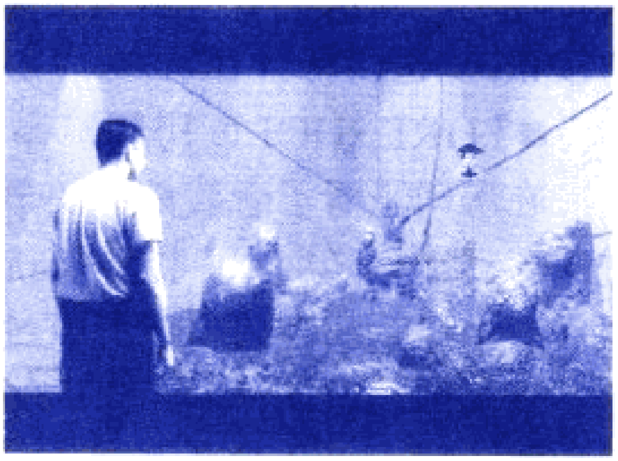


■外星人的世界

我发觉面前的管子上有一团团红色的东西，便将它拾起。看见身后的电脑操作界面，还在正常地运作着。我看了一下传送装置本身，发现上面有四个发光体。接着便沿着我身旁的楼梯下去。看到身旁有外星生物正在爬动，便将其收起。

再往右边看(玩家荧幕的左边),看到有两种生物,于是把它们捡起来。接着进入了我身后的山洞,来到了电流河房间。

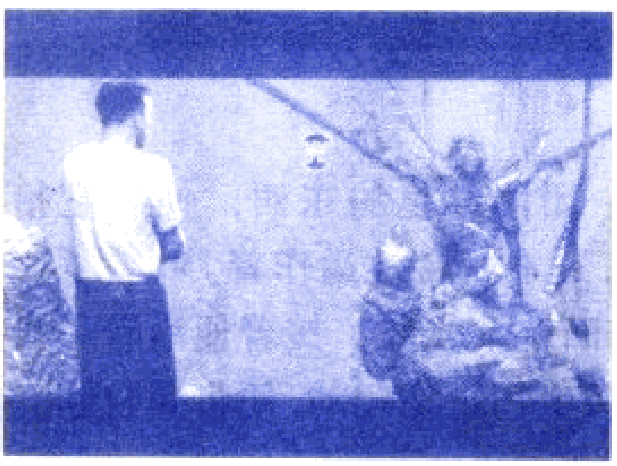
■电流河房间



在电流河中有许多生物正在游动，似乎不受电流的影响，我转身看到有一些生物在地上走动，将刚刚拿到的食物(ALIEN FUNGUS)在那生物上面使用，然后趁它在吃东西时抓住。接着，我将所有的海星状生物以及U形生物合并在一起，混合成了第三种生物(混合方法与前面提到的螺丝起子与铁锤的方法一样)。将得到生物用在电流上,让我能平安地穿过电流,然后进入了前面的绿色河流。

■真的科特斯所在的房间

我一进来，看到眼前有一个人状的怪物，我仔细检视，才发现那是真正的科特斯，我再仔细地看，他却放出电来，使我失去知觉。当我醒来时,发现我在精神病院里,我拿起身旁(左手边)的针筒，然后向医生刺去。我现在发现自己在梦之树，贾丝琳拿着枪指着我,我赶紧用我的手将枪的撞针卡住,让枪无法射击。



在公司,我看到了那些死去的同事都来找我,我赶紧捡

起地上的密码卡，然后在电梯上使用以逃走。我发现德雷丝是一个怪物，正要下手将我杀掉，我赶紧拉下床边的那根拉杆(右手边)，让她掉下床去将自己电死。

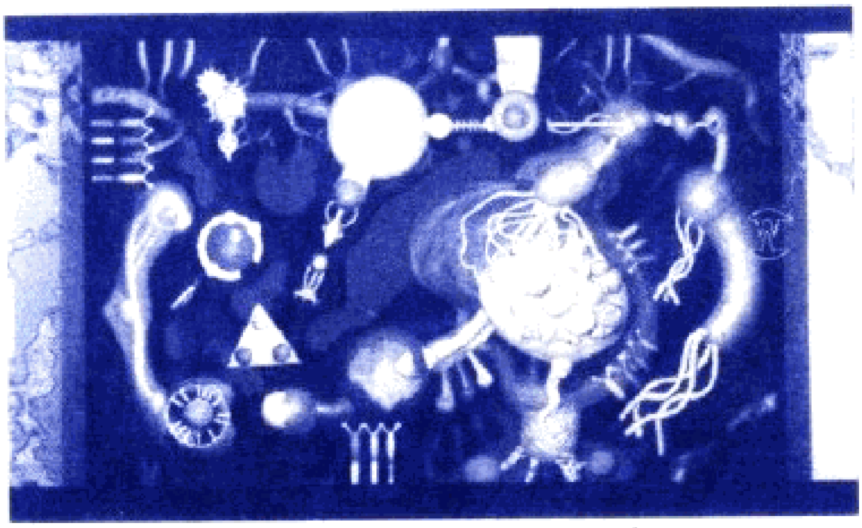
在小科特斯的房屋中，我与我妈妈说话，我抱住她。

在真的科特斯的房间中，我走过那个投影，来到真正科特斯的面前，并将其杀掉。我捡起了他身前的一块外星生物，然后从新出现的门走出去。

■外星人的地方

我将身后的生物捡起，发现我前方的管子破掉了，我将所有的 ALIEN SLIME 与 ALIEN GLOP 混合在一起，拿来补管子。然后走到上面的平台，发觉传送器上面四个发光体少了一个，我将手中的电子生物装了上去。此时发觉身旁的电脑界面板坏掉了，则开始修理该电路，修理电路的过程不算太复杂，各位玩家可以多多试试。只要记住两组电线(一组是四个头，一组是三个头）的接法必须和电路中原有的两组接头(四个头的一组在屏幕左边，三个头的在屏幕下方）颜色搭配一致就可以了。

屏幕左下方的三角形要使蓝色圆点在三角形的右边。



修理完成后我就被传送回温特科技的 THRESHOLD 房间了。

■THRESHOLD 房间

结局一　按在贾丝琳的身上，从此过幸福快乐的日子。

结局二　按在电脑界面上，回到制造科特斯的外星人世界。

粘土世界



[资料卡]

游戏名称：粘土世界（英文名：The Neverhood）
类　　型：冒险、解谜游戏
出版公司：Dream Works
发行公司：EA．电子艺界
出版日期：1996 年 9 月
语　　种：英文
载体容量：1CD，须硬盘空间 10MB
最低配置：奔腾 75 以上，8MB 内存以上，VGA（640×480，256 色以上），硬盘 30MB 以上，2 倍速光驱以上，鼠标（必备），支持



WINDOWS 95 的音效卡(必备)

推荐配置:奔腾 100 以上,16MB 内存,4 倍速光驱

运行环境:WINDOWS 95

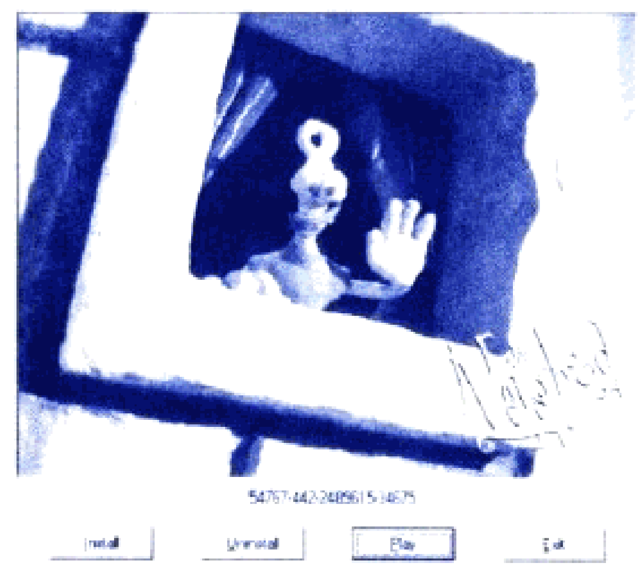
什么是"粘土"?"粘土世界"又是什么样的世界?一进入游戏,我才知道——哦!原来"粘土"就是橡皮泥啊!看着这些用橡皮泥捏成的滑稽可爱的小人和房屋道具,比起流行游戏的那些 3D 场景、真人扮演什么的,这个卡通味十足的游戏还真的有些魅力呢。进入游戏后,我又立即被游戏中精彩幽默的剧情、夸张搞笑的动作和精巧有趣的谜题深深地吸引住了。难怪《粘土世界》自面市以来就受到世界各地的男女老幼和各类游戏者的喜爱,长期占据国外各类排行榜的前列,并多次荣获各种游戏大奖,所以喜欢冒险游戏的玩家更是不能错过这款游戏了。



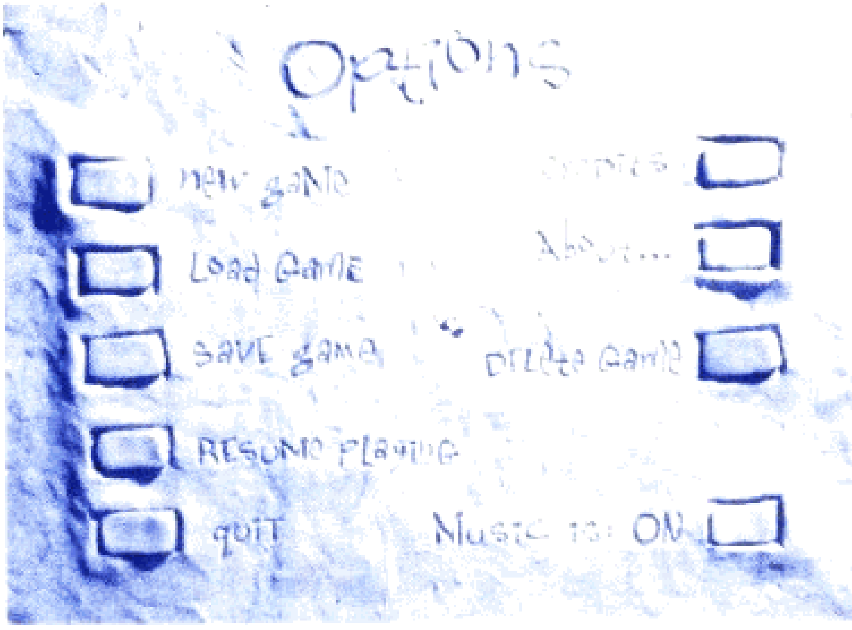
[安装 & 操作]

●游戏在 WINDOWS 95 下运行,因此安装和操作都极其简便。

●在 WINDOWS 95 下,将光盘放入光驱,光盘会自动运行安装和游戏界面。用鼠标点击 install 后,游戏便会自动安装至



硬盘(中途须确认安装路径)。



●游戏时只须将光盘放入光驱，打开游戏界面后，点击play，直至出现 Options 设置菜单，第一次游戏时只须点击new game 即可。在游戏中可按 ESC 键击活设置菜单，进行读取进度等操作，设置菜单的说明如图。

· New game：开始一次新游戏

· Load game：读存盘进度

· Save game：存当前进度

· Resume playing：回到当前游戏状态

· Quit：退出游戏回 WINDOWS 95

· Credits：制作人员名单

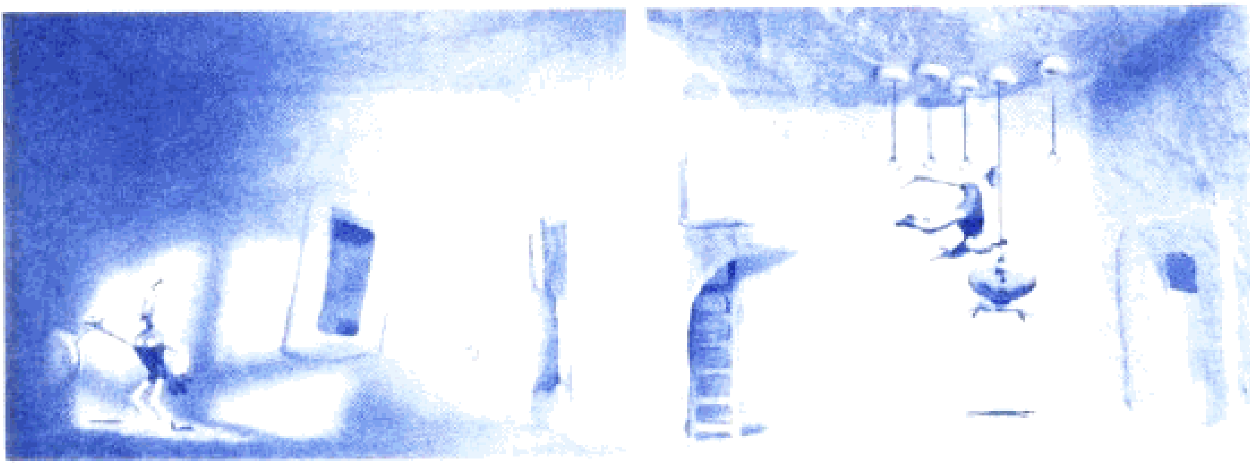
· About...：一段介绍游戏制作过程的影片

· Delete Game：删除存盘进度文件

· Music is：ON/OFF 音乐开关

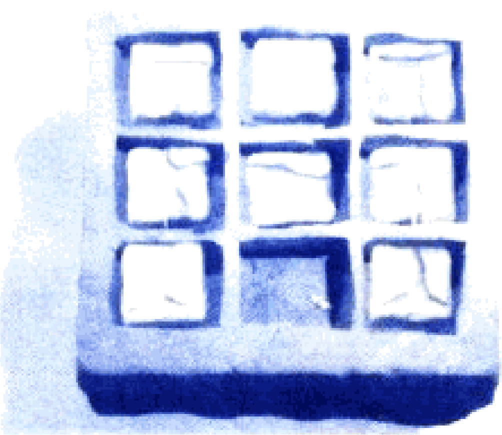
[攻　略]

■家(前院)



游戏一开始，出现在屏幕上正在呼呼大睡的可爱的橡皮泥小人就是我们游戏的主角——克雷曼。克雷曼醒来后可按窗边按钮打开窗看看风景，再到左边拉三下拉杆，大锤即会把门砸开。出门后下楼便会掉入大嘴怪物的口中，不过只是虚惊一场。被它吐出后，不妨按一按门上的按钮，试试看能不能开门。哇！一记老拳！怎么开门呢？只需将大嘴推到右边第二个吊环下，再拉下吊环并让大嘴咬住，就可以打开门了。

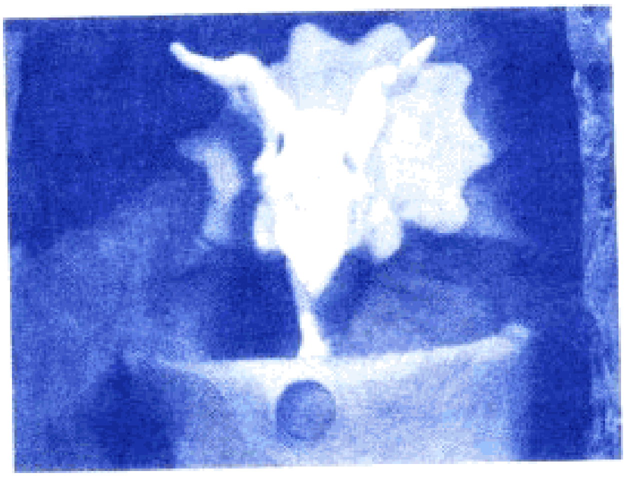
■大厅(前院)



出门后向前走来到前院中，先转一圈看看周围，左边有两只眼睛似的深色大门，便是大厅的门。进门后在地上捡起一个小盒子，门前的九格拼图就是开门的机关，还记得大厅门上的 H 字样吗？把九块

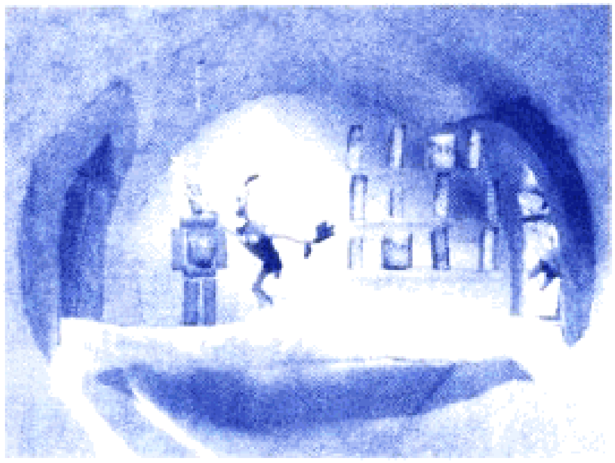
板移动拼成“H”就能破解机关。进去后看见地上也有一个小盒子，再捡起它，点中间屏幕左上的三角可将两个小盒子塞入。原来小盒子是一盒盒录像带，录像带的内容可在屏幕上播放。屏幕下方共20个小槽，告诉共须找全20盒录像带才可知道粘土世界的全部秘密。再往里走（拉开右边小门），是黑洞洞的长廊，按绿色按钮可开灯。再向右可在地下捡到一个小试管（重要道具！），点圆按钮可收起铁刺进地下室。在地下室捡到一盒录像带并可按下墙上的蓝色按钮，拉下拉杆，墙上会出现炮轰机器人脑袋的动画，却不知什么意思。回到上层后一直向右走，走过长长的（很长很长，要耐心走）长廊，走到底也可发现一盒录像带。回到门厅按右面墙上按钮，可开大厅大门出去。

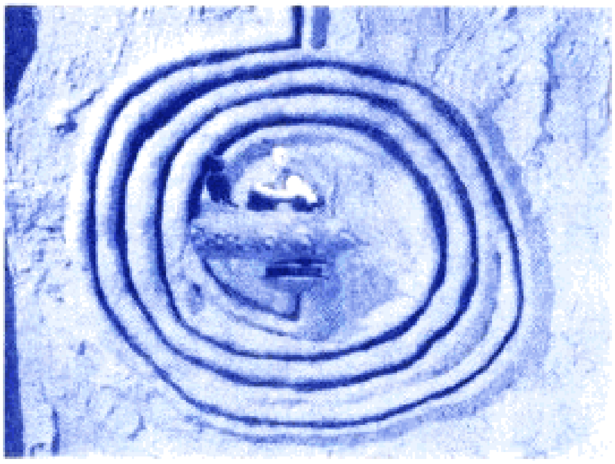
■红色小屋（前院）



出门到对面小屋前，踩地上踏板，没反应。先过桥，然后到后面红色的小屋，进小屋后先拾起地上录像带，再点中间屏幕，有谜题出现，只需将带有引线的雷管全移到炸药小人身上即可。出门到后院，先向前几步再向右，打开泥巴门后看见一个和前院小屋前一样的头骨水笼头，按红钮让它出水。再径直走向后面的螃蟹标记，左转后看见一音乐盒，拿起并摆弄摆弄，不想却引来螃蟹怪物追杀（一段非常精彩搞笑的动画），……逃回小屋内捡起被螃蟹撞落在地下的火柴，将炸药小人点燃后再推它到门前让螃蟹怪物吃掉。轰地一声！怪物上了天。



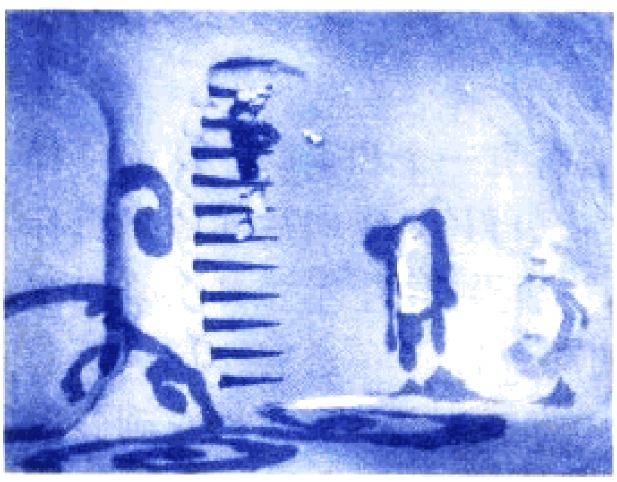




再回到螃蟹怪物出现处，进洞后可上一红色轨道车，向下绕圈后可按下一个白色按钮，接着回前院。

■音乐门屋(前院)

回到前院再踩下小屋前面的踏板，头骨笼头就出水了，这时点水可用试管盛水并喝下。点门前按钮则门上和门前的管子会发音，只要向门前的管子里喷水，让它们发出的音调与门上的管子相同就可以开门了(从左到右分别喷3、1、2、0共4次水)。进门后捡到录像带再向里走，又可捡到一盒。看见柱子上的铁刺全缩着，怎么去二楼呢?原来要回大厅将通向地下室门前的铁刺按成升出，则这里的铁刺也会升出。顺着铁刺爬到二楼，这里又有一盒录像

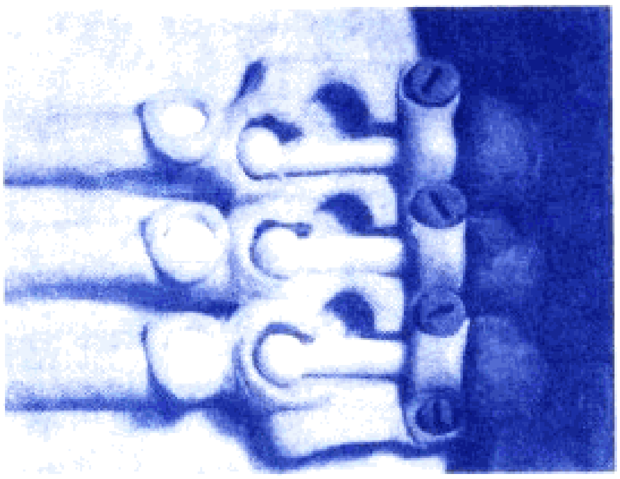


带。拉一下吊绳试试?记得按一下橙色按钮再下楼。

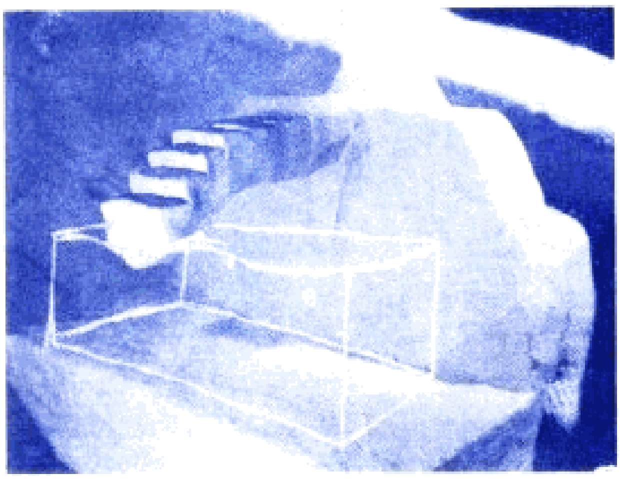
■紫色山洞(前院)

出小屋后走进旁边紫色山洞,山洞里的门上有三道门栓,分别由橙色、蓝色、白色三个按钮控制。原来,大厅地下室中的蓝色按钮、红色小屋后院螃蟹洞中的白色按钮、音乐门屋二楼的橙色按钮分别将这里的三个按钮打开(这时若有门栓不能拉开,则说明相应颜色的按钮未打开)。拉开三道门栓,开门就看见了一座桥。

■桥对岸

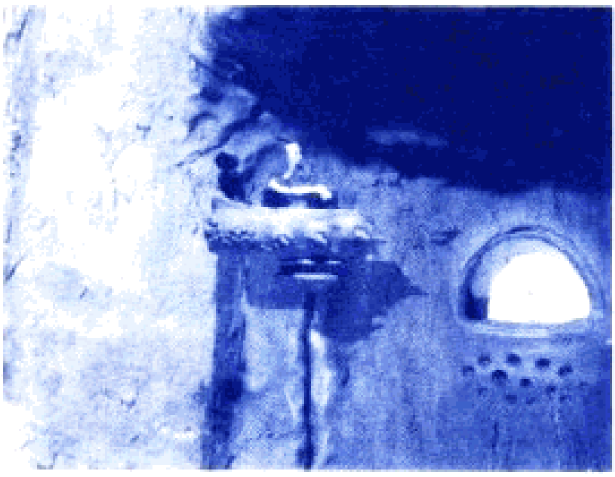


过小桥来到桥对岸(准备好纸和笔),左边有一红色屏幕,按动按钮后依次出现不同的图形,按顺序将它们记下。再向右来到一小屋前,进门后小平台上有一堆半圆形小石块,只需按照它们各自凹面和凸面的图形吻合对接(注意图形的方向即可,很简单)就可将它们连接起来。接好后按向下箭头却



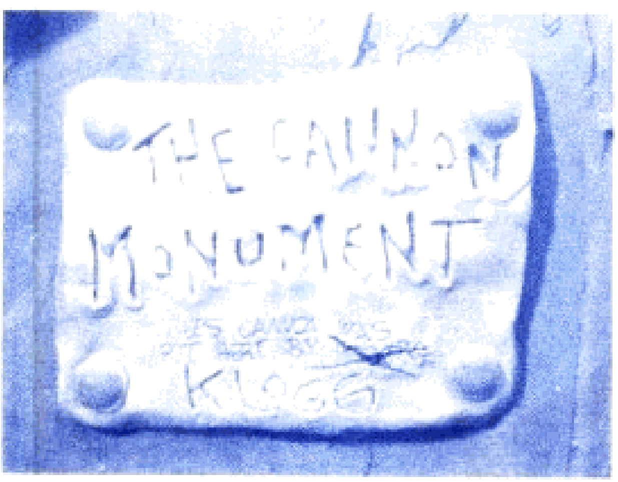


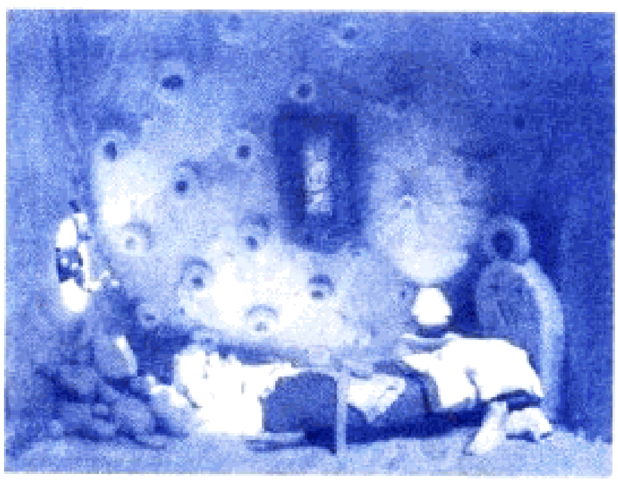
不能将它们拉下（好像有水?），这时到门外上门边上的炮台，克雷曼随手放了一炮，却把桥下池中的水给放干了，进屋后拉下石块成为阶梯，原来石块可控制小桥变为阶梯，这样就可以到水池底下去了。



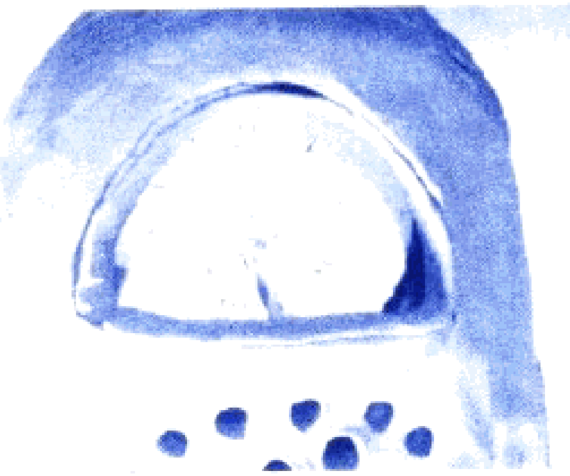
■池底·轨道

下到池底向右，看见一个插着三个警告牌的地洞（有危险!？先存盘再下去看看——哇！GAME OVER了！再读进度吧!）。地洞的右边有一辆蓝色的轨道车，上轨道车后便在轨道上绕开了圈子。其实轨道最终只通往四个末端：第一个岔路口向左走到头可看见一部收音机，玩家需记住它正在播放的节目内容；第一个岔路口向右走到第二个岔路口再向上走一段到达一树枝处可看见装有红、蓝、绿三种药水的试管，似是某种药的配方，要分别记下它们各自的刻度。剩下的两个地方与游戏进程似乎无关，玩家可以不去。

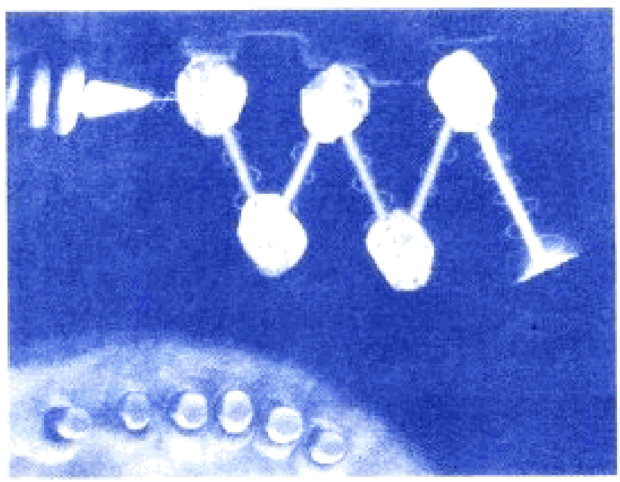




■池底 · 收音机



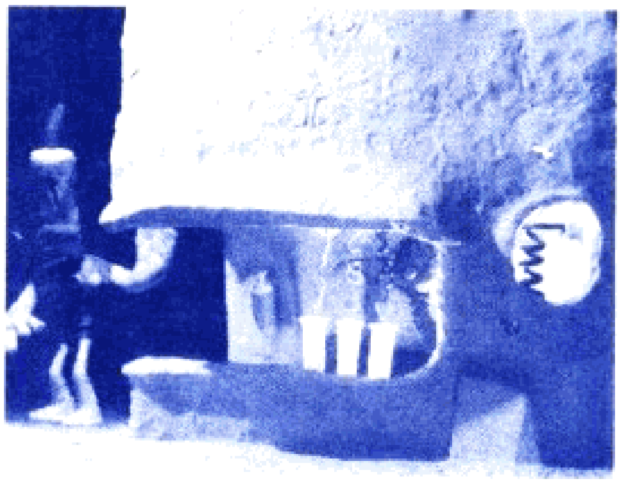
回到地洞边后，再去池底的另一边，顶上有一碟形天线的黄色房子是收音机室。进门后捡起地上的录像带，再看看收音机，如果没有声音，则说明没打开，收音机的开关就是克雷曼家里最右边的那只吊环（想不到吧！赶紧回家去拉一下吧！）。回来后调节收音机，将播放的节目内容调成与在轨道上听到的一样，旁边的门就打开了（此时大门关闭，若需从大门出去则只要将指针向右调到头即可开门）。



进门后，下楼梯拉绳可开灯，看见右边地下有一小洞，似通向什么地方，无奈克雷曼太大进不去，这时就要用到左边的机器——缩小机了。缩小机上写着“BOBBY”，什么意思？进去后按红色电钮也没反应？What's wrong！原来“BOBBY”就是提示：B = BLUE、O = ORANGE、Y = YELLOW。关灯后再进缩小机，把五块水晶颜色调成“蓝、橙、蓝、蓝、黄”，再按电钮即可（水晶颜色顺序为：红 - 橙 - 黄 - 绿 - 蓝 - 紫），终于缩小了。

从右下方小洞进入后，再向左上进入小门，来到了一间排

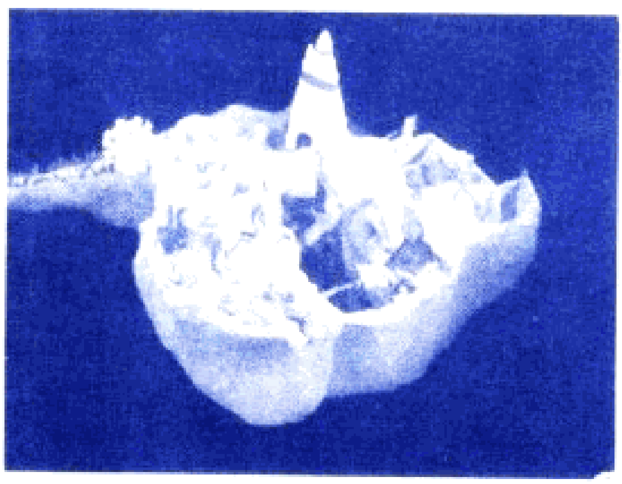
列着柱子和塑像的房间。右下方有三只试管和药水，可按照轨道上看见的配方配药喝下，克雷曼又还原了（缩小机右边也有三只试管和橙、黄、紫三色药水，按在楼梯上看到的窗子右边的配方配药也可使克雷曼还原)。这下可先捡起地上的录像带，再看看柱子间的塑像。在右边起第三柱和第四柱之间发现一按钮，按下后出现一铁梯子，爬上梯子到二楼又捡到一盒带子。出门来到阳台上，则见到一个传送机。坐进去看看，六个小按钮只有红色在闪，按下它再启动机器。



■空中平台

克雷曼被传送到一个空中平台上，看见一枚大铁钉钉住了一条锁链，克雷曼上前使出吃奶的劲才将铁钉拔出（这时有一双眼睛注视着克雷曼，他就是游戏中的大坏蛋——克劳格(Klogg))。奇迹出现了，原来被这条锁链分开的粘土世界的两个部分竟然重新复合了。





回到传送机上，这时绿色和橙色的按钮都在闪。按下绿色钮是传回阳台的，按橙色钮试试。

■紫色房间

按橙色钮的克雷曼被传送到了一间紫色的房间，地上有两盒录像带，先捡起它们，踩下地上的踏板，打开门再出去(注意：踩下踏板后，须迅速出门，否则就会给门撞回来)。

■拱门

出门后向前走，穿过一拱门来到一片布满尖尖的、好像竹笋状东西的地方。进拱门后向后转，看见拱门里面左边有一红色窗口，原来要输入密码。按前面在桥对岸的红色屏幕中记下的图形顺序输入，竟然不对？为什么？冥思苦想才发现红色屏幕显示密码时有一图形有重复且发出怪声，在此处输入密码时，需有发出同样怪声的图形将其代替才行。输入密码后，打开门，进入后又在地上找到一盒录像带。

■紫色的门

出来后再进那扇紫色的门，进门后看见右边有一只老鼠在吃奶酪。踩一下地上的踏板，结果老鼠和奶酪都被大管子吸走了，向右边走又捡到一盒录像带。右边的墙上有一黄色的板，上面划分成 8×6 的方格，这道谜题需要你将图案相同



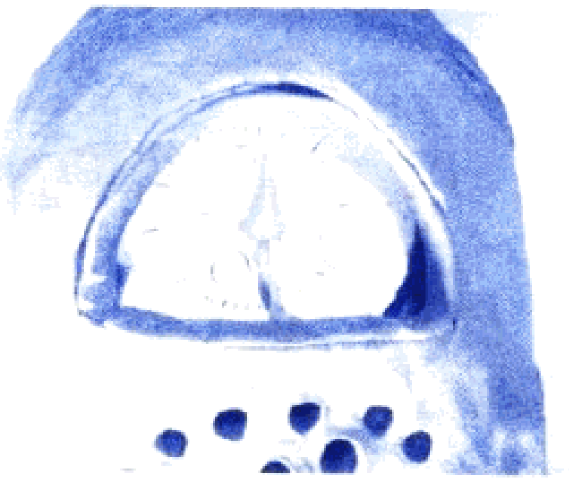


的小板全部翻出(需先翻一种图案的全部小板,再翻另一种图案,以此类推)。全部翻出后,玩家还要记得将每种图案的板数记下,这是后面一处机关的密码。完成后再向左走,在过道上被一老鼠吃奶酪的谜题挡住,这道谜题看似没头没脑,玩家也许会屡试不成。笔者的经验是:开始时尽量按老鼠鼻子的指向尝试,直至到达最右上角时,从第一层右边第一洞的左边钻入,可达倒数第二层,再由右边第二洞的左边钻入即可。过了这道难题后,又发现两盒录像带和一台幻灯机。可把幻灯机推到前面老鼠和奶酪的位置,踩下踏板,让大管子将它吸走(为什么要这么做?待会儿自有用处!)。



■蘑菇房

出门后便去蘑菇房,进蘑菇房转动机关,让蘑菇房下降(克雷曼不慎压死一只小"羊")。出来后进前方的小门,却失足掉进一地洞(哇,真是报应)。捡起地上的录像带,看见墙上横排着三个奇怪的符号,好象在炮台上见过,先把它抄下再说。然后上传送机,按蓝色按钮。

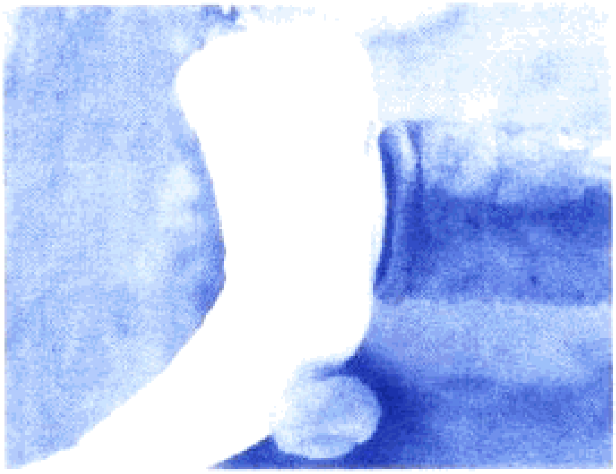


■吊车

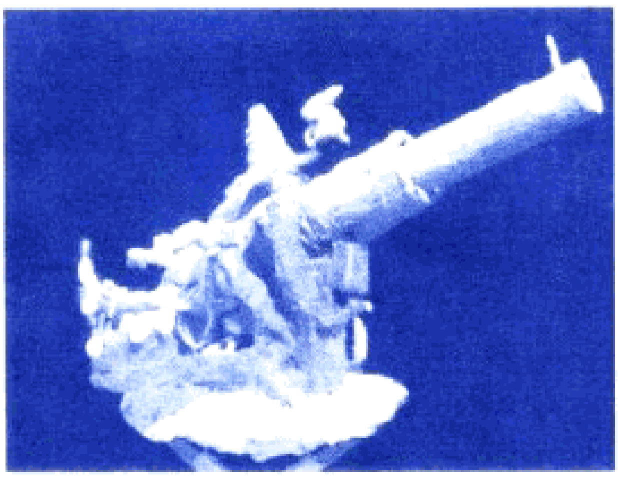
传送过后,穿过一深蓝色隧道后向右便可看见吊车,上前来到吊车控制

器前，将 8×6 的黄色板翻出并将记下的图案板数输入并按下中间黄色按钮，吊车就可启动且上面的玩具熊转了一圈后即吸引那个大机器人移动到固定位置上。

■炮台



再回炮台看看，将前面在地洞中看见的横排符号输入，果然炮台横坐标的密码锁解开了。而纵坐标的密码在哪儿呢？还记得大厅地下室里出现的"炮轰机器人"的动画吗？去那儿看看吧！什么都没有，把灯关掉再试试。哇！终于看见了



（笔者可是费尽了心思才想到的啊！为不破坏游戏剧情的曲折和玩家摸索线索的乐趣，因此才不在一开始进大厅时就提示玩家，而放在此处告知）。记下纵坐标密码后，接着回炮台，输入密码，调节坐标，对准机器人露出的半个脑袋，果然一炮击中。

■螃蟹老巢

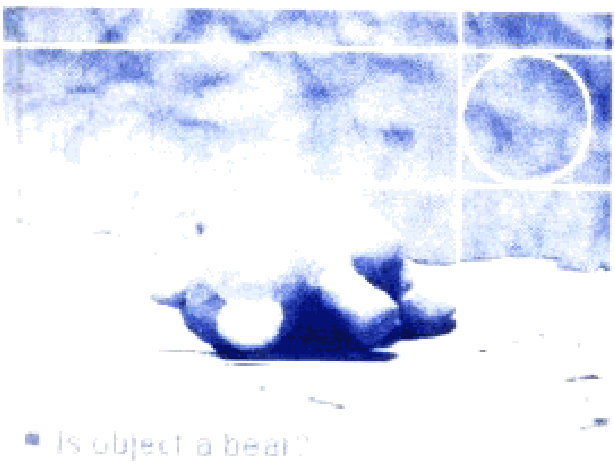
再过桥（此时小桥还未被下拉成阶梯），穿过红色小屋，到后院螃蟹老巢中。上红色轨道车，向右沿已接通的轨道一直开。到头一看，原来是拱门背后的那个房间，在上面可拿到一把钥匙。

■吊车

回到吊车处看看机器人，走出蓝色隧道便有一大段精彩的剧情动画。克雷曼钻进机器人将它变为好的……机器人大战恐龙怪……结果机器人虽奋力杀死了恐龙怪，自己却也被克劳格遥控发射的炮弹击中身亡。威利来不及从机器人中逃出，也牺牲了。只有克雷曼抓住最后转瞬即逝的机会冲进了城堡中。



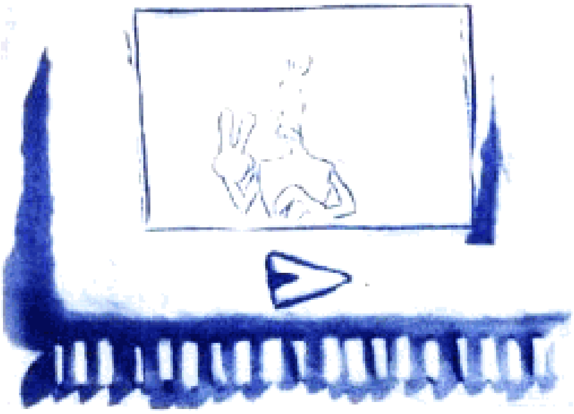


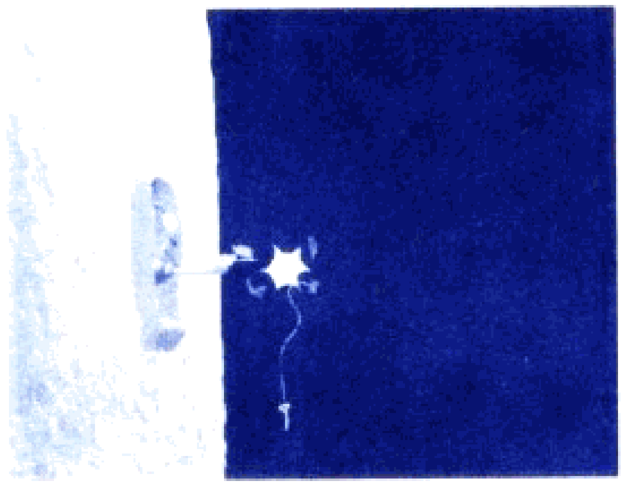




■城堡

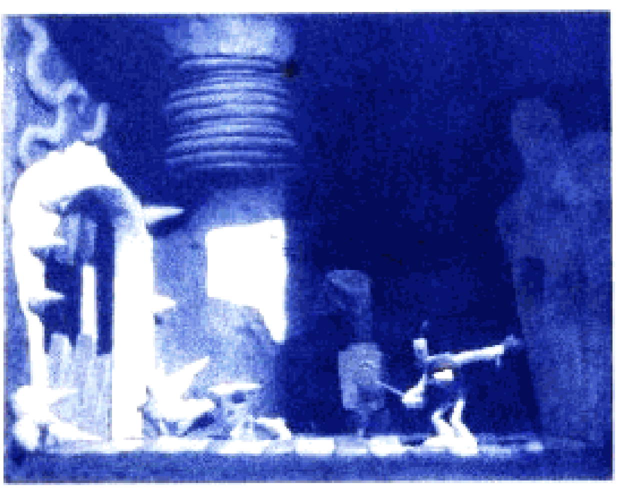
在城堡中，克雷曼先去左边房间内，在地上捡起一盒录像带，再到右边的平台上可看见一把钥匙悬在空中，却拿不到。

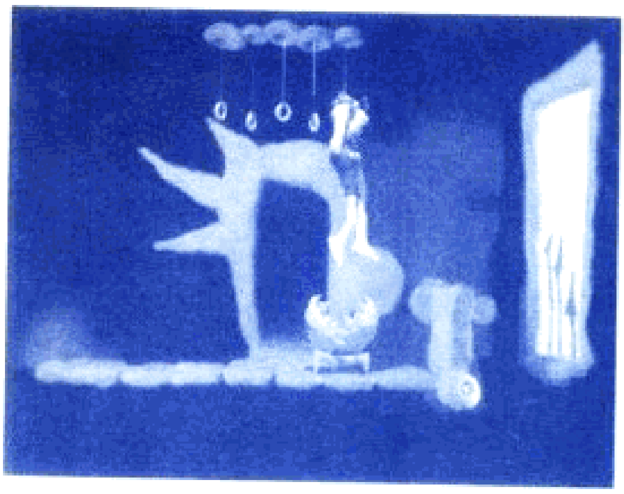
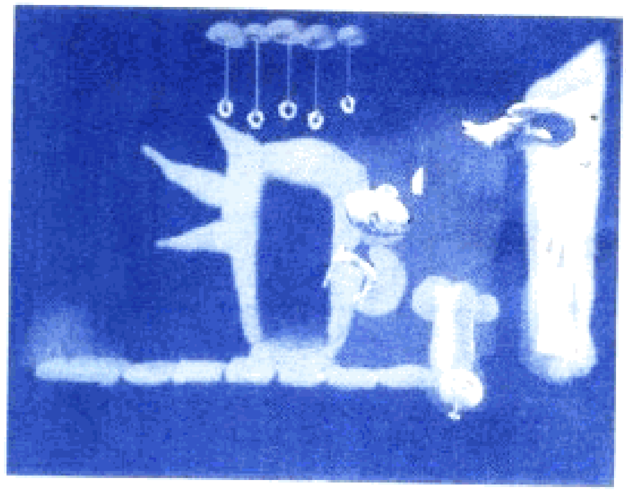




便先捡起地下的钢针，然后由中间的电梯上到城堡二楼。在这里从地上捡起最后第20盒录像带，放入墙上的槽中，就可以在屏幕上看到录像带的全部内容：威利向克雷曼讲述了粘土世界创造者和坏蛋克劳格的故事以及克雷曼自己的由来，最重要的是威利最后还给了克雷曼一把钥匙。看完录像后，克雷曼捡起地上的钥匙，再到右边窗口，用钢针刺破窗外的气球，然后乘电梯到一楼，在右边平台上捡起地上的钥匙。

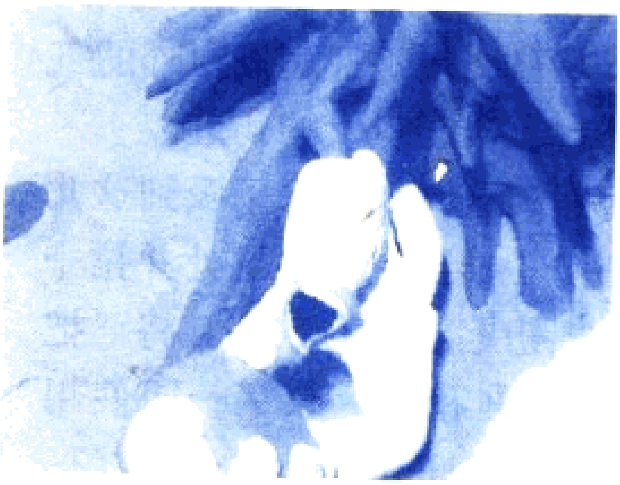
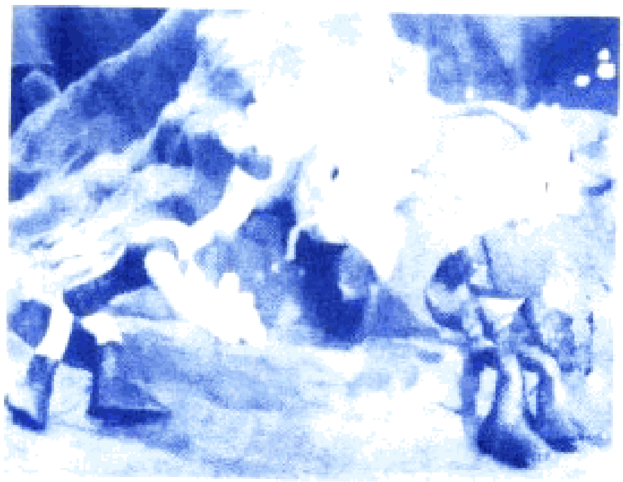
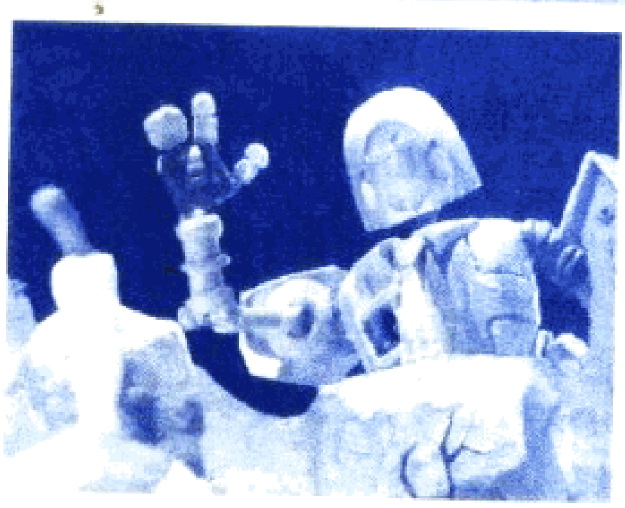
三把钥匙找齐后来到左边房间，这时被大管子吸到这儿来的幻灯机就派上用场了。将它向右推至中间小坑处并拉一下拉杆，照亮的墙壁上显示出三把钥匙对应的数字。将三把钥匙和对应数字一同使用便可打开右边的蓝色门，进入后又看见同游戏一开始一样的吊环机关和大嘴怪物。拉拉吊环，发现要进左边门需拉两只吊环，可是只有一个大嘴，怎么办呢？玩家自己想一想，因为



这是游戏中最后一道谜题了(方法很简单，如图所示)。

越过机关后再开右边门，进去后见到克劳格，他把粘上世界创造者的王冠交给克雷曼。该怎么做，玩家自己选择吧——to Good or to Bad?是正还是邪(可先存盘，两种结局都看看)?

Document generated by Anna’s Archive around 2023-2024 as part of the DuXiu collection (https://annas-blog.org/duxiu-exclusive.html).

Images have been losslessly embedded. Information about the original file can be found in PDF attachments. Some stats (more in the PDF attachments):
{
"filename": "MTE1OTQ1ODYuemlw",
"filename_decoded": "11594586.zip",
"filesize": 15769152,
"md5": "4559db07a8f1794d8f28549f422279f8",
"header_md5": "8c8564d85ba5e709e239a07d8b4270cb",
"sha1": "ef3da540d2bbbbb612504526f88eeb347d419e87",
"sha256": "10665bbd3aee74eec764fa9829ed9f55bcb214ba8224bd10b897c70bd6ce91d7",
"crc32": 2395108113,
"zip_password": "",
"uncompressed_size": 15869000,
"pdg_dir_name": "",
"pdg_main_pages_found": 136,
"pdg_main_pages_max": 136,
"total_pages": 142,
"total_pixels": 105218008,
"pdf_generation_missing_pages": false
}